

**18912**

RESOLUCIÓN de 18 de agosto de 1999, de la Universidad de Córdoba, por la que se hace pública la adaptación del plan de estudios de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas, de esta Universidad a los Reales Decretos 614/1997, de 25 de abril, y 779/1998, de 30 de abril.

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 29 de la Ley Orgánica 11/1983, de 25 de agosto, de Reforma Universitaria, y el artículo 10.2 del Real Decreto 1497/1987, de 27 de noviembre, Este Rectorado ha resuelto publicar la adaptación a los Reales Decretos 614/1997, de 25 de abril, y 779/1998, de 30 de abril, del plan de estudios de Ingeniero Técnico en Informática de Sistemas, que fue publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 14 de noviembre de 1995, una vez ha sido homologada por la Comisión Académica del Consejo de Universidades, en fecha 6 de julio de 1999, según consta en el anexo adjunto.

Córdoba, 18 de agosto de 1999.—El Rector, Eugenio Domínguez Vilches.

**ANEXO 2-A. Contenido del plan de estudios**

UNIVERSIDAD

CORDOBA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TITULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

I. MATERIAS TRONCALES								
Ciclo	Curso	Denominación	Asignaturas en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
				Totales	Teóricos	Prácticos		
1	1	Estadística.	Estadística.	6	3	3	Estadística descriptiva. Probabilidades. Métodos estadísticos aplicados.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Estadística e Investigación Operativa. - Matemática Aplicada.
1	2	Estructura de Datos y de la Información.	Estructura de Datos y de la Información.	12	6	6	Tipos abstractos de datos. Estructura de datos y algoritmo de manipulación. Estructura de información: Ficheros, Bases de datos.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	1	Estructura y Tecnología de Computadores.	Sistemas Digitales.	7.5	4.5	3	Sistemas digitales. Electrónica.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Electrónica. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Tecnología Electrónica.
1	2		Estructura y Tecnología de Computadores.	7.5	4.5	3	Unidades funcionales: Memoria, procesador, periférica. Lenguajes: Máquina y Ensamblador. Esquema de funcionamiento. Periféricos.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Electrónica. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Tecnología Electrónica.

# I. MATERIAS TRONCALES

Ciclo	Curso	Denominación	Asignaturas en las que la Universidad en su caso, organiza/diversifica la materia troncal	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento	
				Totales	Teóricos	Prácticos			
1	1	Fundamentos Físicos de la Informática.	Fundamentos Físicos de la Informática.	6T+6A	6	6	Electromagnetismo. - Electrónica. - Física Aplicada. - Física de la Materia Condensada. - Ingeniería Eléctrica. - Tecnología Electrónica.	- Electromagnetismo. - Electrónica. - Física Aplicada. - Física de la Materia Condensada. - Ingeniería Eléctrica. - Tecnología Electrónica.	
1	1	Fundamentos Matemáticos de la Informática.	Matemáticas I.	9T	4.5	4.5	Análisis matemático. Métodos numéricos.	- Álgebra. - Análisis Matemático. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Matemática Aplicada.	- Álgebra. - Análisis Matemático. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Matemática Aplicada.
1	1	Matemáticas II.	Matemáticas II.	9T+3A	6	6	Estructuras algebraicas. Álgebra lineal y geometría. Matemática discreta.	- Álgebra. - Análisis Matemático. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Matemática Aplicada.	- Álgebra. - Análisis Matemático. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Matemática Aplicada.
1	1	Metodología y Tecnología de la Programación.	Metodología y Tecnología de la Programación.	12T+3A	9	6	Diseño de algoritmos. Análisis de algoritmos. Lenguajes de programación. Diseño de programas: Descomposición modular y documentación. Técnicas de verificación y pruebas de programas.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	3	Redes.	Redes.	6T+1.5A	4.5	3	Arquitectura de Redes. Comunicaciones.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Ingeniería Telemática. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Ingeniería Telemática. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	2	Sistemas Operativos.	Sistemas Operativos.	6	3	3	Organización, estructura y servicios de los sistemas operativos. Gestión y administración de memoria y de procesos. Gestión de Entrada/Salida. Sistemas de ficheros.	- Organización, estructura y servicios de los sistemas operativos. Gestión y administración de memoria y de procesos. Gestión de Entrada/Salida. Sistemas de ficheros.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Lenguajes y Sistemas Informáticos.
1	2	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales.	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales.	9	6	3	Máquinas secuenciales y autómatas finitos. Máquinas de Turing. Funciones recursivas. Gramáticas y Lenguajes Formales. Redes Neuronales.	- Máquinas secuenciales y autómatas finitos. Máquinas de Turing. Funciones recursivas. Gramáticas y Lenguajes Formales. Redes Neuronales.	- Álgebra. - Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. - Ingeniería de Sistemas y Automática. - Lenguajes y Sistemas Informáticos. - Matemática Aplicada.

