

### III. OTRAS DISPOSICIONES

## MINISTERIO DE DERECHOS SOCIALES Y AGENDA 2030

- 19716** *Resolución de 12 de noviembre de 2021, de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales, por la que se publica la modificación del Reglamento regulador de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» y se da publicidad a la implantación, lanzamiento y finalización de varios productos de dicha modalidad.*

Con base en lo establecido en la disposición adicional tercera de la Ley 5/2011, de 29 de marzo de Economía Social, que declara a la Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE) como organización singular de economía social, la ONCE es una Corporación de Derecho Público de carácter social; que se rige por su normativa específica propia y que, para la financiación de sus fines sociales, goza de un conjunto de autorizaciones públicas en materia de juego.

Asimismo, de acuerdo con el artículo 4 de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego, las loterías de ámbito estatal han quedado reservadas a los operadores que se designan por la propia ley, lo que se ha materializado en su disposición adicional primera, que designa a la ONCE como uno de los dos operadores que pueden comercializar productos de loterías de ámbito estatal.

En esta materia, las actuaciones de la Organización deben ajustarse a las prescripciones del ordenamiento vigente, representado por la disposición adicional vigésima de la Ley 46/1985, de 27 de diciembre, de Presupuestos Generales del Estado para 1986, modificada por la disposición adicional cuarta de la Ley 55/1999, de 29 de diciembre, de Medidas Fiscales, Administrativas y del orden social; por las disposiciones adicionales primera y segunda de la Ley 13/2011, de 27 de mayo, de regulación del juego; por el Acuerdo General entre el Gobierno de la Nación y la ONCE en materia de cooperación, solidaridad y competitividad para la estabilidad de futuro de la ONCE para el período 2012-2021, aprobado por el Consejo de Ministros con fecha 18 de noviembre de 2011 y modificado mediante las Revisiones parciales aprobadas por el Consejo de Ministros el 25 de octubre de 2013, el 1 de agosto de 2014, el 10 de julio de 2015 y el 18 de diciembre de 2015; por el Real Decreto 1336/2005, de 11 de noviembre, por el que se autoriza a la ONCE la explotación de una lotería instantánea o presorteada, modificado por el Real Decreto 1706/2011, de 18 de noviembre y por el Real Decreto 1152/2015, de 18 de diciembre; y por el Real Decreto 358/1991, de 15 de marzo, por el que se reordena la ONCE, así como por sus vigentes Estatutos, publicados por Orden SCB/1240/2019, del Ministerio de Sanidad, Consumo y Bienestar Social, de 18 de diciembre de 2019.

De acuerdo a lo establecido en la normativa anterior, el Pleno del Consejo de Protectorado aprobó en su reunión de 17 de diciembre de 2018 los «Procedimientos y Criterios de Control comunes a las tres modalidades de lotería de las que es titular la ONCE» y los «Procedimientos y Criterios de control de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE»».

Conforme al referido marco de ordenación, la ONCE debe comunicar con antelación suficiente las condiciones de todas sus modalidades de lotería autorizadas al Consejo de Protectorado, como órgano al que corresponde el Protectorado del Estado sobre la Organización, para su conocimiento y verificación de que se cumplen los términos de la concesión estatal y demás normativa de general aplicación, así como para su publicación en el «Boletín Oficial del Estado» como garantía de los consumidores. Igualmente, la ONCE debe comunicar al Consejo de Protectorado las modificaciones de los Reglamentos reguladores de sus diferentes modalidades y productos de lotería, para su conocimiento y verificación de su conformidad a las normas de ordenación, antes

mencionadas, procediendo a su publicación en el «Boletín Oficial del Estado», como garantía de los consumidores.

En cumplimiento de las anteriores previsiones, la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado de la ONCE, en reunión ordinaria de 3 de noviembre de 2021, ha verificado que los siguientes dos Acuerdos de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE, se ajustan a la citada normativa:

a) Acuerdo CEP.14/2021-3.1, de 22 de septiembre, «Implantación de tres grupos de productos de lotería instantánea y modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE» mediante la inclusión de tres apéndices.

Mediante dicho Acuerdo se aprueba la implantación de tres grupos de productos de la modalidad de lotería instantánea:

«Con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1 (apéndice E-2021-21).

«Con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1 (apéndice E-2021-22).

«Con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1 (apéndice E-2021-23).

Conforme a este Acuerdo se aprueba la modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» aprobado por el Consejo General en el acuerdo de 18 de octubre, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 20 de diciembre de 2017 mediante Resolución, de 20 de noviembre de 2017, de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad, y de su texto refundido de apéndices aprobado por el Consejo General en el acuerdo de 22 de septiembre, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 31 de octubre de 2020 mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 21 de octubre de 2020; mediante la modificación del índice de apéndices que se acompaña como Anexo número 1 y la inclusión de tres nuevos apéndices con los números E-2021-21, E-2021-22 y E-2021-23, que se acompañan como Anexos números 2, 3 y 4 a la presente Resolución.

b) Acuerdo CEP.15/2021-3, de 20 de octubre, sobre «Implantación de diez grupos de productos de lotería instantánea y modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE» mediante la derogación de cuatro apéndices, la inclusión de diez apéndices y la aprobación del texto refundido de apéndices vigente al 31 de diciembre de 2021».

El Acuerdo establece la derogación, con fecha 22 de diciembre de 2021, de los siguientes apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»:

Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 1 (apéndice F-2018-06).

Normas de los productos «con mecánica superar la temperatura récord en 6 oportunidades» a un euro, clase 1 (apéndice F-2021-05).

Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a dos euros, clase 1 (apéndice E-2018-16).

Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 2 (apéndice E-2020-04).

Asimismo, mediante dicho Acuerdo se aprueba la implantación de diez grupos de productos de la modalidad de lotería instantánea:

«Con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 1 (apéndice F-2021-08).

«Con mecánica siete y media» a un euro, clase 6 (apéndice F-2021-09).

«Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 17 (apéndice F-2021-10).

«Con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18» a diez euros, clase 1 (apéndice F-2021-11).

«Con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 2 (apéndice E-2021-24).

«Con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 18 (apéndice E-2021-25).

«Con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 2 (apéndice E-2021-26)

«Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a 2 euros, clase 1 (apéndice E-2021-27).

«Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a 3 euros, clase 1 (apéndice E-2021-28).

«Con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 2 (apéndice E-2021-29).

Conforme a este Acuerdo se aprueba la modificación del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» aprobado por el Consejo General en el acuerdo de 18 de octubre, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 20 de diciembre de 2017 mediante Resolución, de 20 de noviembre de 2017, de la Secretaría de Estado de Servicios Sociales e Igualdad, y de su texto refundido de apéndices aprobado por el Consejo General en el acuerdo de 22 de septiembre, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» de 31 de octubre de 2020 mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 21 de octubre de 2020; mediante la modificación del índice de apéndices que se acompaña como Anexo número 5, la derogación de los apéndices F-2018-06, F-2021-05, E-2018-16 y E-2020-04 y la inclusión de diez nuevos apéndices con los números F-2021-08, F-2021-09, F-2021-10, F-2021-11, E-2021-24, E-2021-25, E-2021-26, E-2021-27, E-2021-28 y E-2021-29. que se acompañan como Anexos números 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 y 15 a la presente resolución.

Asimismo, en el mencionado acuerdo, y en cumplimiento del último párrafo del preámbulo del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de boletos de la ONCE», se aprueba con fecha 31 de diciembre de 2021 el texto refundido del apartado de apéndices vigente a dicha fecha que se acompaña como Anexo 16 al presente acuerdo

Finalmente, mediante dicho Acuerdo, se declaran derogados con efectos de 31 de diciembre de 2021, los siguientes acuerdos del Consejo General:

Acuerdo de 22 de septiembre, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 31 de octubre de 2020, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 21 de octubre de 2020, que, entre otros, incluye el apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada «Lotería instantánea de Boletos de la ONCE» vigente al 1 de enero de 2021.

Acuerdos de 21 de octubre de 2020 y de 18 de noviembre de 2020, publicados en el «Boletín Oficial del Estado» el 28 de diciembre de 2020, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 11 de diciembre de 2020.

Acuerdos de 10 de diciembre de 2020 y de 20 de enero de 2021, publicados en el «Boletín Oficial del Estado» el 13 de febrero de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 1 de febrero de 2021.

Acuerdo de 17 de febrero de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 2 de abril de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 22 de marzo de 2021.

Acuerdos de 17 de marzo de 2021, de 27 de abril de 2021 y de 18 de mayo de 2021, publicados en el «Boletín Oficial del Estado» el 5 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 22 de junio de 2021.

Acuerdo de 16 de junio de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 27 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 16 de julio de 2021.

Acuerdos de 1 de julio de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 27 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 16 de julio de 2021.

Acuerdo de 22 de septiembre de 2021, verificado por la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado el día 3 de noviembre de 2021 y pendiente de publicación en el «Boletín Oficial del Estado».

Los nuevos grupos de productos de la modalidad de lotería instantánea tendrán una vigencia indefinida. No obstante, la fecha de comienzo de comercialización efectiva de estos productos la determinará, en su momento el Consejo General de la ONCE, y se publicará en la resolución trimestral de la Presidencia de la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado, sobre los productos de lotería de la ONCE o en una resolución específica de dicho Órgano.

En consecuencia, procede dar publicidad a los dos Acuerdos del Consejo General de la ONCE y a las modificaciones en el Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería instantánea de boletos de la ONCE», que se acompañan como Anexos números 1 a 16 a esta Resolución.

También, procede dar publicidad, como garantía de los consumidores, al Acuerdo de la Comisión Ejecutiva Permanente del Consejo General de la ONCE CEP.14/2021-3.2, de 22 de septiembre sobre «Lanzamiento de tres productos de lotería instantánea».

Las características de los nuevos productos de lotería instantánea se detallan a continuación:

Nombre	Apéndice del Reglamento	Nombre de la mecánica	Fecha de inicio de comercialización
Símbolos 18.	E-2021-21	«Con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.	24/11/2021
Símbolos 19.	E-2021-22	«Con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.	24/11/2021
Big money slingo 3€.	E-2021-23	«Con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1.	15/12/2021

Los productos tendrán las características de los grupos de productos reseñados anteriormente, cuyo contenido se encuentra en los Anexos 2, 3 y 4 que acompañan a esta Resolución.

Por último, procede dar publicidad a dos Resoluciones del Director General de la ONCE sobre terminación de productos:

Resolución 124/2021, de 15 de septiembre, que aprueba la terminación del producto de lotería instantánea en soporte electrónico «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 2, con el nombre «Horóscopo electrónico 2020». La fecha de finalización de la comercialización de los boletos de este producto será el 23 de noviembre de 2021.

Resolución 125/2021, de 15 de septiembre de 2021, que aprueba la terminación de los productos de lotería instantánea en soporte electrónico con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1, con el nombre de «Crucigrama Bonus 2€» y «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2, con el nombre de «Crucigrama Bonus 3€». La fecha de finalización de la comercialización de los boletos de estos dos productos será el 28 de diciembre de 2021.

Madrid, 12 de noviembre de 2021.–El Secretario de Estado de Derechos Sociales, Ignacio Álvarez Peralta.

