

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

7717 *Resolución de 22 de mayo de 2020, de la Universidad Antonio de Nebrija, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado en Diseño Digital y Multimedia.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, y acordado el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 19 de enero de 2018 (publicado en el BOE de 5 de febrero de 2018 por resolución de la Secretaría General de Universidades de 24 de enero de 2018), este Rectorado ha resuelto publicar la modificación realizada sobre el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia, que queda estructurado según consta en el Anexo de esta Resolución.

Hoyo de Manzanares, 22 de mayo de 2020.–El Rector, Juan Cayón Peña.

ANEXO

Las modificaciones realizadas en el plan de estudios en el Grado en Diseño Digital y Multimedia son las siguientes:

Los requerimientos del plan de estudios no sufren modificaciones.

En cuanto a las asignaturas que componen el plan de estudios las modificaciones son las que se detallan a continuación:

- La asignatura «Expresión gráfica: color y forma» de 1.º curso–1.º semestre, pasa de ser obligatoria a ser básica.
- La asignatura «Tipografía» de 1.º curso–1.º semestre, pasa a cursarse en 1.º curso–2.º semestre.
- La asignatura «Pensamiento creativo (Desingthinking)» de 1.º curso–1.º semestre, pasa a cursarse en 2.º curso–1.º semestre».
- La asignatura «Diseño vectorial» de 1.º curso–1.º semestre, se incluye en el nuevo plan de estudios.
- La asignatura «Seminario de competencias profesionales I» de 1.º curso–2.º semestre, pasa a cursarse en 1.º curso–1.º semestre y pasa a denominarse «Desarrollo de competencias I».
- La asignatura «Ilustración vectorial» de 1.º curso–2.º semestre, no se imparte en el nuevo plan de estudios.
- La asignatura «Técnicas de Ilustración digital» de 1.º curso–2.º semestre, se incluye en el nuevo plan de estudios.
- Se incluye una asignatura optativa en 2.º curso–2.º semestre.
- Se elimina una asignatura optativa en 3.º curso–1.º semestre.
- Se incluye una asignatura optativa en 4.º curso–2.º semestre.
- Se elimina una asignatura optativa en 4.º curso–2.º semestre.
- La asignatura «Redacción y edición en medio digitales» de 2.º curso–1.º semestre, no se imparte en el nuevo plan de estudios.
- La asignatura «Lenguas modernas» de 2.º curso–2.º semestre, pasa a cursarse en 4.º curso–2.º semestre, y pasa de ser básica a obligatoria.
- La asignatura «Guion transmedia e interactivo» de 4.º curso–1.º semestre, pasa a cursarse en 3.º curso–1.º semestre.
- La asignatura «Seminario de competencias profesionales II, pasa a denominarse «Desarrollo de competencias II».

– La asignatura «Seminario de competencias profesionales III, pasa a denominarse «Desarrollo de competencias III».

Una vez realizadas las modificaciones, el plan de estudios quedaría de la siguiente manera:

UNIVERSIDAD ANTONIO DE NEBRIJA

Plan de estudios conducente al título de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia

Planificación de las enseñanzas

Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia (Plan año 2020)

Tipo de asignatura	N.º ECTS
Asignaturas de Formación Básica.	60
Asignaturas Obligatorias.	84
Asignaturas Optativas.	66
Prácticas Externas.	18
Trabajo Fin de Grado.	12
Créditos totales.	240

Plan de estudios - Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia

Primer curso

Primer semestre			Segundo semestre		
Asignatura	ECTS	Carácter	Asignatura	ECTS	Carácter
Escritura creativa.	6	Básica.	Historia del diseño visual.	6	Básica.
Narrativa audiovisual.	6	Básica.	Nuevas tecnologías y sociedad de la información.	6	Básica.
Expresión gráfica: color y forma.	6	Básica.	Fotografía: composición y estética.	6	Básica.
Diseño vectorial.	6	Obligatoria.	Tipografía.	6	Obligatoria.
Desarrollo de competencias profesionales I.	6	Obligatoria.	Técnicas de Ilustración digital.	6	Obligatoria.
	30			30	

Segundo curso

Tercer semestre			Cuarto semestre		
Asignatura	ECTS	Carácter	Asignatura	ECTS	Carácter
Propiedad intelectual y protección de datos.	6	Básica.	Empresa y emprendimiento en industrias culturales.	6	Básica.
Arquitectura web.	6	Básica.	Lenguajes de programación.	6	Básica.
Tratamiento y retoque digital en la imagen.	6	Obligatoria.	Modelado y texturizado 3D.	6	Obligatoria.
Creación y diseño de personajes.	6	Obligatoria.	Desarrollo de competencias profesionales II.	6	Obligatoria.

Tercer semestre			Cuarto semestre		
Asignatura	ECTS	Carácter	Asignatura	ECTS	Carácter
Pensamiento creativo (Design thinking).	6	Obligatoria.	Optativa 1.	6	Optativa.
	30			30	

Tercer curso

Quinto semestre			Sexto semestre		
Asignatura	ECTS	Carácter	Asignatura	ECTS	Carácter
Diseño web y usabilidad.	6	Obligatoria.	Desarrollo de las capacidades en la empresa.	18	Prácticas.
Desarrollo del Espíritu Participativo y Solidario.	6	Obligatoria.	Optativa 4.	6	Optativa.
Guióntransmedia e interactivo.	6	Obligatoria.	Optativa 5.	6	Optativa.
Optativa 2.	6	Optativa.			
Optativa 3.	6	Optativa.			
	30			30	

Cuarto curso

Séptimo semestre			Octavo semestre		
Asignatura	ECTS	carácter	asignatura	ECTS	Carácter
Desarrollo de competencias profesionales III.	6	Obligatoria.	Lenguas modernas.	6	Obligatoria.
Optativa 6.	6	Optativa.	Optativa 10.	6	Optativa.
Optativa 7.	6	Optativa.	Optativa 11.	6	Optativa.
Optativa 8.	6	Optativa.	Trabajo Fin de Grado (TFG).	12	Obligatoria.
Optativa 9.	6	Optativa.			
	30			30	

Relación de asignaturas optativas - Graduado o Graduada en Diseño Digital y Multimedia

Asignatura	ECTS	Carácter
Storyline y guion aplicado.	6	Optativa.
Contenidos aplicados en realidad virtual.	6	Optativa.
Escenarios virtuales y robótica.	6	Optativa.
Articulación de personajes (Rigging).	6	Optativa.
Edición digital.	6	Optativa.
Narración en videojuegos.	6	Optativa.
Arte y literatura para videojuegos.	6	Optativa.
Diseño editorial.	6	Optativa.
Identidad Corporativa e Imagen de Marca.	6	Optativa.

Asignatura	ECTS	Carácter
Diseño de Portfolio.	6	Optativa.
Diseño de videojuegos.	6	Optativa.
Animación 2D y 3D.	6	Optativa.
Realización audiovisual.	6	Optativa.
Música y sonido en proyectos digitales.	6	Optativa.
Postproducción.	6	Optativa.
Diseño de aplicaciones web y móviles.	6	Optativa.
Taller de proyectos digitales.	6	Optativa.
Cinématica de videojuegos.	6	Optativa.
Dirección de Arte.	6	Optativa.
Programación avanzada.	6	Optativa.
Posicionamiento en buscadores.	6	Optativa.
Diseño de interfaces.	6	Optativa.