ANEXO 2-B. Contenido del plan de estudios

UNIVERSIDAD

CORDOBA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TITULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

2. MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD (en su caso)

Ciclo	Curso	Denominación	Créditos anuales		Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
			Totales	Teóricos		
1	2	Ampliación de Matemáticas.	6	3	3	- Matemática Aplicada. - Álgebra
1	3	Ampliación de Sistemas Operativos	6	3	3	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.
1	3	Arquitectura de Computadores.	6	3	3	- Arquitectura y Tecnología de Computadores.
1	2	Bases de Datos.	9	4.5	4.5	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.
1	1	Electrónica.	7.5	4.5	3	- Electrónica. - Tecnología Electrónica.
1	2	Informática Aplicada.	9	6	3	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.
1	3	Ingeniería del Software.	6	3	3	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.

## 2. MATERIAS OBLIGATORIAS DE UNIVERSIDAD (en su caso)

Ciclo	Curso	Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
			Totales	Teóricos	Prácticos		
1	1	Inglés Aplicado a la Informática I.	4.5	3	1.5	Lectura comprensiva e iniciación a la escritura de textos técnicos en lengua extranjera.	- Filología Inglesa
1	2	Inglés Aplicado a la Informática II.	4.5	3	1.5	Técnicas de lectura y escritura de textos técnicos en lengua extranjera.	- Filología Inglesa.
1	3	Proyecto Fin de Carrera	7.5	7.5		Elaboración de un proyecto Fin de Carrera como ejercicio integrador o de síntesis.	- Todas las áreas que figuran en el Título.
1	3	Proyectos.	6	3	3	Metodología, organización y gestión de proyectos.	- Proyectos de Ingeniería.

ANEXO 2-C. Contenido del plan de estudios

UNIVERSIDAD

CÓRDOBA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

DENOMINACIÓN	CRÉDITOS ANUALES			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	Créditos totales para optativas 2Z por ciclo	VINCULACION A AREAS DE CONOCIMIENTO
	Totales	Teóricos	Prácticos			
3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)						
Análisis de Datos.	4.5	1.5	3	Estadística computacional. Paquetes estadísticos.		- Estadística e Investigación Operativa.
Arquitecturas Basadas en Microprocesadores.	4.5	3	1.5	Arquitectura interna de un microprocesador. Interconexión con resto de unidades: buses de dirección, datos y control. Sistemas reales basados en microprocesadores comerciales.		- Arquitectura y Tecnología de Computadores.
Arquitecturas Paralelas.	4.5	3	1.5	Rendimiento. Técnicas para el aumento del rendimiento: segmentación y/o escalamiento. Arquitecturas matriciales y sistemas multiprocesadores.		- Arquitectura y Tecnología de Computadores.
Computación Genética.	4.5	1.5	3	Algoritmos genéticos. Computación evolutiva. Programación genética. Algoritmos evolutivos. Aplicaciones.		- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.