## ANEXO NÚM. 1

**Apéndices del Reglamento regulador de los productos de modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»***(Versión vigente al 24 de noviembre de 2021)*

## ÍNDICE

Número de Apéndice	Descripción
1	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1.
9	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
10	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
21	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2.
32	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1.
34	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1.
37	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
40	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1.
46	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4.
47	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4.
49	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5.
50	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a tres euros, clase 1.
51	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13.
C-2019-01	Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE».
E-2018-02	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2.
E-2018-03	Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1.
E-2018-04	Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1.
E-2018-05	Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1.
E-2018-13	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.

Número de Apéndice	Descripción
E-2018-14	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1.
E-2018-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4.
E-2018-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a dos euros, clase 1.
E-2018-19	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-21	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1.
E-2018-22	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2.
E-2019-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3.
E-2019-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1.
E-2019-16	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1.
E-2019-20	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2019-21	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2020-01	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 7.
E-2020-02	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a dos euros, clase 1.
E-2020-03	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2020-04	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 2.
E-2020-06	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a tres euros, clase 1.
E-2020-07	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a un euro, clase 1.
E-2020-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a dos euros, clase 1.
E-2020-09	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1.
E-2020-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1.
E-2020-12	Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 2.
E-2020-14	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a un euro, clase 1.
E-2020-15	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a dos euros, clase 1.

Número de Apéndice	Descripción
E-2020-16	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cincuenta céntimos de euro, clase 2.
E-2020-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2020-21	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2020-22	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a un euro, clase 1.
E-2020-23	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 1.
E-2021-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 8.
E-2021-03	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a tres euros, clase 1.
E-2021-04	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a cinco euros, clase 1.
E-2021-05	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 1.
E-2021-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 3.
E-2021-07	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 9.
E-2021-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a veinticinco céntimos de euro, clase 1.
E-2021-09	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a un euro, clase 1.
E-2021-10	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos iguales hasta en tres oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-12	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a 10 euros, clase 1.
E-2021-13	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1.
E-2021-14	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a cinco euros, clase 1.
E-2021-15	Normas de los productos «con mecánica cinco por cinco» a un euro, clase 1.
E-2021-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 2.
E-2021-17	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 7.
E-2021-18	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 2.
E-2021-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 2.
E-2021-20	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.

Número de Apéndice	Descripción
E-2021-21	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-22	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2021-23	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1.
F-2018-01	Normas de los productos «con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2.
F-2018-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4.
F-2018-04	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-06	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales, hasta en cinco oportunidades» a dos euros, clase 1.
F-2018-09	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3.
F-2019-01	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5.
F-2019-04	Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5.
F-2019-05	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2.
F-2020-01	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 6.
F-2020-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 6.
F-2020-03	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 3.
F-2020-04	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1.
F-2021-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 7.
F-2021-03	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 16.
F-2021-04	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 8.
F-2021-05	Normas de los productos «con mecánica superar la temperatura récord en 6 oportunidades» a un euro, clase 1.
F-2021-06	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 6.
F-2021-07	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 1.

## ANEXO NÚM. 2

## Apéndice E-2021-21

*Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	24 de noviembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	619.272.
Importe de premios por serie:	3.840.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	120.000
2. <sup>a</sup>	10	1.500
3. <sup>a</sup>	100	150
4. <sup>a</sup>	100	45
5. <sup>a</sup>	400	36
6. <sup>a</sup>	400	33
7. <sup>a</sup>	6.400	30
8. <sup>a</sup>	250	24
9. <sup>a</sup>	4.000	21
10. <sup>a</sup>	8.250	18
11. <sup>a</sup>	20.360	15
12. <sup>a</sup>	13.000	12
13. <sup>a</sup>	73.000	9
14. <sup>a</sup>	170.000	6
15. <sup>a</sup>	323.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio.

La otra zona se denomina «zona de color» y cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 6. Cada una de las casillas tiene un color, y alguna de ellas, aparte del color, puede contener un símbolo especial. También aparece en la «zona de color» un marcador para los posibles premios inmediatos.

- b) El jugador debe accionar el dado seis veces.
- c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, pasando las casillas de la «zona de color» de dicho color x a la fila de la «zona de premios» correspondiente (mismo color); pudiendo producirse, además, alguna de las siguientes circunstancias:

Si alguna de las casillas del color x, aparte del color tiene un premio inmediato, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «tirada adicional», da derecho a tirar el dado de nuevo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «bonus», el jugador podrá jugar un «mini juego».

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «3 x 3», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas comprendidas en una matriz de 3 x 3 alrededor del símbolo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «línea en zigzag», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas en línea vertical y horizontal con el símbolo.

d) Una vez que las casillas del color x pasan a la «zona de premios», los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.

e) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

f) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

### ANEXO NÚM. 3

#### Apéndice E-2021-22

*Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1*

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	24 de noviembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	626.112.
Importe de premios por serie:	6.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	350.000
2. <sup>a</sup>	10	2.500
3. <sup>a</sup>	100	250
4. <sup>a</sup>	100	75
5. <sup>a</sup>	400	60
6. <sup>a</sup>	400	55
7. <sup>a</sup>	6.800	50
8. <sup>a</sup>	250	40
9. <sup>a</sup>	5.000	35
10. <sup>a</sup>	9.250	30
11. <sup>a</sup>	25.000	25
12. <sup>a</sup>	13.000	20
13. <sup>a</sup>	73.000	15
14. <sup>a</sup>	170.000	10
15. <sup>a</sup>	322.800	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio.

La otra zona se denomina «zona de color» y cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 6. Cada una de las casillas tiene un color, y alguna de ellas, aparte del color, puede contener un símbolo especial. También aparece en la «zona de color» un marcador para los posibles premios inmediatos.

b) El jugador debe accionar el dado seis veces.

c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, pasando las casillas de la «zona de color» de dicho color x a la fila de la «zona de premios» correspondiente (mismo color); pudiendo producirse, además, alguna de las siguientes circunstancias:

Si alguna de las casillas del color x, aparte del color tiene un premio inmediato, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «tirada adicional», da derecho a tirar el dado de nuevo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «bonus», el jugador podrá jugar un «mini juego».

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «3 x 3», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas comprendidas en una matriz de 3 x 3 alrededor del símbolo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «línea en zigzag», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas en línea vertical y horizontal con el símbolo.

d) Una vez que las casillas del color x pasan a la «zona de premios», los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.

e) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

f) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### ANEXO NÚM. 4

##### Apéndice E-2021-23

*Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1*

1.º Aspectos generales.

Las Características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	15 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.212.017.
Importe de premios por serie:	7.810.502.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,1 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000,00
2. <sup>a</sup>	6	3.000,00
3. <sup>a</sup>	35	600,00
4. <sup>a</sup>	1.440	60,00
5. <sup>a</sup>	2.000	45,00
6. <sup>a</sup>	6.000	30,00
7. <sup>a</sup>	8.000	21,00
8. <sup>a</sup>	8.000	16,50
9. <sup>a</sup>	18.000	15,00
10. <sup>a</sup>	20.000	13,50
11. <sup>a</sup>	22.500	12,00
12. <sup>a</sup>	140.000	9,00
13. <sup>a</sup>	176.000	7,50
14. <sup>a</sup>	150.000	6,00
15. <sup>a</sup>	230.000	4,50
16. <sup>a</sup>	430.034	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «tablero» y «tus números».

b) La zona «tablero» está constituida por un tablero de cinco filas y cinco columnas. En cada una de las veinticinco casillas de dicho tablero aparece un número. Alrededor del tablero figuran los posibles premios asociados a cada fila, columna o diagonal de cinco casillas.

c) La zona «tus números» consta de cinco casillas dispuestas horizontalmente, en cada una de las cuales hay un símbolo que, al ser desvelado, se convierte en un número o en una tirada extra.

d) En la parte derecha del boleto se muestran el número de tiradas restantes y el botón tirar.

2.2 Mecánica de Funcionamiento:

a) El jugador dispone inicialmente de seis tiradas.

b) Cada vez que se acciona el botón tirar, en cada casilla de la zona «tus números» aparece un número. También puede aparecer una o varias tiradas extras. Si alguno de los números de la zona «tus números» coincide con alguno de los números de la zona «tablero», el número de la zona «tablero» se convierte en un símbolo ganador.

c) En la primera tirada alguno de los números de la zona «tablero» puede convertirse de forma automática en un comodín. El número máximo de comodines es de cuatro.

d) Tras finalizar todas las tiradas, si alguna de las filas, columnas o diagonales de cinco casillas de la zona «tablero» se completa en su totalidad con símbolos ganadores o con comodines, se obtiene el premio asignado a dicha fila, columna o diagonal.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 5

### Apéndices del Reglamento regulador de los productos de modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»

(Versión vigente al 22 de diciembre de 2021)

#### ÍNDICE

Número de Apéndice	Descripción
1	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1.
9	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
10	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
21	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2.
32	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1.
34	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1.

Número de Apéndice	Descripción
37	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
40	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1.
46	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4.
47	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4.
49	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5.
50	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a tres euros, clase 1.
51	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13.
C-2019-01	Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE».
E-2018-02	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2.
E-2018-03	Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1.
E-2018-04	Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1.
E-2018-05	Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1.
E-2018-13	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-14	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1.
E-2018-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4.
E-2018-19	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-21	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1.
E-2018-22	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2.
E-2019-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3.
E-2019-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1.
E-2019-16	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1.
E-2019-20	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.

Número de Apéndice	Descripción
E-2019-21	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2020-01	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 7.
E-2020-02	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a dos euros, clase 1.
E-2020-03	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2020-06	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a tres euros, clase 1.
E-2020-07	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a un euro, clase 1.
E-2020-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a dos euros, clase 1.
E-2020-09	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1.
E-2020-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1.
E-2020-12	Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 2.
E-2020-14	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a un euro, clase 1.
E-2020-15	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a dos euros, clase 1.
E-2020-16	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cincuenta céntimos de euro, clase 2.
E-2020-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2020-21	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2020-22	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a un euro, clase 1.
E-2020-23	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 1.
E-2021-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 8.
E-2021-03	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a tres euros, clase 1.
E-2021-04	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a cinco euros, clase 1.
E-2021-05	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 1.
E-2021-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 3.
E-2021-07	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 9.

Número de Apéndice	Descripción
E-2021-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a veinticinco céntimos de euro, clase 1.
E-2021-09	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a un euro, clase 1.
E-2021-10	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos iguales hasta en tres oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-12	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a 10 euros, clase 1.
E-2021-13	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1.
E-2021-14	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a cinco euros, clase 1.
E-2021-15	Normas de los productos «con mecánica cinco por cinco» a un euro, clase 1.
E-2021-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 2.
E-2021-17	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 7.
E-2021-18	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 2.
E-2021-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 2.
E-2021-20	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2021-21	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-22	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2021-23	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1.
E-2021-24	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 2.
E-2021-25	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10», a cinco euros, clase 18.
E-2021-26	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 2.
E-2021-27	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a dos euros, clase 1.
E-2021-28	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a tres euros, clase 1.
E-2021-29	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 2.
F-2018-01	Normas de los productos «con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2.
F-2018-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4.

Número de Apéndice	Descripción
F-2018-04	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-09	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3.
F-2019-01	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5.
F-2019-04	Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5.
F-2019-05	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2.
F-2020-01	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 6.
F-2020-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 6.
F-2020-03	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 3.
F-2020-04	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1.
F-2021-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 7.
F-2021-03	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 16.
F-2021-04	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 8.
F-2021-06	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 6.
F-2021-07	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 1.
F-2021-08	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 1.
F-2021-09	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 6.
F-2021-10	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 17.
F-2021-11	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 1.

