

III. OTRAS DISPOSICIONES

UNIVERSIDADES

3616 *Resolución de 21 de diciembre de 2020, de la Universidad de Vic-Universidad Central de Catalunya, por la que se publica el plan de estudios de Graduado o Graduada en Multimedia. Aplicaciones y Videojuegos.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Agència per a la Qualitat del Sistema Universitari de Catalunya, así como la autorización de la Comunidad Autónoma de Cataluña, y establecido el carácter oficial del título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 3 de agosto de 2018 (publicado en el BOE núm. 217, por Resolución de la Secretaría General de Universidades, de 29 de agosto de 2018), el Rector de la Universidad de Vic-Universidad Central de Catalunya ordena publicar el plan de estudios conducente a la obtención del título de Graduado o Graduada en Multimedia. Aplicaciones y Videojuegos por la Universidad de Vic-Universidad Central de Catalunya, que quedará estructurado según consta en el anexo de la presente resolución.

Vic, 21 de diciembre de 2020.–El Rector, Josep Eladi Baños Díez.

ANEXO

Grado en Multimedia. Aplicaciones y Videojuegos

Código RUCT: 2503550

Rama de conocimiento: Ingeniería y Arquitectura

Tipo de materia	Créditos
Formación básica.	60
Obligatorias.	132
Optativas.	30
Prácticas externas.	6
Trabajo de fin de grado.	12
Total.	240

Materia	Carácter	Créditos	Organización temporal
Ingeniería.	FB/OB	12/6	Semestral.
Informática.	FB/OB	18/6	Semestral.
Programación Web.	FB/OB	6/12	Semestral.
Programación de Aplicaciones Móviles.	OB	18	Semestral.
Videojuegos.	OB	30	Semestral.
Diseño Gráfico y Audiovisual.	FB/OB	18/18	Semestral.
Usabilidad e Interfaces.	OB	6	Semestral.
Negocio Digital.	OB	18	Semestral.
Desarrollo de Proyectos.	OB	18	Semestral.

Materia	Carácter	Créditos	Organización temporal
Prácticas.	PE	6	Semestral.
Idioma Moderno.	FB	6	Semestral.
Optativas.	OP	60	Semestral.
Trabajo de Fin de Grado.	TFG	12	Semestral.