

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

1009 *Resolución de 3 de octubre de 2022, de la Universidad San Jorge, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado o Graduada en Diseño Digital y Tecnologías Creativas.*

De conformidad con lo que dispone el Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre, por el que se establece la organización de las enseñanzas universitarias y del procedimiento de aseguramiento de su calidad, y tras haber obtenido informe en términos favorables de la ACPUA a dicha solicitud,

Este Rectorado ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios de Grado en Diseño Digital y Tecnologías Creativas que queda estructurado como figura en el anexo de esta resolución, resultando de aplicación a partir del curso académico 2022-2023.

Zaragoza, 3 de octubre de 2022.–La Rectora, Berta Sáez Gutiérrez.

ANEXO

5. Planificación de la enseñanza

5.1 Plan de estudios

Plan de estudios (por módulos)

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Módulo 1. Formación básica. 60 ECTS.	Inglés técnico.	MB	Anual	6
	Herramientas digitales para la información y la comunicación.	MB	Anual	6
	Geometría digital y programación.	MB	Anual	6
	Diseño gráfico, web y multimedia.	MB	II	6
	Fundamentos matemáticos para el diseño.	MB	I	6
	Análisis e ideación en el diseño I.	MB	I	6
	Expresión y representación para el diseño.	MB	II	6
	Análisis e ideación en el diseño II.	MB	II	6
	Pensamiento social cristiano.	MB	VI	6
	Ética y deontología profesional.	MB	VI	6

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Módulo 2. Desarrollo curricular. 75 ECTS.	Taller de proyectos de diseño I.	OB	III	6
	Taller de proyectos de diseño II.	OB	IV	6
	Taller de proyectos de diseño III.	OB	V	9
	Taller de proyectos de diseño IV.	OB	VI	9
	Taller de proyectos de diseño V.	OB	VII	9
	Cultura y teoría I.	OB	III	6
	Cultura y teoría II.	OB	IV	6
	Maquetas y prototipos.	OB	I	6
	Informática gráfica y programación avanzada.	OB	Anual	6
	Diseño 2D, 3D y representación artística avanzada.	OB	III	6
	Diseño para la animación y la simulación.	OB	IV	6
Módulo 3. Capacitación profesional. 72 ECTS.	Fabricación digital y construcción industrializada.	OB	III	6
	Realidad virtual, aumentada e interacción digital.	OB	IV	6
	Materiales de construcción.	OB	Anual	6
	Creatividad publicitaria y marketing.	OB	Anual	6
	Organizaciones profesionales.	OB	V	6
	Diseño e ideación compleja y parametrizada.	OB	V	6
	Unidad de Innovación e Investigación.	OB	VII	3
	Aula abierta.	OB	VII	3
	Diseño y desarrollo de videojuegos y sistemas de simulación.	OB	VII	6
	Optativa I*.	OP	VII	6
	Optativa II*.	OP	VIII	6
Prácticas externas.	OB	VIII	12	
Módulo 4. Integración de contenidos. 33 ECTS.	Laboratorio de integración I: diseño universal.	OB	Anual	6
	Laboratorio de integración II: inclusión social.	OB	Anual	6
	Laboratorio de integración III: diseño para todos.	OB	Anual	6
	Laboratorio de Integración IV: innovación.	OB	VII	3
	Proyecto fin de grado.	OB	VIII	12
Total.				180

Módulo 3. Capacitación profesional

Materia*	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Fotografía publicitaria.	OP	VII	6
Responsabilidad social corporativa.	OP	VII	6
Narrativa audiovisual.	OP	VII	6

* Optativas a seleccionar: Los estudiantes cursarán dos optativas a elegir entre las ofertadas.

Materia*	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Tecnología de los medios audiovisuales.	OP	VIII	6
Arte audiovisual contemporáneo.	OP	VIII	6
Inteligencia artificial.	OP	VIII	6

* Optativas a seleccionar: Los estudiantes cursarán dos optativas a elegir entre las ofertadas.

Plan de estudios (por curso académico)

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
<i>Primer curso</i>				
Integración de contenidos.	Laboratorio de integración I: diseño universal.	OB	Anual	6
Formación básica.	Inglés técnico.	MB	Anual	6
Formación básica.	Herramientas digitales para la información y la comunicación.	MB	Anual	6
Formación básica.	Geometría digital y programación básica.	MB	Anual	6
Desarrollo curricular.	Maquetas y prototipos.	OB	I	6
Formación básica.	Diseño gráfico, web y multimedia.	MB	II	6
Formación básica.	Fundamentos matemáticos para el diseño.	MB	I	6
Formación básica.	Expresión y representación para el diseño.	MB	II	6
Formación básica.	Análisis e ideación en el diseño I.	MB	I	6
Formación básica.	Análisis e ideación en el diseño II.	MB	II	6
				60
<i>Segundo curso</i>				
Integración de contenidos.	Laboratorio de integración II: inclusión social.	OB	Anual	6
Desarrollo curricular.	Informática gráfica y programación avanzada.	OB	Anual	6
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño I.	OB	III	6
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño II.	OB	IV	6
Desarrollo curricular.	Cultura y teoría I.	OB	III	6
Desarrollo curricular.	Cultura y teoría II.	OB	IV	6
Capacitación profesional.	Fabricación digital y construcción industrializada.	OB	III	6
Capacitación profesional.	Realidad virtual, aumentada e interacción digital.	OB	IV	6
Desarrollo curricular.	Diseño 2D, 3D y representación artística avanzada.	OB	IV	6
Desarrollo curricular.	Diseño para la animación y la simulación.	OB	IV	6
				60
<i>Tercer curso</i>				
Integración de contenidos.	Laboratorio de integración III: diseño para todos.	OB	Anual	6
Capacitación profesional.	Materiales de construcción.	OB	Anual	6
Capacitación profesional.	Creatividad publicitaria y marketing.	OB	Anual	6
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño III.	OB	V	9

Módulo	Materia	Tipo (MB/OB/OP)	Semestre	Créditos ECTS
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño IV.	OB	VI	9
Capacitación profesional.	Organizaciones profesionales.	OB	V	6
Capacitación profesional.	Diseño e ideación compleja y parametrizada.	OB	V	6
Formación básica.	Pensamiento social cristiano.	MB	VI	6
Formación básica.	Ética y deontología profesional.	MB	VI	6
				60
<i>Cuarto curso</i>				
Desarrollo curricular.	Taller de proyectos de diseño V.	OB	VII	9
Integración de contenidos.	Laboratorio de Integración IV: innovación.	OB	VII	3
Capacitación profesional.	Unidad de innovación e investigación.	OB	VII	3
Capacitación profesional.	Aula abierta.	OB	VII	3
Capacitación profesional.	Diseño y desarrollo de videojuegos y sistemas de simulación.	OB	VII	6
Capacitación profesional.	Optativa I.	OP	VII	6
Capacitación profesional.	Optativa II.	OP	VIII	6
Capacitación profesional.	Prácticas externas.	OB	VIII	12
Integración de contenidos.	Proyecto fin de grado.	OB	VIII	12
				60