## ANEXO NÚM. 6

## Apéndice F-2021-08

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 1*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	13.000.000.
Valor facial de la serie:	26.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	3.250.000.
Importe de premios por serie:	16.640.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	5.000	500
2. <sup>a</sup>	3.500	100
3. <sup>a</sup>	20.000	40
4. <sup>a</sup>	71.500	20
5. <sup>a</sup>	170.000	10
6. <sup>a</sup>	680.000	5
7. <sup>a</sup>	930.000	4
8. <sup>a</sup>	1.370.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «número ganador» y «tus números».

a) La zona de juego «número ganador» contiene dos figuras. Al rasgar la zona, bajo cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

## 2.2 Funcionamiento:

- a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide el «número ganador», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- b) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial «10€», la jugada tiene como premio 10 euros.
- c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**ANEXO NÚM. 7****Apéndice F-2021-09***Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 6*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	12.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	2.727.616.
Importe de premios por serie:	7.029.600 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	58,6 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	16	7.500,00
2. <sup>a</sup>	200	750,00
3. <sup>a</sup>	800	150,00
4. <sup>a</sup>	1.800	75,00
5. <sup>a</sup>	9.500	30,00
6. <sup>a</sup>	45.000	15,00
7. <sup>a</sup>	144.000	7,50
8. <sup>a</sup>	381.100	4,00
9. <sup>a</sup>	795.000	2,00
10. <sup>a</sup>	1.350.200	1,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

El boleto de este producto consta de un área de juego con tres zonas de juego.

a) Una zona de nombre «banca» representada por dos figuras, otra zona llamada «tus cartas», con tres figuras y por último una zona denominada «premio».

b) Al rasgar las dos figuras de la zona «banca», aparecen dos cantidades, una por cada figura.

c) Al rasgar las tres figuras de la zona «tus cartas», aparecen tres cantidades, una por cada figura.

d) Por último, al rasgar en la zona «premio» aparece una cantidad en euros, que representa el posible premio del boleto.

e) Los números que pueden aparecer en las zonas «banca» y «tus cartas» están comprendidos entre el uno y el siete, y también puede aparecer «1/2».

2.2 Funcionamiento:

a) Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es superior a la suma de las cantidades de «banca» sin alcanzar siete y media, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona «premio».

b) Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es exactamente siete y media, el boleto estará premiado y se ganará el doble de la cantidad expresada en la zona «premio».

c) Cada boleto sólo puede tener un premio.

## ANEXO NÚM. 8

### Apéndice F-2021-10

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 17*

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	30.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.914.051.
Importe de premios por serie:	20.850.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	4	50.000
3. <sup>a</sup>	15	10.000
4. <sup>a</sup>	30	5.000
5. <sup>a</sup>	500	1.000
6. <sup>a</sup>	1.000	200
7. <sup>a</sup>	7.000	100
8. <sup>a</sup>	58.000	50
9. <sup>a</sup>	207.500	20
10. <sup>a</sup>	540.000	10
11. <sup>a</sup>	1.100.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

- La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al rascar cada una de las figuras aparece un número.
- La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rascar cada una de las figuras parece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

- Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- Si al rascar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 20 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 100 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.
- Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 9

## Apéndice F-2021-11

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 1.*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	9.000.000.
Valor facial de la serie:	90.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	3.404.174.
Importe de premios por serie:	66.599.500 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	74,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	2	100.000
3. <sup>a</sup>	5	10.000
4. <sup>a</sup>	10	5.000
5. <sup>a</sup>	30	1.000
6. <sup>a</sup>	425	500
7. <sup>a</sup>	48.000	100
8. <sup>a</sup>	392.500	50
9. <sup>a</sup>	1.000.000	20
10. <sup>a</sup>	1.963.200	10

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al rasgar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene dieciocho figuras cada una con una jugada. Al rasgar cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al rasgar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 100 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 500 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**ANEXO NÚM. 10****Apéndice E-2021-24**

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 2*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	574.000.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1.000	500
2. <sup>a</sup>	2.000	100
3. <sup>a</sup>	3.000	40
4. <sup>a</sup>	4.000	20
5. <sup>a</sup>	9.000	10
6. <sup>a</sup>	50.000	5
7. <sup>a</sup>	155.000	4
8. <sup>a</sup>	350.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «número ganador» y «tus números».

a) La zona de juego «número ganador» contiene dos figuras. Al desvelar la zona, bajo cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con «número ganador», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial «10€», la jugada tiene como premio 10 euros.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 11

### Apéndice E-2021-25

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10», a cinco euros, clase 18*

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.332.870.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	3	50.000
3. <sup>a</sup>	15	10.000

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
4. <sup>a</sup>	30	5.000
5. <sup>a</sup>	120	1.000
6. <sup>a</sup>	700	200
7. <sup>a</sup>	5.000	100
8. <sup>a</sup>	30.000	50
9. <sup>a</sup>	120.000	20
10. <sup>a</sup>	381.000	10
11. <sup>a</sup>	796.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 20 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 100 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 12

### Apéndice E-2021-26

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 2*

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.

Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.515.155.
Importe de premios por serie:	29.600.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	74,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	3	100.000
3. <sup>a</sup>	5	10.000
4. <sup>a</sup>	25	5.000
5. <sup>a</sup>	120	1.000
6. <sup>a</sup>	500	500
7. <sup>a</sup>	30.000	100
8. <sup>a</sup>	120.000	50
9. <sup>a</sup>	411.000	20
10. <sup>a</sup>	953.500	10

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene dieciocho figuras cada una con una jugada. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 100 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 500 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 13

## Apéndice E-2021-27

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a 2 euros, clase 1*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	603.436.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	75.000
2. <sup>a</sup>	4	2.000
3. <sup>a</sup>	10	1.000
4. <sup>a</sup>	20	200
5. <sup>a</sup>	50	100
6. <sup>a</sup>	700	40
7. <sup>a</sup>	1.500	30
8. <sup>a</sup>	9.650	20
9. <sup>a</sup>	1.000	16
10. <sup>a</sup>	3.400	15
11. <sup>a</sup>	1.000	12
12. <sup>a</sup>	31.250	10
13. <sup>a</sup>	2.400	9
14. <sup>a</sup>	22.500	8
15. <sup>a</sup>	44.500	6
16. <sup>a</sup>	86.000	4
17. <sup>a</sup>	114.000	3
18. <sup>a</sup>	285.450	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «Números ganadores» y «Tus números».

b) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «Tus números» contiene veinte figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus) y símbolos multiplicadores.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada y una jugada adicional.

b) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentran los bonus necesarios para acceder a los mini juegos, el jugador podrá jugarlos, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Si al desvelar la zona juego «Tus números» en alguna jugada se encuentra un símbolo multiplicador, la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada multiplicado por el símbolo multiplicador y se obtiene una jugada adicional.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 14

### Apéndice E-2021-28

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a 3 euros, clase 1*

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	605.578.
Importe de premios por serie:	3.900.001 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	125.000,00
2. <sup>a</sup>	4	3.000,00
3. <sup>a</sup>	10	1.500,00
4. <sup>a</sup>	20	300,00
5. <sup>a</sup>	50	150,00
6. <sup>a</sup>	800	60,00
7. <sup>a</sup>	1.500	45,00
8. <sup>a</sup>	9.650	30,00
9. <sup>a</sup>	1.000	24,00
10. <sup>a</sup>	3.650	22,50
11. <sup>a</sup>	1.000	18,00
12. <sup>a</sup>	31.250	15,00
13. <sup>a</sup>	2.400	13,50
14. <sup>a</sup>	24.500	12,00
15. <sup>a</sup>	44.500	9,00
16. <sup>a</sup>	860.00	6,00
17. <sup>a</sup>	114.000	4,50
18. <sup>a</sup>	285.242	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «Números ganadores» y «Tus números».

b) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «Tus números» contiene veinte figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus) y símbolos multiplicadores.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada y una jugada adicional.

b) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentran los bonus necesarios para acceder a los mini-juegos, el jugador podrá jugarlos, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentra un símbolo multiplicador, la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada multiplicado por el símbolo multiplicador y se obtiene una jugada adicional.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 15

## Apéndice E-2021-29

*Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 2*

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euro.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.275.552.
Importe de premios por serie:	13.800.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000,00
2. <sup>a</sup>	2	5.000,00
3. <sup>a</sup>	8	1.000,00
4. <sup>a</sup>	20	500,00
5. <sup>a</sup>	40	250,00
6. <sup>a</sup>	300	150,00
7. <sup>a</sup>	500	125,00
8. <sup>a</sup>	3.350	100,00
9. <sup>a</sup>	3.900	75,00
10. <sup>a</sup>	13.000	50,00
11. <sup>a</sup>	2.000	40,00
12. <sup>a</sup>	18.000	35,00
13. <sup>a</sup>	14.000	30,00
14. <sup>a</sup>	23.500	25,00
15. <sup>a</sup>	8.000	22,50
16. <sup>a</sup>	39.000	20,00
17. <sup>a</sup>	45.000	17,50
18. <sup>a</sup>	110.000	15,00
19. <sup>a</sup>	50.000	12,50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
20. <sup>a</sup>	150.000	10,00
21. <sup>a</sup>	265.000	7,50
22. <sup>a</sup>	529.900	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «Números ganadores» y «Tus números».

b) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «Tus números» contiene quince figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus) y símbolos multiplicadores.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentran los bonus necesarios para acceder a los mini-juegos, el jugador podrá jugarlos, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentra un símbolo multiplicador la jugada esta premiada y se gana el premio de esa jugada multiplicado por el símbolo multiplicador.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## ANEXO NÚM. 16

### Apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»

*(Versión vigente al 31 de diciembre de 2021)*

Disposición derogatoria.

A la entrada en vigor del presente documento, queda derogado el apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» aprobado mediante acuerdo CEP.20/2020-3.1, de 22 de septiembre, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 31 de octubre de 2020, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 21 de octubre de 2020.

Asimismo, quedan derogados los siguientes acuerdos del Consejo General:

Acuerdo CEP.22/2020-3.1, de 21 de octubre de 2020, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 28 de diciembre de 2020, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 11 de diciembre de 2020.

Acuerdo CEP.23/2020-3.1, de 18 de noviembre de 2020, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 28 de diciembre de 2020, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 11 de diciembre de 2020.

Acuerdo CEP.24/2020-3.1, de 10 de diciembre de 2020, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 13 de febrero de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 1 de febrero de 2021.

Acuerdo CEP.1/2021-3.4, de 20 de enero de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 13 de febrero de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 1 de febrero de 2021.

Acuerdo CEP.3/2021-3.3, de 17 de febrero de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 2 de abril de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 22 de marzo de 2021.

Acuerdo CEP.4/2021-3.1, de 17 de marzo de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 5 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 22 de junio de 2021.

Acuerdo CEP.6/2021-3.1, de 27 de abril de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 5 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 22 de junio de 2021.

Acuerdo CEP.7/2021-3.1, de 18 de mayo de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 5 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 22 de junio de 2021.

Acuerdo CEP.8/2021-3.1, de 16 de junio de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 27 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 16 de julio de 2021.

Acuerdo CEP.9(E)/2021-2.1, de 1 de julio de 2021, publicado en el «Boletín Oficial del Estado» el 27 de julio de 2021, mediante Resolución de la Secretaría de Estado de Derechos Sociales de 16 de julio de 2021.

