

Una vez aprobado por la Junta de Gobierno de esta Universidad y homologado por el Consejo de Universidades por acuerdo de su Comisión Académica de fecha 30 de noviembre de 2000, Este Rectorado ha resuelto lo siguiente:

Publicar la modificación correspondiente del plan de estudios de Ingeniero en Informática de Gestión, que queda estructurada como figura en el anexo a la presente Resolución.

Ávila, 12 de diciembre de 2000.—El Rector, Juan José Sanz Jargue.

ANEXO 2-C. Contenido del plan de estudios

UNIVERSIDAD CATÓLICA DE ÁVILA

PLAN DE ESTUDIOS CONDUCENTES AL TÍTULO DE  
INGENIERO TÉCNICO EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

3. MATERIAS OPTATIVAS DE UNIVERSIDAD				Créditos totales optativas 1º Ciclo: 48	
Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
	Totales	Teór.	Práct.		
Teoría del Conocimiento	12	8	4	Estudio del conocimiento humano y sus diferentes objetivaciones.	Filosofía. Lógica y Filosofía de la Ciencia.
Sociología	12	6	6	Introducción a las principales teorías y generalizaciones sobre la sociedad humana de la Sociología actual.	Sociología.
Economía de la Empresa	6	3	3	Relación entre la empresa y su entorno económico. Organización y mercados. Decisiones y estrategia empresarial.	Economía Financiera y Contabilidad. Organización de Empresas. Comercialización e Investigación de Mercados.
Introducción a la Contabilidad Financiera	6	3	3	Teoría contable en relación con la situación de resultados de la Empresa y los flujos de fondos habidos en un periodo.	Economía Financiera y Contabilidad.
Introducción a la Contabilidad Analítica	6	3	3	Determinación de los costes y su utilización en las decisiones.	Economía Financiera y Contabilidad.
Pensamiento Social Cristiano	6	6	0	Estudio de la Doctrina Social de la Iglesia hasta la actualidad.	Historia Contemporánea.
Introducción a los Sistemas Operativos	6	3	3	Introducción a los conceptos básicos de la informática. Conceptos esenciales e introducción práctica a los Sistemas Operativos.	Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial.

3. MATERIAS OPTATIVAS DE UNIVERSIDAD					
Denominación	Créditos anuales			Breve descripción del contenido	Vinculación a áreas de conocimiento
	Totales	Teór.	Práct.		
Fundamentos de Programación	6	3	3	Conceptos esenciales de la programación. Técnicas básicas de la programación estructurada. Diseño de los algoritmos básicos.	Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Ofimática I	6	1	5	Manejo de los programas ofimáticos más habituales.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Ofimática II	6	1	5	Ampliación del estudio de las aplicaciones ofimáticas más habituales.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Ampliación de Sistemas Operativos	6	5	1	Estudio de las estructuras y del funcionamiento del S. O. UNIX. Programación Shell. Administración de sistemas UNIX/LINUX.	Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Informática y Sociedad	6	6	0	Aspectos sociológicos y éticos de la informática en la sociedad actual. Digitalización y virtualidad. Sociedad del conocimiento y cibercultura.	Sociología.
Informática Gráfica	6	1	5	Introducción a los diferentes sistemas computacionales gráficos y de diseño.	Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial. Expresión Gráfica en la Ingeniería. Expresión Gráfica Arquitectónica.
Sistemas de Información	6	5	1	Análisis y diseño con UML y programación orientada a objetos con lenguaje JAVA.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
Desarrollo de Aplicaciones para Internet	6	3	3	Estudio de los lenguajes HTML, XML y JAVA. Desarrollo de aplicaciones para Internet.	Lenguajes y Sistemas Informáticos.
El hecho religioso	6	6	0	Estudio de la dimensión religiosa del hombre, centrado en el análisis de la estructura del hecho religioso y en su constante presencia a lo largo de la historia del ser humano.	Antropología Social. Filosofía.

NOTA: Las asignaturas de menos de 9 créditos son cuatrimestrales. Las asignaturas de 9 o más créditos son anuales