

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

8237 *Resolución de 3 de julio de 2017, de la Universidad Jaume I, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.*

De conformidad con lo dispuesto en el artículo 28 del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, modificado por el Real Decreto 861/2010, de 2 de julio; aprobada la modificación por el Consejo de Gobierno de la Universitat Jaume I en sesión de 26 de enero de 2017; y contando con informe favorable de la Agencia Nacional de Evaluación de la Calidad y Acreditación.

Este Rectorado ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del título oficial de Graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos publicado en el «Boletín Oficial del Estado», número 126, de fecha 27 de mayo de 2013.

El plan de estudios a que se refiere la presente Resolución quedará estructurado conforme figura en el anexo de la misma.

Castellón de la Plana, 3 de julio de 2017.–El Rector, Vicent Climent Jordà.

ANEXO

Plan de estudios conducente a la obtención del Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la Universitat Jaume I

Estructura de las enseñanzas (Real Decreto 1393/2007, anexo I, apartado 5.1)

1. Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura.
2. Distribución del plan de estudios en créditos ECTS, por tipo de materia.

Tipo de materia	Créditos
Formación básica (FB)	60
Obligatorias (OB)	138
Optativas (OP)	18
Prácticas Externas (PE)	12
Trabajo fin de Grado (TFG)	12
Total	240

3. Contenido del plan de estudios.

Materia	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Expresión Artística.	Expresión Artística.	FB	6	1.º
Idioma Moderno.	Inglés.	FB	6	1.º
Informática.	Programación I.	FB	6	1.º
Informática.	Informática Básica.	FB	6	1.º
Matemáticas.	Matemáticas I.	FB	6	1.º
Diseño de Contenido Gráfico.	Diseño 2D.	OB	6	1.º
Cultura Visual y Medios de Masas.	Cultura Visual y Medios de Masas.	OB	6	1.º
Informática.	Programación II.	FB	6	1.º
Tecnología de Computadores.	Tecnología de Computadores.	OB	6	1.º
Física.	Física.	FB	6	1.º

Materia	Asignatura	Carácter	Créditos	Curso
Expresión Gráfica.	Expresión Gráfica.	FB	6	2.º
Matemáticas.	Matemáticas II.	FB	6	2.º
Algoritmos y Estructuras de Datos.	Algoritmos y Estructuras de Datos.	OB	6	2.º
Consolas y Dispositivos de Videojuegos.	Consolas y Dispositivos de Videojuegos.	OB	6	2.º
Empresa.	Empresas de Videojuegos.	FB	6	2.º
Diseño de Contenido Gráfico.	Diseño 3D.	OB	6	2.º
Narrativa Hipermedia y Análisis de Videojuegos.	Narrativa Hipermedia y Análisis de Videojuegos.	OB	6	2.º
Estadística y Optimización.	Estadística y Optimización.	OB	6	2.º
Bases de Datos.	Bases de Datos.	OB	6	2.º
Diseño y Desarrollo de Juegos Web.	Diseño y Desarrollo de Juegos Web.	OB	6	2.º
Arte del Videojuego.	Arte del Videojuego.	OB	6	3.º
Diseño Conceptual de Videojuegos.	Diseño Conceptual de Videojuegos.	OB	6	3.º
Sistemas Operativos.	Sistemas Operativos.	OB	6	3.º
Informática Gráfica.	Informática Gráfica.	OB	6	3.º
Ingeniería del Software.	Ingeniería del Software.	OB	6	3.º
Diseño de Contenido Gráfico.	Diseño de Personajes y Animación.	OB	6	3.º
Teoría y Práctica de la Producción Audiovisual.	Teoría y Práctica de la Producción Audiovisual.	OB	6	3.º
Motores de Juegos.	Motores de Juegos.	OB	6	3.º
Redes y Sistemas Multijugador.	Redes y Sistemas Multijugador.	OB	6	3.º
Aplicaciones para Dispositivos Móviles.	Aplicaciones para Dispositivos Móviles.	OB	6	3.º
Inteligencia Artificial.	Inteligencia Artificial.	OB	6	4.º
Aspectos Legales de los Videojuegos.	Aspectos Legales de los Videojuegos.	OB	6	4.º
Técnicas de Interacción Avanzada.	Técnicas de Interacción Avanzada.	OP	6	4.º
Estructura de la Comunicación e Industrias Culturales.	Estructura de la Comunicación e Industrias Culturales.	OP	6	4.º
Técnicas de Producción y Realización Sonora.	Técnicas de Producción y Realización Sonora.	OP	6	4.º
Localización de Videojuegos.	Localización de Videojuegos.	OP	6	4.º
Modelos Audiovisuales Contemporáneos.	Modelos Audiovisuales Contemporáneos.	OP	6	4.º
Fundamentos para el Diseño de Videojuegos Didácticos.	Fundamentos para el Diseño de Videojuegos Didácticos.	OP	6	4.º
Iniciativa Empresarial.	Iniciativa Empresarial.	OB	6	4.º
Prácticas Externas.	Prácticas Externas.	PE	12	4.º
Trabajo de Final de Grado.	Trabajo de Final de Grado.	TFG	12	4.º