Acuerdo CEP.14/2021-3.1, de 22 de septiembre de 2021, pendiente de publicación en el «Boletín Oficial del Estado».

Disposición final.

El apartado de apéndices del Reglamento regulador de los productos de la modalidad de juego denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE» entrará en vigor el día 31 de diciembre de 2021.

## ÍNDICE

Número de apéndice	Descripción
1	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1.
9	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
10	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve a un euro, clase 2.
15	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1.
21	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2.
32	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1.
34	Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1.
37	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1.
40	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1.

Número de apéndice	Descripción
46	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4.
47	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4.
49	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5.
50	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a tres euros, clase 1.
51	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13.
C-2019-01	Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE».
E-2018-02	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2.
E-2018-03	Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1.
E-2018-04	Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1.
E-2018-05	Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1.
E-2018-13	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2018-14	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1.
E-2018-15	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4.
E-2018-19	Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2018-21	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1.
E-2018-22	Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2.
E-2019-07	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3.
E-2019-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2019-11	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1.
E-2019-16	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1.
E-2019-20	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2019-21	Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2020-01	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 7.

Número de apéndice	Descripción
E-2020-02	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a dos euros, clase 1.
E-2020-03	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2020-06	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a tres euros, clase 1.
E-2020-07	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a un euro, clase 1.
E-2020-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a dos euros, clase 1.
E-2020-09	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1.
E-2020-10	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1.
E-2020-12	Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 2.
E-2020-14	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a un euro, clase 1.
E-2020-15	Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a dos euros, clase 1.
E-2020-16	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cincuenta céntimos de euro, clase 2.
E-2020-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2020-21	Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1.
E-2020-22	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a un euro, clase 1.
E-2020-23	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 1.
E-2021-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 8.
E-2021-03	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a tres euros, clase 1.
E-2021-04	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a cinco euros, clase 1.
E-2021-05	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 1.
E-2021-06	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 3.
E-2021-07	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 9.
E-2021-08	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a veinticinco céntimos de euro, clase 1.
E-2021-09	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a un euro, clase 1.

Número de apéndice	Descripción
E-2021-10	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos iguales hasta en tres oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-12	Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a 10 euros, clase 1.
E-2021-13	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1.
E-2021-14	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a cinco euros, clase 1.
E-2021-15	Normas de los productos «con mecánica cinco por cinco» a un euro, clase 1.
E-2021-16	Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 2.
E-2021-17	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 7.
E-2021-18	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 2.
E-2021-19	Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 2.
E-2021-20	Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1.
E-2021-21	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1.
E-2021-22	Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1.
E-2021-23	Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1.
E-2021-24	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 2.
E-2021-25	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10», a cinco euros, clase 18.
E-2021-26	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 2.
E-2021-27	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a dos euros, clase 1.
E-2021-28	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a tres euros, clase 1.
E-2021-29	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 2.
F-2018-01	Normas de los productos «con mecánica uno varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2.
F-2018-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4.
F-2018-04	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1.
F-2018-09	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3.

Número de apéndice	Descripción
F-2019-01	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5.
F-2019-04	Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5.
F-2019-05	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2.
F-2020-01	Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 6.
F-2020-02	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 6.
F-2020-03	Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 3.
F-2020-04	Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1.
F-2021-02	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 7.
F-2021-03	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 16.
F-2021-04	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 8.
F-2021-06	Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 6.
F-2021-07	Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 1.
F-2021-08	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 1.
F-2021-09	Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 6.
F-2021-10	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 17.
F-2021-11	Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 1.

## APÉNDICE 1

### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	1 de octubre de 2015.
Fecha publicación en BOE:	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.

Número de boletos premiados por serie: 549.225.  
 Importe de premios por serie: 1.160.000 euros.  
 Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 58,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	25.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	15	250
4. <sup>a</sup>	30	100
5. <sup>a</sup>	500	50
6. <sup>a</sup>	1.000	25
7. <sup>a</sup>	1.800	20
9. <sup>a</sup>	2.800	13
8. <sup>a</sup>	3.000	10
10. <sup>a</sup>	5.800	8
12. <sup>a</sup>	14.300	5
11. <sup>a</sup>	15.000	4
13. <sup>a</sup>	60.000	3
14. <sup>a</sup>	144.975	2
15. <sup>a</sup>	300.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 3 euros.

## APÉNDICE 9

### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos: 17 de junio de 2016.  
 Fecha de publicación en BOE: 6 de mayo de 2016.  
 Soporte de comercialización: Electrónico.  
 Precio por boleto: 0,50 euros.

Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	547.100.
Importe de premios por serie:	575.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	57,5 %.

La estructura de premios por categoría es como sigue:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000,00
2. <sup>a</sup>	3	500,00
3. <sup>a</sup>	15	100,00
4. <sup>a</sup>	30	50,00
5. <sup>a</sup>	500	25,00
6. <sup>a</sup>	1.000	15,00
7. <sup>a</sup>	1.800	10,00
8. <sup>a</sup>	2.800	6,50
9. <sup>a</sup>	3.000	5,00
10. <sup>a</sup>	5.800	4,00
11. <sup>a</sup>	14.300	2,50
12. <sup>a</sup>	15.000	2,00
13. <sup>a</sup>	60.000	1,50
14. <sup>a</sup>	142.850	1,00
15. <sup>a</sup>	300.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de uno con cincuenta euros.

## APÉNDICE 10

### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a un euro, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	23 de noviembre de 2016.
Fecha de publicación en BOE:	4 de noviembre de 2016.

Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	549.225.
Importe de premios por serie:	1.160.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	58,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	25.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	15	250
4. <sup>a</sup>	30	100
5. <sup>a</sup>	500	50
6. <sup>a</sup>	1.000	25
7. <sup>a</sup>	1.800	20
8. <sup>a</sup>	2.800	13
9. <sup>a</sup>	3.000	10
10. <sup>a</sup>	5.800	8
11. <sup>a</sup>	14.300	5
12. <sup>a</sup>	15.000	4
13. <sup>a</sup>	60.000	3
14. <sup>a</sup>	144.975	2
15. <sup>a</sup>	300.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.
- Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.
- Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.
- Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.
- Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 3 euros.

## APÉNDICE 15

**Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y cuatro mecánicas» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	1 de octubre de 2015.
Fecha de publicación en BOE:	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.209.078.
Importe de premios por serie:	7.440.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	62,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	6	5.000
3. <sup>a</sup>	25	1.000
4. <sup>a</sup>	45	500
5. <sup>a</sup>	1.200	100
6. <sup>a</sup>	1.000	60
7. <sup>a</sup>	1.800	50
8. <sup>a</sup>	8.000	30
9. <sup>a</sup>	2.000	25
10. <sup>a</sup>	4.000	24
11. <sup>a</sup>	7.500	20
12. <sup>a</sup>	13.500	18
13. <sup>a</sup>	9.000	16
14. <sup>a</sup>	29.250	15
15. <sup>a</sup>	10.000	13
16. <sup>a</sup>	40.000	12
17. <sup>a</sup>	36.000	10
18. <sup>a</sup>	28.000	9
19. <sup>a</sup>	320.000	6
20. <sup>a</sup>	97.750	5
21. <sup>a</sup>	600.000	3

- 2.º Mecánica de funcionamiento.
- Cada boleto cuenta con cuatro áreas de juego y un bonus multiplicador.
  - Cada una de las áreas de juego cuenta con una mecánica diferente y con una o varias jugadas.
  - Una vez accionado el bonus, quedará fijado un valor comprendido entre el 1 y el 6.
  - En base a la mecánica descrita en cada área de juego y una vez desvelada, cada una de las jugadas del área puede estar premiada.
  - El premio de cada boleto será la suma de los premios de cada jugada premiada multiplicada por el valor del bonus.

### APÉNDICE 21

#### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades» a cinco euros, clase 2

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	6 de septiembre de 2017.
Fecha de publicación en BOE:	12 de agosto de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.221.942.
Importe de premios por serie:	13.875.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,4 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	10	5.000
3. <sup>a</sup>	30	1.000
4. <sup>a</sup>	100	500
5. <sup>a</sup>	800	150
6. <sup>a</sup>	2.000	100
7. <sup>a</sup>	4.000	75
8. <sup>a</sup>	20.000	50
9. <sup>a</sup>	25.000	35
10. <sup>a</sup>	30.000	25
11. <sup>a</sup>	40.000	20
12. <sup>a</sup>	140.000	15

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
13. <sup>a</sup>	360.000	10
14. <sup>a</sup>	600.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego:

a) El «área de juego 1» situada en la parte central del boleto cuenta con seis columnas. Cada una de las columnas está compuesta por una casilla inferior en la que inicialmente aparece un símbolo de interrogación, unos bloques de colores y una casilla superior con un posible premio.

b) El «área de juego 2» situada a la derecha del boleto aparecen los «bonus» y los «premios instantáneos».

En la parte izquierda del boleto, se muestran el número de jugadas restantes y el botón «jugar».

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar, el jugador debe accionar el botón, contando inicialmente con cinco jugadas.

b) Cada vez que el jugador accione el botón «jugar», aparece un número o un símbolo, en cada una de las casillas inferiores de las columnas del «área de juego 1» pudiéndose dar los siguientes casos:

Si aparece un número del 1 al 6, se destruirán en esa columna tantos bloques como indique el número. Para obtener el premio situado en la casilla superior de una columna deben destruirse la totalidad de los bloques de colores de dicha columna.

Si aparece una estrella se rellenará una casilla de la columna «bonus estrella» del «área de juego 2». Si se completan cuatro casillas del «bonus estrella» se accede al juego «bonus estrella», donde se puede obtener una jugada extra, un premio instantáneo, destruir bloques de colores de alguna columna, o no obtener nada.

Si aparece una flecha se rellenará una casilla de la columna «bonus flecha» del «área de juego 2», y se vuelven a rellenar las casillas del bloque de esa columna destruidos previamente. Si se completan cuatro casillas del «bonus flecha» se accede al juego «bonus flecha», donde se puede obtener una jugada extra, un premio instantáneo, destruir bloques de colores de alguna columna, o no obtener nada.

Si aparece un círculo se rellenará una casilla de la columna «bonus círculo» del «área de juego 2». Si se completan cuatro o más casillas del «bonus círculo» se gana el premio correspondiente.

Si aparece un premio instantáneo se obtiene dicho premio de forma directa, iluminándose la casilla correspondiente a dicho premio en el «área de juego 2».

c) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE 32

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en ocho oportunidades» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	1 de octubre de 2015.
Fecha de publicación en BOE:	19 de septiembre de 2015.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.253.373.
Importe de premios por serie:	13.000.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	300.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	5	1.250
4. <sup>a</sup>	10	1.000
5. <sup>a</sup>	150	250
6. <sup>a</sup>	500	150
7. <sup>a</sup>	1.800	100
8. <sup>a</sup>	8.500	70
9. <sup>a</sup>	19.000	50
10. <sup>a</sup>	30.000	25
11. <sup>a</sup>	63.000	20
12. <sup>a</sup>	43.444	15
13. <sup>a</sup>	486.959	10
14. <sup>a</sup>	600.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y un dado:

Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color, con la tabla de premios y los posibles premios inmediatos.

La otra zona se denomina «Zona de color» y cuenta con 60 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 10. Las casillas pueden tener varios colores o símbolos especiales.

- b) El jugador debe accionar el dado ocho veces.
- c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, y las casillas de la fila o filas inferiores de la «zona de color» que forman un bloque de casillas iguales del mismo color que el obtenido por el dado, pasan a la fila de la «zona de premios» de dicho color.