### 3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)

DENOMINACIÓN	CRÉDITOS ANUALES			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO	Créditos totales para optativas <u>27</u> por ciclo
	Totales	Técnicos	Prácticos			
	Diseño de Equipos Informáticos.	4.5	3			
Diseño de Procesadores.	4.5	3	1.5	Elección del repertorio de instrucciones: arquitecturas CISC y RISC. Evolución y tendencias de los procesadores.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores.	
Diseño Lógico.	4.5	1.5	3	El proceso del diseño. Métodos orientados a objeto. La técnica del modelado de objetos (OMT). Análisis y diseño orientado a objeto.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Gráficos por Ordenador.	4.5	3	1.5	Gráficos: Principios y soportes. Gráficos en dos y tres dimensiones. Animación.	- Expresión Gráfica en la Ingeniería.	
Implementación de Sistemas Operativos.	4.5	1.5	3	Estructuras de datos para la gestión y control de un sistema operativo. Implementación de algoritmos de planificación de procesadores. Implementación de algoritmos de organización y gestión de memoria.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Inglés Aplicado a la Informática III.	4.5	3	1.5	Producción escrita en lengua extranjera.	- Filología Inglesa.	
Inglés Hablado.	4.5	3	1.5	Perfeccionamiento de las destrezas audio-orales más características del entorno académico.	- Filología Inglesa.	
Interfaces y Periféricos.	4.5	3	1.5	Sistemas de E/S. Interfaces. Periféricos. Sistemas de almacenamiento masivo.	- Arquitectura y Tecnología de Computadores.	
Laboratorios Virtuales en Ciencia y Tecnología.	4.5	3	1.5	Modelización y simulación de procesos. Laboratorio asistido por ordenador. Laboratorios virtuales.	- Física Aplicada.	
Lenguajes de Inteligencia Artificial.	4.5	3	1.5	Introducción a la Inteligencia Artificial. Programación funcional. Programación lógica.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Matemáticas y Mathematica.	6	3	3	Estudio y análisis de problemas matemáticos con Mathematica.	- Álgebra - Matemática Aplicada.	
Métodos Matemáticos.	4.5	3	1.5	Ampliación de cálculo infinitesimal. Transformadas integrales. Series de Fourier.	- Álgebra - Matemática Aplicada.	
Modelos Computacionales	4.5	3	1.5	Algoritmos de aprendizaje. Redes neuronales computacionales.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Percepción.	6	3	3	Sistemas sensoriales. Visión artificial. Reconocimiento de formas.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Programación Aplicada.	4.5	1.5	3	Lenguajes de programación. Entornos de desarrollo. Paquetes software para la programación de aplicaciones. Aplicaciones prácticas.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Robótica	4.5	3	1.5	Fundamentos de robótica. Robots móviles. Técnicas de Inteligencia Artificial en robótica.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.	
Simulación y Cálculo en Ingeniería.	6	3	3	Modelo conceptual. Simulación analítica. Simulación numérica: MIDI, MIF. Aprendizaje y capacitación en software específico.	- Mecánica de Medios Continuos y Teoría de Estructuras.	

### 3. MATERIAS OPTATIVAS (en su caso)

DENOMINACIÓN		CRÉDITOS ANUALES			BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO	VINCULACIÓN A ÁREAS DE CONOCIMIENTO
		Totales	Teóricos	Prácticos		
Sistemas de Comunicación Ópticos.		4.5	3	1.5	Óptica. Dispositivos optoelectrónicos. Emisores ópticos. Fibra óptica. Amplificadores ópticos. Sistemas de comunicación ópticos.	- Física Aplicada.
Sistemas de Información.		4.5	1.5	3	Tecnologías CASE para la automatización del desarrollo de sistemas de información. Metodología Merise. Web Information System. Explotación de sistemas de información.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.
Sistemas Multimedia.		6	3	3	Interfaz de usuario. Tipos de proyectos multimedia. Proceso de desarrollo de un producto multimedia. Herramientas Autor. Herramientas para la generación de páginas Web. Introducción al Lenguaje Java.	- Ingeniería de Sistemas y Automática.
Técnicas de Inteligencia Artificial Aplicada al Tratamiento de Documentos e Imágenes.		4.5	3	1.5	Aspectos metodológicos de la Inteligencia Artificial y de la ingeniería del conocimiento. Conocimiento del dominio en aplicaciones sobre documentos e imágenes. Lenguajes formales para la representación y tratamiento de documentos. Aplicaciones prácticas.	- Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.
Técnicas de Optimización en Ingeniería.		4.5	3	1.5	Optimización: Métodos indirectos. Eliminación directa. Escalada directa.	- Proyectos de Ingeniería.
Tratamiento Industrial de la Señal.		4.5	3	1.5	Tratamiento de la información. Redes de captura de datos. Aplicaciones Industriales.	- Electrónica. - Tecnología Electrónica.