4. Relación de asignaturas optativas.

Materia	Asignatura	Créditos
Técnicas de Interacción Avanzada.	Técnicas de Interacción Avanzada.	6
Estructura de la Comunicación e Industrias Culturales.	Estructura de la Comunicación e Industrias Culturales.	6
Técnicas de Producción y Realización Sonora.	Técnicas de Producción y Realización Sonora.	6
Localización de Videojuegos.	Localización de Videojuegos.	6
Modelos Audiovisuales Contemporáneos.	Modelos Audiovisuales Contemporáneos.	6
Fundamentos para el Diseño de Videojuegos Didácticos.	Fundamentos para el Diseño de Videojuegos Didácticos.	6

5. Organización temporal del plan de estudios.

Asignatura	Semestre	Carácter	ECTS
Primer curso			
Expresión Artística	1	FB	6
Inglés	1	FB	6
Programación I.	1	FB	6
Informática Básica	1	FB	6
Matemáticas I.	1	FB	6
Diseño 2D.	2	OB	6
Cultura Visual y Medios de Masas	2	OB	6
Programación II	2	FB	6
Tecnología de Computadores.	2	OB	6
Física	2	FB	6
Segundo curso			
Expresión Gráfica	1	FB	6
Matemáticas II	1	FB	6
Algoritmos y Estructuras de Datos	1	OB	6
Consolas y Dispositivos de Videojuegos	1	OB	6
Empresas de Videojuegos	1	FB	6
Diseño 3D.	2	OB	6
Narrativa Hipermedia y Análisis de Videojuegos	2	OB	6
Estadística y Optimización	2	OB	6
Bases de Datos	2	OB	6
Diseño y Desarrollo de Juegos Web	2	OB	6
Tercer curso			
Arte del Videojuego	1	OB	6
Diseño Conceptual de Videojuegos	1	OB	6
Sistemas Operativos	1	OB	6
Informática Gráfica	1	OB	6
Ingeniería del Software.	1	OB	6
Diseño de Personajes y Animación	2	OB	6
Teoría y Práctica de la Producción Audiovisual	2	OB	6
Motores de Juegos.	2	OB	6
Redes y Sistemas Multijugador	2	OB	6
Aplicaciones para Dispositivos Móviles	2	OB	6
Cuarto curso			
Inteligencia Artificial	1	OB	6
Iniciativa Empresarial	1	OB	6

Asignatura	Semestre	Carácter	ECTS
Técnicas de Interacción Avanzada	1	OP	6
Estructura de la Comunicación e Industrias Culturales	1	OP	6
Técnicas de Producción y Realización Sonora	1	OP	6
Localización de Videojuegos	1	OP	6
Modelos Audiovisuales Contemporáneos	1	OP	6
Fundamentos para el Diseño de Videojuegos Didácticos	1	OP	6
Aspectos Legales de los Videojuegos	2	OB	6
Prácticas Externas	2	PE	12
Trabajo de Final de Grado	2	TFG	12

Nota: En la web de la Universitat Jaume I (www.uji.es) se puede consultar información más detallada sobre este plan de estudios.