A estos efectos un bloque de casillas del color x está formado por una o más casillas de dicho color x que cumplan alguna de las siguientes condiciones:

- La casilla del color x está en la fila inferior.
- La casilla del color x está justamente encima, a la izquierda o a la derecha de alguna casilla de dicho color x, que forme parte del bloque.
- Los huecos dejados se cubren por las casillas superiores.

d) Si alguna de las casillas que forman un bloque contiene un importe, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata, y si contiene una tirada adicional da derecho a tirar el dado de nuevo.

e) Si una vez completadas las ocho o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila y color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo acumulables los premios correspondientes.

#### APÉNDICE 34

##### Normas de los productos «con mecánica tres de nueve» a dos euros, clase 1

###### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	27 de enero de 2016.
Fecha de publicación en BOE:	4 de diciembre de 2015.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	572.155.
Importe de premios por serie:	2.400.000 de euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	3	10.000
3. <sup>a</sup>	10	500
4. <sup>a</sup>	15	200
5. <sup>a</sup>	500	100
6. <sup>a</sup>	1.250	50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
7. <sup>a</sup>	1.500	40
8. <sup>a</sup>	2.000	25
9. <sup>a</sup>	3.500	20
10. <sup>a</sup>	5.000	15
11. <sup>a</sup>	6.000	10
12. <sup>a</sup>	8.000	9
13. <sup>a</sup>	15.000	7
14. <sup>a</sup>	60.000	5
15. <sup>a</sup>	159.375	4
16. <sup>a</sup>	310.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por nueve símbolos y un bonus.

a) Al desvelar cada uno de los símbolos aparece un importe expresado en euros.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar los nueve símbolos hay 3 importes iguales, se obtiene como premio dicho importe.

b) Un boleto sólo puede tener un conjunto de 3 importes iguales.

c) Si al desvelar el bonus aparece el símbolo especial se obtiene un premio de 5 euros.

### APÉNDICE 37

#### Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a cinco euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	27 de enero de 2016.
Fecha de publicación en BOE:	4 de diciembre de 2015.
Soporte de comercialización:	electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.166.255.
Importe de premios por serie:	13.000.000 de euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	10	2.000
4. <sup>a</sup>	40	500
5. <sup>a</sup>	900	200
6. <sup>a</sup>	1.900	120
7. <sup>a</sup>	1.900	100
8. <sup>a</sup>	1.900	90
9. <sup>a</sup>	1.900	80
10. <sup>a</sup>	3.800	70
11. <sup>a</sup>	9.000	60
12. <sup>a</sup>	21.000	50
13. <sup>a</sup>	35.000	25
14. <sup>a</sup>	123.500	20
15. <sup>a</sup>	299.200	10
16. <sup>a</sup>	666.200	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro zonas de juego, representadas gráficamente como cuadrículas de cinco filas y cinco columnas cada una, con 24 números y una figura en la posición central de la cuadrícula.

- Igualmente se representa un bombo y 6 patrones de coincidencia.
- Cada patrón cuenta con un premio determinado, y está formado por un cuadro de 25 casillas (5 × 5) con un dibujo sombreado en él, siendo el más básico una línea en cualquiera de los sentidos.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Al iniciar la jugada se extraen automáticamente 45 bolas del bombo con numeración del 1 al 75, iluminándose en las 4 cuadrículas de la zona de juego las posiciones que contengan alguno de los números extraídos.

b) Al concluir la extracción de las bolas, si en alguna de las cuatro cuadrículas de la zona de juego se ha formado alguna figura similar a la de cualquiera de los patrones de coincidencia, se ganará el premio correspondiente a ese patrón. A estos efectos, la figura central se considera siempre como acierto, haciendo las veces de comodín.

c) En una misma cuadrícula sólo puede haber un premio. En caso de que en una cuadrícula se formen varios patrones ganadores, se obtendrá el premio del patrón con mayor premio.

d) Un boleto puede tener más de una cuadrícula premiada, siendo el premio total la suma de los premios de dichas cuadrículas premiadas.

## APÉNDICE 40

**Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a dos euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	10 de mayo de 2017.
Fecha de publicación en BOE:	7 de marzo de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	535.145.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	60.000
2. <sup>a</sup>	3	10.000
3. <sup>a</sup>	40	500
4. <sup>a</sup>	100	125
5. <sup>a</sup>	300	100
6. <sup>a</sup>	700	75
7. <sup>a</sup>	1.500	50
8. <sup>a</sup>	5.000	25
9. <sup>a</sup>	5.000	20
10. <sup>a</sup>	52.500	10
11. <sup>a</sup>	30.000	6
12. <sup>a</sup>	40.000	5
13. <sup>a</sup>	145.000	4
14. <sup>a</sup>	255.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

#### 2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

### APÉNDICE 46

#### Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 4

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	19 de agosto de 2016.
Fecha de publicación en BOE:	1 de julio de 2016.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,50 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.

Número de boletos premiados por serie: 601.123.  
 Importe de premios por serie: 575.000 euros.  
 Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 57,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	3	3.000,00
2. <sup>a</sup>	45	100,00
3. <sup>a</sup>	1.600	10,00
4. <sup>a</sup>	8.800	5,00
5. <sup>a</sup>	49.975	2,00
6. <sup>a</sup>	41.700	1,50
7. <sup>a</sup>	179.000	1,00
8. <sup>a</sup>	320.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de dos áreas de juego denominadas «tus números» y «premio»:

- a) Si al desvelar el área de juego «tus números» aparece el número siete, el boleto está premiado y se gana el importe del premio expresado en el área «premio».
- b) Si al desvelar el área de juego «tus números» aparece una figura determinada, el boleto está premiado y se gana el importe del premio de sexta categoría, 1,5 euros, con independencia del importe que aparezca en el área «premio».

2.2 Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

## APÉNDICE 47

### Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 4

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos: 19 de agosto de 2016.  
 Fecha de publicación en BOE: 1 de julio de 2016.  
 Soporte de comercialización: Electrónico.  
 Precio por boleto: 1 euro.  
 Boletos por serie: 2.000.000.  
 Valor facial de la serie: 2.000.000 de euros.  
 Número de boletos premiados por serie: 454.367.  
 Importe de premios por serie: 1.180.000 euros.  
 Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	7.500
2. <sup>a</sup>	20	750
3. <sup>a</sup>	320	75
4. <sup>a</sup>	2.025	40
5. <sup>a</sup>	8.000	20
6. <sup>a</sup>	17.000	10
7. <sup>a</sup>	42.000	5
8. <sup>a</sup>	120.000	2
9. <sup>a</sup>	265.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego dividida en tres zonas: «banca», «tus cartas» y «descubre tu premio»:

a) Si al desvelar el área de juego, la suma de las cartas del área «tus cartas» es mayor que la suma de las cartas del área «banca», sin superar siete y media, se gana el premio expresado en el área «descubre tu premio».

2.2 Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE 49

##### Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 5

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	14 de junio de 2017.
Fecha de publicación en BOE:	31 de mayo de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie:	489.822.
Importe de premios por serie:	2.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	63,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	50.000
2. <sup>a</sup>	40	1.000
3. <sup>a</sup>	720	100
4. <sup>a</sup>	3.300	50
5. <sup>a</sup>	4.760	25
6. <sup>a</sup>	13.000	20
7. <sup>a</sup>	12.000	15
8. <sup>a</sup>	24.000	10
9. <sup>a</sup>	160.000	5
10. <sup>a</sup>	272.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego.

2.2 Mecánica del «área de juego 1»:

a) El «área de juego 1» contiene dos zonas de juego denominadas «tus números» y «premio».

b) La zona de juego «tus números» consta de tres figuras, y la zona de juego «premio» de una figura.

c) Al desvelar la zona de juego «tus números», en cada una de las figuras aparece un número.

d) Al desvelar la zona de juego «premio» aparece un importe, expresado en euros.

e) Si al desvelar la zona de juego «tus números», en alguna de las figuras aparece el número siete, el área de juego está premiada y se gana el premio expresado en la zona de juego «premio».

f) El «área de juego 1» sólo puede tener un premio.

2.3 Mecánica del «área de juego 2»:

a) El «área de juego 2» contiene tres jugadas independientes dispuestas horizontalmente. Cada una de las jugadas consta de dos iconos dispuestos horizontalmente y debajo un elemento denominado «premio».

b) Al desvelar el «área de juego 2», en cada uno de los iconos aparece un número. En el elemento «Premio» aparece un importe, expresado en euros.

c) Si al desvelar el «área de juego 2», en alguna de las jugadas, la suma de los dos números que aparecen en los iconos es igual a siete, la jugada está premiada y se gana el premio expresado en dicha jugada.

d) El «área de juego 2» podrá contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total de esta área la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

2.4 Aspectos comunes.

Un mismo boleto podrá contener una o varias áreas de juego premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las áreas de juego.

## APÉNDICE 50

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en 5 oportunidades «a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	14 de junio de 2017.
Fecha de publicación en BOE:	31 de mayo de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie:	555.135.
Importe de premios por serie:	3.840.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	30	150
4. <sup>a</sup>	700	100
5. <sup>a</sup>	900	75
6. <sup>a</sup>	1.000	50
7. <sup>a</sup>	5.000	30
8. <sup>a</sup>	7.500	20
9. <sup>a</sup>	25.000	16
10. <sup>a</sup>	10.000	13
11. <sup>a</sup>	40.000	10
12. <sup>a</sup>	40.000	9
13. <sup>a</sup>	160.000	6
14. <sup>a</sup>	265.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados uno blanco y otro negro:

a) El área situada a la derecha del boleto es el área de premios y está formada por varias zonas de premio dispuestas en filas. Cada una de las zonas de premio está asociada a un color determinado con unas casillas que deben completarse para obtener

el premio. En esta área también se encuentran dos círculos, cada uno de los cuales se encuentra asociado a un posible premio instantáneo y una zona de premios acumulados.

b) El área situada en la parte central del boleto cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula de 6 x 6. Las casillas pueden tener diferentes colores y símbolos. El color de fondo de cada casilla puede coincidir con el color del símbolo o ser amarillo.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar, el jugador debe accionar los dados cinco veces, indicando el dado blanco el valor de la fila y el dado negro el de la columna. Cada vez que se accionan los dados, aparece un valor en cada dado, determinando la intersección de los valores de fila y columna, una casilla.

b) Dicha casilla, junto con las adyacentes del mismo símbolo forman un «bloque de casillas iguales» que por su color van completando las casillas correspondientes del área de premios. A estos efectos un «bloque de casillas iguales», está formado por las casillas adyacentes del mismo símbolo que se encuentren arriba, abajo o en los laterales de la casilla determinada por la combinación numérica indicada por los dados, además de las contiguas a cualquiera de ellas que tengan también el mismo símbolo.

c) Tras cada tirada de dados, los huecos dejados se cubren por las casillas superiores y en las superiores que quedan vacías aparecen nuevos símbolos.

d) Si alguna de las casillas del «bloque de casillas iguales» tiene el fondo amarillo, dicha casilla completa dos casillas del área de premios: una casilla de la zona de premios acumulados asociada al color amarillo y una casilla del color de su símbolo.

e) Si una vez completadas las cinco tiradas, se completan tres casillas de la zona de premios acumulados se consigue un premio de 3 euros, si fueran cuatro, un premio de 20 euros y si fueran cinco, un premio de 75 euros, no siendo acumulativos entre sí estos premios.

f) Si la casilla de intersección coincide con un símbolo que representa una moneda, se obtiene un premio directo que se trasladará al círculo de premios instantáneos del área de premios.

g) Si una vez completadas las cinco tiradas, en el área de premios del boleto se han completado todas las casillas del mismo color de una zona de premios, se gana el premio correspondiente a dicha zona.

h) Un boleto puede tener más de un premio, siendo acumulables los premios correspondientes.