Créditos totales para optativas 27  
por ciclo

Anexo 3: ESTRUCTURA GENERAL Y ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS.

UNIVERSIDAD: CÓRDOBA

I. ESTRUCTURA GENERAL DEL PLAN DE ESTUDIOS:

1.- Plan de estudios conducentes a la obtención del título oficial de:

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS.

2.- Enseñanzas de:

PRIMER CICLO

3.- Centro Universitario Responsable de la Organización:

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

4.- Carga lectiva global: 22,5 créditos.

CICLO	CURSO	Distribución de los créditos:				TRABAJO FIN CAR.	TOTAL
		MATERIAS TRONCALES	MATERIAS OBLIGATORIAS	MATERIAS OPTATIVAS	CRÉDITOS L.C.		
1	1	49,5T + 17A	12	-	6	-	79,5
	2	34,5T	28,5	9	0	-	72
	3	6T + 1,5A	24	18	16,5	7,5	73,5

5.- Se exige trabajo o proyecto fin de carrera, o examen o prueba general necesaria para obtener el título: SI

6.- Se otorgan, por equivalencia, créditos a:

SI Prácticas en empresas, instituciones públicas o privadas, etc.

Trabajos académicos dirigidos e integrados en el Plan de Estudios.

Estudios realizados en el marco de convenios internacionales suscritos por la Universidad.

Otras actividades.

- Expresión, en su caso, de los créditos otorgados: 22,5 créditos.

- Expresión del referente de la equivalencia:

(Libre Configuración)

7.- Años académicos en que se estructura el plan por ciclos:

1 Ciclo: 3 Años

2 Ciclo: - Años

8.- Distribución de la carga lectiva global por año académico:

AÑO ACADÉMICO	TOTAL (*)	TEÓRICOS	PRÁCTICOS
1	73,5	40,5	33
2	72	40,5	31,5
3	57	33	24

(\*) No se incluyen los créditos de libre elección, ya que no se conoce, a priori, su distribución en créditos teóricos y prácticos.

II. ORGANIZACIÓN DEL PLAN DE ESTUDIOS

1. Ordenación temporal del aprendizaje:

1.a) No procede.

1.b) No se establecen incompatibilidades académicas. No obstante, para facilitar la elección del alumno, y con carácter meramente orientativo, se estructura la docencia en cursos y cuatrimestres como se indica a continuación.

INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS

1º Cuatrimestre	2º Cuatrimestre
<p><b>1º Curso</b></p> <p>Inglés Aplicado a la Informática I. (4,5 cr.) Sistemas Digitales. (7,5 cr.)</p> <p><b>Asignaturas anuales de primer curso:</b></p> <p>Fundamentos Físicos de la Informática. (12 cr.) Matemáticas I (9 cr.) Matemáticas II (12 cr.) Metodología y Tecnología de la Programación. (15 cr.)</p>	<p><b>2º Curso</b></p> <p>Estructura y Tecnología de Computadores (7,5 cr.) Inglés Aplicado a la Informática II (4,5 cr.) Ampliación de Matemáticas (6 cr.) Sistemas Operativos (6 cr.)</p> <p><b>Asignaturas anuales de segundo curso:</b></p> <p>Estructura de Datos y de la Información (12 cr.) Informática Aplicada (9 cr.)</p>
<p><b>3º Curso</b></p> <p>Ingeniería del Software (6 cr.) Arquitectura de Computadores (6 cr.) Proyectos (6 cr.) Ampliación de Sistemas Operativos (6 cr.) 1 Optativa</p> <p><b>3º Curso</b></p> <p>Proyecto Fin de Carrera (7,5 cr.) Redes (7,5 cr.) 3 Optativas</p>	<p><b>ASIGNATURA TRONCAL Y/O OBLIGATORIA QUE SE RECOMIENDA HABER CURSADO ANTERIORMENTE</b></p> <p>Estadística</p> <p>Sistemas Digitales</p> <p>Estructura y Tecnología de Computadores</p> <p>Sistemas Digitales</p> <p>Estructura y Tecnología de Computadores</p> <p>Arquitectura de Computadores</p> <p>Estadística</p> <p>Matemáticas I</p> <p>Informática Aplicada</p> <p>Sistemas Digitales</p> <p>Estructura y Tecnología de Computadores</p> <p>Arquitectura de Computadores</p> <p>Ingeniería del Software</p> <p>Matemáticas I</p> <p>Matemáticas II</p> <p>Metodología y Tecnología de la Programación</p> <p>Sistemas Operativos</p> <p>Inglés Aplicado a la Informática I</p> <p>Inglés Aplicado a la Informática II</p> <p>Inglés Aplicado a la Informática I</p> <p>Inglés Aplicado a la Informática II</p>

En lo referente a asignaturas optativas, se establecen las siguientes recomendaciones, igualmente con carácter orientativo.

ASIGNATURA OPTATIVA	ASIGNATURA TRONCAL Y/O OBLIGATORIA QUE SE RECOMIENDA HABER CURSADO ANTERIORMENTE
Interfases y Periféricos	Sistemas Digitales Arquitecturas basadas en microprocesadores (opt.) Estructura y Tecnología de Computadores
Laboratorios Virtuales en Ciencia y Tecnología	Fundamentos Físicos de la Informática Matemáticas I Metodología y Tecnología de la Programación
Matemáticas y Matemática	Matemáticas II
Métodos Matemáticos	Matemáticas I
Percepción	Informática Aplicada
Sistemas de Comunicación Ópticos	Fundamentos Físicos de la Informática
Sistemas de Información	Ingeniería del Software
Técnicas de Inteligencia Artificial Aplicada al Tratamiento de Documentos e Imágenes	Informática Aplicada

1. e) Período de escolaridad mínimo: tres cursos académicos.

1. d) Mecanismo de adaptación desde el Plan 95 hasta el Plan 99.

ASIGNATURAS PLAN 95	CREDITOS	ASIGNATURAS PLAN 99	CREDITOS
Álgebra	6	Matemáticas II	12
Matemática Discreta	6	Modelos Computacionales (opt.)	4.5
Algoritmos de Aprendizaje: Redes Neuronales (opt.)	3	Métodos Matemáticos (opt.)	4.5
Ampliación de Cálculo Infinitesimal (opt.)	3	Análisis de Datos (opt.)	4.5
Análisis de Datos (opt.)	4.5	Arquitectura de Computadores	6
Arquitectura de Computadores	6	Arquitecturas Paralelas (opt.)	4.5
Arquitecturas Paralelas (opt.)	4.5	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	9
Automatas y Lenguajes Formales	9	Bases de Datos	9
Bases de Datos	9	Matemáticas I	9
Cálculo Infinitesimal	9	Diseño de Equipos Informáticos (opt.)	4.5
Diseño de Equipos Informáticos (opt.)	4.5	Diseño Lógico (opt.)	4.5
Diseño Lógico (opt.)	3	Electrónica	7.5
Electrónica	7.5	Estadística	6
Estadística	6	Estructura de Datos y de la Información	12
Estructura de Datos I	6	Estructura y Tecnología de Computadores	7.5
Estructura de Datos II	6	Fundamentos Físicos de la Informática	12
Estructura y Tecnología de Computadores	7.5	Gráficos por Ordenador (opt.)	4.5
Física I	6	Herramientas CASE y Lenguajes 4G (opt.)	3
Física II	6	Informática Aplicada	9
Gráficos por Ordenador (opt.)	4.5	Ingeniería del Software	6
Herramientas CASE y Lenguajes 4G (opt.)	3	Inglés Aplicado a la Informática III (opt.)	4.5
Informática Aplicada	9	Inglés Aplicado a la Informática I	4.5
Ingeniería del Software	6	Inglés Aplicado a la Informática II	4.5
Lengua Extranjera Aplicada a la Técnica I	4.5	Lenguajes de Inteligencia Artificial (opt.)	4.5
Lengua Extranjera I	4.5	Metodología y Tecnología de la Programación	15
Lengua Extranjera II	4.5	Metodología de la Programación I	7.5
Lenguajes de Inteligencia Artificial (opt.)	3	Metodología de la Programación II	7.5
Metodología de la Programación I	7.5	Matemáticas y Matemática (opt.)	6
Metodología de la Programación II	7.5	Ampliación de Matemáticas	6
Métodos Matemáticos (opt.)	3	Sistemas de Comunicación Ópticos (opt.)	4.5
Métodos Numéricos	6	Sistemas de Información (opt.)	4.5
Optoelectrónica (opt.)	3		
Organización y Gestión del Centro de Informática (opt.)	3		