## APÉNDICE 51

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 13

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	4 de julio de 2017.
Fecha de publicación en BOE:	28 de junio de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.237.522.

Importe de premios por serie: 13.900.000 euros.

Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	20	10.000
3. <sup>a</sup>	250	1.000
4. <sup>a</sup>	750	500
5. <sup>a</sup>	12.500	100
6. <sup>a</sup>	33.000	50
7. <sup>a</sup>	26.000	25
8. <sup>a</sup>	60.000	20
9. <sup>a</sup>	360.000	10
10. <sup>a</sup>	745.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas denominadas «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al revelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras, una para cada jugada. Al revelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y debajo del mismo un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una o más jugadas, en lugar del número, un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20.

d) Si al revelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada con el importe del premio que aparece en dicha jugada.

e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 o 20, respectivamente.

f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

#### APÉNDICE C-2019-01

##### **Criterios para la certificación del «generador aleatorio de numeración» que da soporte a los boletos electrónicos de la modalidad de lotería denominada «Lotería Instantánea de Boletos de la ONCE»**

A los efectos de lo dispuesto en el artículo 8.8 del Reglamento, se tendrán en cuenta los siguientes criterios para la certificación del software «generador aleatorio de numeración» utilizado para la emisión de los boletos electrónicos adquiridos a través de la página Web oficial de juego de la ONCE:

1. El algoritmo, la integridad, la confidencialidad del «generador aleatorio de numeración» y la seguridad en la comunicación de datos entre el «generador aleatorio

de numeración» y otros componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE deberán estar certificados por una empresa externa.

2. La empresa certificadora se seleccionará por la Dirección General de la ONCE entre el listado de entidades certificadoras de software de juego y certificadoras de la seguridad de los sistemas de la información, designadas por la Dirección General de Ordenación del Juego del Ministerio de Hacienda.

3. Las certificaciones tendrán una vigencia de tres años. Las certificaciones obtenidas a partir de 1 de enero de 2019 se enviarán a la Comisión Permanente del Consejo de Protectorado de la ONCE, para que proceda a su verificación. Los procesos de certificación se basarán en los requisitos de seguridad y funcionalidad del presente Apéndice.

4. En lo que respecta al «generador aleatorio de numeración», la certificación deberá garantizar que se cumplen los siguientes requisitos:

- a. Los datos aleatorios generados son estadísticamente independientes.
- b. Los datos aleatorios están uniformemente distribuidos dentro del rango establecido en las características de cada producto.
- c. Los datos aleatorios permanecen dentro del rango establecido en las características de cada producto.
- d. Los datos aleatorios generados son impredecibles, de tal forma que su predicción debe ser irrealizable por computación sin conocer el algoritmo y la semilla.
- e. Las series de combinaciones ganadoras obtenidas en el tiempo, no deben ser reproducibles.
- f. En el caso de que existan instancias diferentes del «generador aleatorio de numeración» no deben sincronizarse entre sí de manera que los resultados de una instancia permitan predecir los de otra.
- g. Las técnicas de semillado, y de resemillado no deben permitir la realización de predicciones sobre los resultados.
- h. Los mecanismos de generación deben haber superado con éxito distintas pruebas estadísticas que demuestren su carácter aleatorio.
- i. El sistema técnico podrá compartir un «generador aleatorio de numeración» o una instancia del mismo para uno o varios productos o modalidades de lotería, si esto no afecta al comportamiento aleatorio del sistema.
- j. Los métodos de escalado deben ser lineales y no deben introducir ningún sesgo, patrón o predictibilidad y deben poder someterse a pruebas estadísticas reconocidas.
- k. En el caso de fallos en el «generador aleatorio de numeración», existirá un sistema de monitorización de dicho generador, que permita detectar dichos fallos, así como arbitrar los mecanismos que permitan la paralización de la comercialización del producto o de la modalidad de lotería, en su caso.
- l. El método de traslación de los resultados de la generación de cada boleto no debe estar sometido a la influencia o controlado por otro factor que no sean los valores numéricos derivados del «generador aleatorio de numeración».
- m. La comunicación entre el «generador aleatorio de numeración» y el resto de componentes del Sistema Central de Control de Juego de la ONCE, deberá realizarse mediante protocolos de encriptación que eviten cualquier riesgo de seguridad.

5. La empresa certificadora revisará que el «Sistema de Gestión de Seguridad de la Información de Juego», cuenta con un capítulo dedicado expresamente al «generador aleatorio de numeración» de boletos electrónicos de la página Web oficial de juego de la ONCE.

## APÉNDICE E-2018-02

**Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE:	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.541.425.
Importe de premios por serie:	29.600.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	74,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	3	10.000
3. <sup>a</sup>	10	1.000
4. <sup>a</sup>	52	500
5. <sup>a</sup>	2.854	250
6. <sup>a</sup>	29.998	100
7. <sup>a</sup>	117.987	50
8. <sup>a</sup>	401.616	20
9. <sup>a</sup>	988.903	10

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego, la primera área está formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números». La segunda, tercera y cuarta áreas se denominan «BONUS 50€», «BONUS 100€» y «BONUS 250€», respectivamente

## a) Área de juego 1:

La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras.

La zona de juego «tus números» contiene doce figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras, que representa el premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo especial.

- b) Área de juego «BONUS 50€». Al desvelar el área aparecen dos números.
- c) Área de juego «BONUS 100€». Al desvelar el área aparecen dos números.
- d) Área de juego «BONUS 250€». Al desvelar el área aparecen dos números.

## 2.2 Funcionamiento:

- a) Mecánica del área de juego 1:

Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» aparece el símbolo especial «LINGOTE», la jugada tiene como premio diez veces el importe que aparece en dicha jugada.

Si al desvelar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» aparece el símbolo especial «BILLETES», la jugada tiene como premio 100 euros.

- b) Mecánica del área de juego «BONUS 50€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 50 euros.

- c) Mecánica del área de juego «BONUS 100€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 100 euros.

- d) Mecánica del área de juego «BONUS 250€». Si al desvelar el área de juego aparecen dos números iguales, el área tiene como premio 250 euros.

## 2.3. Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE E-2018-03

### Normas de los productos «con mecánica cinco de cinco» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	14 de febrero de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	18 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	659.762.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	25.000
2. <sup>a</sup>	10	500

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	250	150
4. <sup>a</sup>	12.000	15
5. <sup>a</sup>	20.000	5
6. <sup>a</sup>	200.000	2
7. <sup>a</sup>	427.500	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego.
- b) Inicialmente aparece un número de cinco cifras denominado «tu número». Además, en la parte inferior hay dos botones: el botón «cambiar tu número» que permite al jugador seleccionar otro número distinto, y el botón «sorteo».
- c) Para continuar con el juego, se debe accionar el botón «sorteo». En ese momento aparece un bombo y dos zonas de juego, una en la que aparece «tu número» y otra denominada «número ganador» que muestra el número que se extrae del bombo.
- d) Una vez iniciado el sorteo se extraen, de una en una, cinco bolas con números comprendidos entre 0 y 9, que determinan las cinco cifras del «número ganador».
- e) Si alguna de las cifras de «tu número» coincide (mismo número y posición) con alguna de las cifras de «número ganador», dicha cifra cambia de color.
- f) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, alguno de los premios que muestra la tabla de premios en función de la cantidad de cifras coincidentes (mismo número y posición) entre el «número ganador» y «tu número».
- g) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

## APÉNDICE E-2018-04

### Normas de los productos «con mecánica once de ochenta» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	28 de febrero de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	18 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	656.226.
Importe de premios por serie:	1.200.075 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	11.000
2. <sup>a</sup>	12	5.000
3. <sup>a</sup>	107	1.000
4. <sup>a</sup>	1.205	115
5. <sup>a</sup>	4.900	25
6. <sup>a</sup>	25.000	5
7. <sup>a</sup>	625.000	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente como un tablero de cinco filas por dieciséis columnas, con casillas numeradas del 1 al 80. Además, existen dos zonas de juego denominadas «tus números» y «números ganadores», y dos botones «auto» y «sorteo».

b) En el tablero pueden seleccionarse once números o utilizar el botón «auto» por el cual se marcan automáticamente los once números que conforman «tus números».

c) Para jugar, se debe accionar el botón «sorteo». En ese momento aparece un bombo con 80 bolas numeradas del 1 al 80 y la tabla de premios correspondiente al producto. En el sorteo se extraen, de una en una, las once bolas con los once números que determinan los «números ganadores».

d) Si alguno de los números de «tus números» coincide con alguno de los números de los «números ganadores», dicho número cambia de color.

e) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, el premio que muestra la tabla de premios en función de las coincidencias existentes entre los «números ganadores» y «tus números».

f) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

## APÉNDICE E-2018-05

### Normas de los productos «con mecánica tres de tres» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	21 de marzo de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	18 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,50 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	655.000.
Importe de premios por serie:	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1.000	150,00
2. <sup>a</sup>	4.000	10,00
3. <sup>a</sup>	50.000	2,00
4. <sup>a</sup>	600.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego.
- b) Inicialmente aparece un número de tres cifras denominado «tus números». Además, hay dos botones: el botón «aleatorio», que permite al jugador cambiar de forma aleatoria las tres cifras de «tus números», y el botón «jugar».
- c) Para continuar con el juego, se debe accionar el botón «jugar». En ese momento aparecen dos zonas de juego, una que muestra «tus números» y otra que muestra tres bombos, el cual determinará los «números ganadores». Para iniciar el sorteo se debe accionar el botón «sorteo».
- d) Una vez iniciado el sorteo, se extraen, de una en una, tres bolas con números comprendidos entre 0 y 9 que determinan las tres cifras de «números ganadores».
- e) Si alguna de las cifras de «tus números» coincide (mismo número y posición) con alguna de las cifras de «números ganadores», el número cambia de color.
- f) Una vez terminada la extracción de bolas se obtiene, si procede, el premio que muestra la tabla de premios en función de las coincidencias existentes entre «números ganadores» y «tus números».
- g) Los boletos de este grupo de productos sólo pueden tener un premio. En el caso de que el boleto tenga premios de varias categorías, se abonará el premio de mayor importe.

#### APÉNDICE E-2018-06

##### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a diez euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de abril de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	14 de febrero de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.537.857.
Importe de premios por serie:	28.798.750 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	72,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:6

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	5	10.000
3. <sup>a</sup>	15	1.000
4. <sup>a</sup>	200	500
5. <sup>a</sup>	2.135	250
6. <sup>a</sup>	20.500	100
7. <sup>a</sup>	30.000	70
8. <sup>a</sup>	40.000	50
9. <sup>a</sup>	70.000	30
10. <sup>a</sup>	410.000	20
11. <sup>a</sup>	965.000	10

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio. También aparecen en la «zona de premios» varias casillas con posibles premios inmediatos.