ASIGNATURAS PLAN 95	CREDITOS	ASIGNATURAS PLAN 99	CREDITOS
Proyectos	6	Proyectos	6
Reconocimiento Computacional (opt.)	3	Percepción (opt.)	6
Percepción Computacional (opt.)	3	Redes	7.5
Redes	7.5	Sistemas Digitales	7.5
Sistemas Digitales	7.5	Computación Genética (opt.)	4.5
Sistemas Expertos (opt.)	3	Sistemas Operativos	6
Sistemas Operativos I	6	Ampliación de Sistemas Operativos	6
Sistemas Operativos II	6	Robótica (opt.)	4.5
Técnicas de Inteligencia Artificial en el Control de Procesos y Robótica (opt.)	4.5	Técnicas de Inteligencia Artificial Aplicada al Tratamiento de Documentos e Imágenes (opt.)	4.5
Técnicas de Inteligencia Artificial en Gestión de Documentos e Imágenes (opt.)	3	Laboratorios Virtuales en Ciencia y Tecnología (opt.)	4.5
Técnicas de Laboratorio por Ordenador (opt.)	3		

2 ) Aclaraciones.

JUSTIFICACION DE INCREMENTOS DE TRONCALIDAD POR ENCIMA DEL 25%

El plan de estudios que se presenta es una adaptación del publicado por Resolución de 9 de Octubre de 1995, de la Universidad de Córdoba (BOE 14-11-95), correspondiente a la misma titulación.

Según establece el R.D. 779/1998, de 30 de Abril, por el que se modifica parcialmente el R.D. 1497/1987, de 27 de Noviembre, las asignaturas o materias troncales pueden sufrir un aumento superior al 25%, y la carga troncal global un aumento superior al 15%, siempre que ello suponga la reducción del número de asignaturas existente en el plan de estudios que se adapta. Ello se ha producido en el Plan de Estudios que se presenta, en los siguientes casos:

MATERIA TRONCAL	ASIGNATURA QUE SE ELIMINA DEL PLAN DE ESTUDIOS ANTERIOR
Fundamentos Físicos de la Ingeniería: 6T+6A	Física II (Obligatoria de 6 cr.)

1. d) MECANISMO DE CONVALIDACIÓN DEL PLAN 94 AL PLAN 99. INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE SISTEMAS.

ASIGNATURAS PLAN ANTIGUO	CREDITOS	ASIGNATURAS PLAN 99	CREDITOS
Bases de Datos	15	Bases de Datos	9
Compiladores	12	Teoría de Automatas y Lenguajes Formales	9
Electrónica General	18	Electrónica	7.5
Estadística y Cálculo Numérico	9	Estadística	6
Física Aplicada	21	Ampliación de Matemáticas	6
Informática Aplicada	12	Fundamentos Físicos de la Informática	12
Inglés Técnico	6	Informática Aplicada	9
Inglés Técnico II	6	Percepción (opt.)	6
Matemáticas Aplicadas	21	Inglés Aplicado a la Informática I	4.5
Planificación y Explotación de Sistemas Informáticos	12	Inglés Aplicado a la Informática II	4.5
Programación I	15	Matemáticas I	9
Programación II	18	Matemáticas II	12
Sistemas Digitales	18	Ingeniería del Software	6
Sistemas Operativos	18	Metodología y Tecnología de la Programación	15
		Estructura de Datos y de la Información	12
		Sistemas Digitales	7.5
		Sistemas Operativos	6
		Ampliación de Sistemas Operativos	6

La presente tabla de convalidación sufrirá efecto únicamente para los alumnos procedentes del plan 94 en la Universidad de Córdoba. Los alumnos no procedentes de la Universidad de Córdoba se registrarán por los mecanismos de convalidación habituales.