La otra zona se denomina «zona de color» y cuenta con 60 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 10. Cada una de las casillas tiene un color, y algunas de ellas, aparte del color contiene símbolos especiales.

b) El jugador debe accionar el dado siete veces.

c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color x en el mismo, y las casillas de la fila o filas inferiores de la «zona de color» que forman un «bloque de casillas iguales» del color x, pasan a la fila del color x de la «zona de premios».

A estos efectos, se considera que forman parte de un «bloque de casillas iguales» del color x las siguientes casillas:

Todas las casillas del color x que estén en la fila inferior.

Todas las casillas del color x que estén justamente encima, a la izquierda o a la derecha de alguna casilla de dicho color x, que ya forme parte del bloque.

d) Una vez que las casillas del «bloque de casillas iguales» pasan a la «zona de premios», los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.

e) Si alguna de las casillas que forman un «bloque de casillas iguales» aparte del color contiene un importe, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.

f) Si alguna de las casillas que forman un «bloque de casillas iguales» aparte del color contiene la leyenda «tirada adicional» da derecho a tirar el dado de nuevo.

g) Si alguna de las casillas que forman un «bloque de casillas iguales», aparte del color contiene la leyenda «mini juego», el jugador podrá jugar dicho «mini juego» con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra del dado o rellenar una o varias casillas de un color.

h) Si una vez completadas las siete o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

i) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos.

j) El premio del boleto será la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-13

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cincuenta céntimos de euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	21 de agosto de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,50 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	609.964.
Importe de premios por serie:	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	5.000,00
2. <sup>a</sup>	2	500,00
3. <sup>a</sup>	2	250,00
4. <sup>a</sup>	8	100,00
5. <sup>a</sup>	20	50,00
6. <sup>a</sup>	60	25,00
7. <sup>a</sup>	500	15,00
8. <sup>a</sup>	1.000	10,00
9. <sup>a</sup>	370	7,50
10. <sup>a</sup>	700	6,50
11. <sup>a</sup>	800	6,00
12. <sup>a</sup>	1.000	5,00
13. <sup>a</sup>	4.000	4,00
14. <sup>a</sup>	3.000	3,50
15. <sup>a</sup>	9.200	3,00
16. <sup>a</sup>	2.000	2,75
17. <sup>a</sup>	7.500	2,50
18. <sup>a</sup>	3.000	2,25
19. <sup>a</sup>	19.500	2,00
20. <sup>a</sup>	12.000	1,75
21. <sup>a</sup>	37.000	1,50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
22. <sup>a</sup>	30.000	1,25
23. <sup>a</sup>	100.000	1,00
24. <sup>a</sup>	53.300	0,75
25. <sup>a</sup>	325.000	0,50

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 25 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.

b) En cada casilla del área de juego puede aparecer un símbolo y dos tipos de bonus.

c) Si al desvelar la totalidad de las imágenes se encuentran tres o más símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios.

d) Si al desvelar las imágenes se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-14

### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	21 de agosto de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	617.632.
Importe de premios por serie:	1.199.940 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000,00
2. <sup>a</sup>	2	1.000,00
3. <sup>a</sup>	2	500,00
4. <sup>a</sup>	8	200,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	20	100,00
6. <sup>a</sup>	60	50,00
7. <sup>a</sup>	138	30,00
8. <sup>a</sup>	450	20,00
9. <sup>a</sup>	350	15,00
10. <sup>a</sup>	700	13,00
11. <sup>a</sup>	1.100	12,00
12. <sup>a</sup>	1.500	10,00
13. <sup>a</sup>	3.000	8,00
14. <sup>a</sup>	4.000	7,00
15. <sup>a</sup>	6.000	6,00
16. <sup>a</sup>	2.000	5,50
17. <sup>a</sup>	7.500	5,00
18. <sup>a</sup>	5.000	4,50
19. <sup>a</sup>	19.000	4,00
20. <sup>a</sup>	12.500	3,50
21. <sup>a</sup>	37.300	3,00
22. <sup>a</sup>	30.000	2,50
23. <sup>a</sup>	137.000	2,00
24. <sup>a</sup>	50.000	1,50
25. <sup>a</sup>	300.000	1,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 25 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.

b) En cada casilla del área de juego puede aparecer un símbolo y dos tipos de bonus.

c) Si al desvelar la totalidad de las imágenes se encuentran tres o más símbolos iguales formando una línea recta horizontal, vertical o diagonal, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios.

d) Si al desvelar las imágenes se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-15

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 4**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	654.252.
Importe de premios por serie:	3.930.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	5	10.000
3. <sup>a</sup>	15	1.000
4. <sup>a</sup>	30	500
5. <sup>a</sup>	200	100
6. <sup>a</sup>	20.000	20
7. <sup>a</sup>	120.000	10
8. <sup>a</sup>	194.000	5
9. <sup>a</sup>	320.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, una primera denominada «números ganadores» y una segunda zona formada por ocho jugadas independientes.

## 2.2 Mecánica del área de juego:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) Cada una de las jugadas de la segunda zona tiene una figura. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial y debajo del mismo un importe expresado en euros.

c) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la segunda zona el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

d) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial, la jugada está premiada con el doble del importe que aparece en dicha jugada.

e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

### APÉNDICE E-2018-19

#### Normas de los productos «con mecánica reúne números iguales en 45 oportunidades» a tres euros, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de octubre de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	598.887.
Importe de premios por serie:	3.780.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	63,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	100	400
4. <sup>a</sup>	500	100
5. <sup>a</sup>	750	80
6. <sup>a</sup>	1.000	50
7. <sup>a</sup>	3.000	40
8. <sup>a</sup>	7.000	30
9. <sup>a</sup>	15.025	20
10. <sup>a</sup>	20.000	13
11. <sup>a</sup>	60.000	10
12. <sup>a</sup>	135.000	6
13. <sup>a</sup>	356.500	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro zonas de juego, representadas gráficamente como cuadrículas de cinco filas y cinco columnas cada una, con 24 números y una figura en la posición central de la cuadrícula.

- a) Igualmente se representa un bombo y 6 patrones de coincidencia.
- b) Cada patrón cuenta con un premio determinado, y está formado por un cuadro de 25 casillas (5 × 5) con un dibujo sombreado en él, siendo el más básico una línea en cualquiera de los sentidos.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Al iniciar la jugada se extraen automáticamente 45 bolas del bombo con numeración del 1 al 75, iluminándose en las 4 cuadrículas de la zona de juego las posiciones que contengan alguno de los números extraídos.

b) Al concluir la extracción de las bolas, si en alguna de las cuatro cuadrículas de la zona de juego se ha formado alguna figura similar a la de cualquiera de los patrones de coincidencia, se ganará el premio correspondiente a ese patrón. A estos efectos, la figura central se considera siempre como acierto, haciendo las veces de comodín.

c) En una misma cuadrícula sólo puede haber un premio. En caso de que en una cuadrícula se formen varios patrones ganadores, se obtendrá el premio del patrón con mayor premio.

d) Un boleto puede tener más de una cuadrícula premiada, siendo el premio total la suma de los premios de dichas cuadrículas premiadas.

**APÉNDICE E-2018-21****Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a dos euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	12 de diciembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	650.902.
Importe de premios por serie:	2.520.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	63,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	50.000
2. <sup>a</sup>	5	1.000
3. <sup>a</sup>	495	100
4. <sup>a</sup>	700	50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	3.200	30
6. <sup>a</sup>	7.500	25
7. <sup>a</sup>	10.000	15
8. <sup>a</sup>	12.000	10
9. <sup>a</sup>	14.000	8
10. <sup>a</sup>	103.000	5
11. <sup>a</sup>	150.000	3
12. <sup>a</sup>	350.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por 18 casillas, en las que inicialmente aparece una interrogación, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una «tabla de premios» y un «bonus». Algunas de las letras del crucigrama citado anteriormente están rodeadas por un círculo.

b) Si al desvelar la totalidad de las 18 casillas, bajo las que aparecen letras, se puede componer con ellas tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio que se detalla en la «tabla de premios».

c) Si alguna de las letras de las 18 casillas coincide con alguna de las letras del crucigrama que están rodeadas por un círculo se rellenará una casilla del «bonus». Si se completan cuatro o más casillas del «bonus», se obtiene el premio que aparece en la última casilla completada.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2018-22

### Normas de los productos «con mecánica crucigrama» a tres euros, clase 2

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	12 de diciembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	650.652.
Importe de premios por serie:	3.840.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000,00
2. <sup>a</sup>	5	2.000,00
3. <sup>a</sup>	240	200,00
4. <sup>a</sup>	700	100,00
5. <sup>a</sup>	3.205	50,00
6. <sup>a</sup>	7.500	37,50
7. <sup>a</sup>	10.000	22,50
8. <sup>a</sup>	12.000	15,00
9. <sup>a</sup>	14.000	12,00
10. <sup>a</sup>	103.000	7,50
11. <sup>a</sup>	150.000	4,50
12. <sup>a</sup>	350.000	3,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, que está formada por 18 casillas, en las que inicialmente aparece una interrogación, un crucigrama en el que están representadas múltiples palabras, una «tabla de premios» y un «bonus». Algunas de las letras del crucigrama citado anteriormente están rodeadas por un círculo.

b) Si al desvelar la totalidad de las 18 casillas, bajo las que aparecen letras, se puede componer con ellas tres o más palabras de las que muestra el crucigrama, se obtiene el premio que se detalla en la «tabla de premios».

c) Si alguna de las letras de las 18 casillas coincide con alguna de las letras del crucigrama que están rodeadas por un círculo, se rellenará una casilla del «bonus». Si se completan cuatro o más casillas del «bonus», se obtiene el premio que aparece en la última casilla completada.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-07

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 3

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	8 de mayo de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	20 de abril de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	8.000.000 de euros.

Número de boletos premiados por serie: 1.111.806.  
 Importe de premios por serie: 5.120.000 euros.  
 Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	24.000 euros al año durante 15 años
2. <sup>a</sup>	4	1.000
3. <sup>a</sup>	300	500
4. <sup>a</sup>	1.000	100
5. <sup>a</sup>	20.000	20
6. <sup>a</sup>	70.000	10
7. <sup>a</sup>	335.000	5
8. <sup>a</sup>	685.500	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números».

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al desvelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene ocho figuras, una para cada jugada. Al desvelar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una o más jugadas el símbolo especial.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si en tres jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, el boleto está premiado con el premio de la primera categoría.

c) Si en dos jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, las dos jugadas tienen un premio conjunto de 20 euros.

d) Un boleto puede tener más de una jugada premiada, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## 3.º Normas específicas del pago de premios.

El pago del premio correspondiente a la primera categoría para ambos productos se efectuará como sigue:

3.1 El importe del primer pago de veinticuatro mil euros (24.000 €) se abonará, una vez descontada, en su caso, la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros de la ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.

3.2 El pago de las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos premios, durante los

catorce años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.

3.3 Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la decimoquinta; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.

3.4 La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades, quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.

3.5 Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

#### APÉNDICE E-2019-10

##### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

###### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de junio de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	29 de abril de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,50 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	604.607.
Importe de premios por serie:	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	9.000,00
2. <sup>a</sup>	5	500,00
3. <sup>a</sup>	100	100,00
4. <sup>a</sup>	250	40,00
5. <sup>a</sup>	750	20,00
6. <sup>a</sup>	1.500	10,00
7. <sup>a</sup>	30.000	5,00
8. <sup>a</sup>	167.000	1,00
9. <sup>a</sup>	405.000	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de un área de juego en la que aparecen seis figuras y un área de premios denominada «descubre tu premio».

b) Al revelar cada una de las figuras aparece un símbolo y al revelar el área «descubre tu premio» un importe.

c) Si al revelar las seis figuras, aparecen tres símbolos iguales, el boleto está premiado y se gana el importe que aparece en el área «descubre tu premio».

d) Si entre los seis símbolos no aparecen tres iguales, el boleto no estará premiado y no se ganará cantidad alguna.

e) Cada boleto solo puede tener un premio.

#### APÉNDICE E-2019-11

#### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores tres de seis» a un euro, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de junio de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	29 de abril de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	641.712.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	30.000,00
2. <sup>a</sup>	10	1.000,00
3. <sup>a</sup>	200	500,00
4. <sup>a</sup>	500	50,00
5. <sup>a</sup>	1.500	20,00
6. <sup>a</sup>	4.500	10,00
7. <sup>a</sup>	30.000	5,00
8. <sup>a</sup>	175.000	2,00
9. <sup>a</sup>	430.000	1,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta un área de juego en la que aparecen seis figuras y un área de premios denominada «descubre tu premio».

- b) Al revelar cada una de las figuras aparece un símbolo y al revelar el área «descubre tu premio» un importe.
- c) Si al revelar las seis figuras, aparecen tres símbolos iguales, el boleto está premiado y se gana el importe que aparece en el área «descubre tu premio».
- d) Si entre los seis símbolos no aparecen tres iguales, el boleto no estará premiado y no se ganará cantidad alguna.
- e) Cada boleto solo puede tener un premio.

### APÉNDICE E-2019-16

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a dos euros, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	18 de septiembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	9 de julio de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	596.101.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	3	5.000
3. <sup>a</sup>	9	1.000
4. <sup>a</sup>	10	200
5. <sup>a</sup>	40	100
6. <sup>a</sup>	720	40
7. <sup>a</sup>	7.747	20
8. <sup>a</sup>	1.750	18
9. <sup>a</sup>	3.000	12
10. <sup>a</sup>	3.000	11
11. <sup>a</sup>	25.000	10
12. <sup>a</sup>	7.000	9
13. <sup>a</sup>	30.620	8
14. <sup>a</sup>	8.000	7
15. <sup>a</sup>	21.500	6

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
16. <sup>a</sup>	30.000	5
17. <sup>a</sup>	61.200	4
18. <sup>a</sup>	115.000	3
19. <sup>a</sup>	281.500	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por tres zonas de juego: «números ganadores», «tus números» y «mini juegos».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene quince figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial.

d) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» un número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

e) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» aparece un símbolo especial se activa un mini juego que el jugador podrá jugar, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2019-20

### Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a tres euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	18 de diciembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	10 de octubre de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	641.244.
Importe de premios por serie:	3.930.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000,00
2. <sup>a</sup>	2	15.000,00
3. <sup>a</sup>	30	750,00
4. <sup>a</sup>	100	200,00
5. <sup>a</sup>	200	150,00
6. <sup>a</sup>	400	125,00
7. <sup>a</sup>	1.000	75,00
8. <sup>a</sup>	1.510	50,00
9. <sup>a</sup>	5.000	30,00
10. <sup>a</sup>	20.000	15,00
11. <sup>a</sup>	40.000	9,00
12. <sup>a</sup>	70.000	7,50
13. <sup>a</sup>	161.000	6,00
14. <sup>a</sup>	342.000	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

– Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

– Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

– Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

– Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

– Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

– Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

### APÉNDICE E-2019-21

#### Normas de los productos «con mecánica reúne un conjunto de piezas en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	18 de diciembre de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	10 de octubre de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	649.094.
Importe de premios por serie:	6.950.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000,00
2. <sup>a</sup>	2	25.000,00
3. <sup>a</sup>	30	1.500,00
4. <sup>a</sup>	100	325,00
5. <sup>a</sup>	210	250,00
6. <sup>a</sup>	500	200,00
7. <sup>a</sup>	750	150,00
8. <sup>a</sup>	1.500	75,00
9. <sup>a</sup>	4.000	50,00
10. <sup>a</sup>	15.000	25,00
11. <sup>a</sup>	40.000	15,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
12. <sup>a</sup>	70.000	12,50
13. <sup>a</sup>	162.000	10,00
14. <sup>a</sup>	355.000	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y dos dados:

a) El «área de juego 1» presenta una vista completa del tablero del juego MONOPOLY, en adelante «tablero», en el que se pueden distinguir las distintas casillas que lo componen a través de las cuales se desplazará la ficha del jugador. En el centro del «tablero» están posicionadas las cartas de «Caja de Comunidad» y las de «Suerte».

b) El «área de juego 2» se denomina área de premios con varias zonas de premios. Cada una de las zonas de premios tiene un premio y está asociada a unas determinadas casillas que deben completarse para obtener dicho premio.

c) En la parte inferior derecha del boleto, se muestran dos dados que se accionarán por el jugador para mover la ficha.

2.2 Funcionamiento:

a) Para jugar el jugador debe accionar los dados, contando con seis tiradas.

b) Con el número resultante de cada una de las tiradas la ficha avanzará por el tablero, en el sentido de las agujas del reloj, tantas veces como señale la tirada, pudiéndose dar los siguientes casos:

Si la ficha cae en una casilla del tablero correspondiente a una propiedad, se completan todas las casillas de las zonas de premios que tienen el mismo color que dicha propiedad.

Si la ficha cae en el servicio de agua o luz, se completa la casilla de la zona de premios que tiene dicho servicio.

Si la ficha cae en una estación de tren, se completa una casilla de tren de la zona de premios.

Si la ficha cae en una de las esquinas del tablero se acciona un juego de cartas o de dados, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra, avanzar a otra casilla o de no obtener nada.

Si la ficha cae en una casilla de impuestos se gana el premio instantáneo asociado a dicho impuesto.

Si la ficha cae en las casillas «Caja de Comunidad» (representada por un cofre) o «Suerte» (representada por un signo de interrogación) se desvela una carta de «Caja de Comunidad» o de «Suerte», según proceda, y en el resultado de la carta existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo, una tirada extra o de avanzar a otra casilla.

c) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en alguna zona de premios se han completado todas las casillas asociadas a alguno de los premios, se gana dicho premio.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios de las zonas premiadas más los premios instantáneos obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-01

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 7**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de enero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	20 de noviembre de 2019.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.332.829.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	2	10.000
3. <sup>a</sup>	25	1.000
4. <sup>a</sup>	50	500
5. <sup>a</sup>	6.250	100
6. <sup>a</sup>	78.500	50
7. <sup>a</sup>	408.000	10
8. <sup>a</sup>	840.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Áreas de juego:

Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera área formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números», y la segunda área de juego se denomina «Bonus 50€».

## 2.1.1 Área de juego 1:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona en cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona en cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

## 2.1.2 Área de juego 2, «Bonus 50€»:

Al desvelar el área aparecen dos números.

## 2.2. Funcionamiento:

## 2.2.1 Mecánica del área de juego 1:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

## 2.2.2 Mecánica del área de juego 2:

Si en el área de juego «Bonus 50€», aparecen dos números iguales, se obtiene un premio de 50 euros.

## 2.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y jugadas premiadas.

**APÉNDICE E-2020-02****Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a dos euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de febrero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	17 de enero de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	636.224.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	65.000
2. <sup>a</sup>	2	1.000
3. <sup>a</sup>	20	200
4. <sup>a</sup>	50	100

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	200	48
6. <sup>a</sup>	300	40
7. <sup>a</sup>	750	30
8. <sup>a</sup>	250	24
9. <sup>a</sup>	750	20
10. <sup>a</sup>	1.000	18
11. <sup>a</sup>	2.500	16
12. <sup>a</sup>	5.500	15
13. <sup>a</sup>	15.000	14
14. <sup>a</sup>	8.000	12
15. <sup>a</sup>	15.000	11
16. <sup>a</sup>	2.500	10
17. <sup>a</sup>	10.000	9
18. <sup>a</sup>	19.000	7
19. <sup>a</sup>	22.000	6
20. <sup>a</sup>	8.700	5
21. <sup>a</sup>	75.000	4
22. <sup>a</sup>	119.500	3
23. <sup>a</sup>	330.200	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por siete jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado «Premio».

b) Al revelar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.

c) Al revelar el elemento denominado «Premio», aparece una cantidad expresada en euros.

d) Si en alguna de las jugadas se encuentran tres símbolos «Jugada Extra», el boleto cuenta con cinco jugadas más.

e) Si en alguna de las jugadas se encuentran tres símbolos iguales, (diferentes a «Jugada Extra») la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.

f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

## APÉNDICE E-2020-03

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales en siete oportunidades» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de febrero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	17 de enero de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	636.129.
Importe de premios por serie:	3.929.975 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	145.000,00
2. <sup>a</sup>	2	1.500,00
3. <sup>a</sup>	20	300,00
4. <sup>a</sup>	50	150,00
5. <sup>a</sup>	200	72,00
6. <sup>a</sup>	250	60,00
7. <sup>a</sup>	705	45,00
8. <sup>a</sup>	250	36,00
9. <sup>a</sup>	750	30,00
10. <sup>a</sup>	1.000	27,00
11. <sup>a</sup>	2.500	24,00
12. <sup>a</sup>	5.500	22,50
13. <sup>a</sup>	15.000	21,00
14. <sup>a</sup>	8.000	18,00
15. <sup>a</sup>	15.000	16,50
16. <sup>a</sup>	2.500	15,00
17. <sup>a</sup>	10.000	13,50
18. <sup>a</sup>	19.000	10,50
19. <sup>a</sup>	22.000	9,00
20. <sup>a</sup>	8.700	7,50
21. <sup>a</sup>	75.000	6,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
22. <sup>a</sup>	119.500	4,50
23. <sup>a</sup>	330.200	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto cuenta con un área de juego formada por siete jugadas independientes. Cada jugada consta de tres figuras y un elemento denominado «Premio».

b) Al revelar las figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo.

c) Al revelar el elemento denominado «Premio», aparece una cantidad expresada en euros.

d) Si en alguna de las jugadas se encuentran tres símbolos «Jugada Extra», el boleto cuenta con cinco jugadas más.

e) Si en alguna de las jugadas se encuentran tres símbolos iguales (diferentes a «Jugada Extra»), la jugada está premiada con el premio expresado en dicha jugada.

f) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas.

#### APÉNDICE E-2020-06

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a tres euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	25 de marzo de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	17 de enero de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	574.714.
Importe de premios por serie:	3.899.990 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	130.000
2. <sup>a</sup>	2	1.500
3. <sup>a</sup>	20	300
4. <sup>a</sup>	40	150
5. <sup>a</sup>	200	120
6. <sup>a</sup>	230	90

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
7. <sup>a</sup>	230	63
8. <sup>a</sup>	1.200	60
9. <sup>a</sup>	360	54
10. <sup>a</sup>	2.160	45
11. <sup>a</sup>	1.800	36
12. <sup>a</sup>	2.250	30
13. <sup>a</sup>	10.200	27
14. <sup>a</sup>	1.500	24
15. <sup>a</sup>	1.500	21
16. <sup>a</sup>	11.050	18
17. <sup>a</sup>	12.000	15
18. <sup>a</sup>	18.000	12
19. <sup>a</sup>	45.200	9
20. <sup>a</sup>	166.650	6
21. <sup>a</sup>	300.120	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene quince figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el premio de la jugada. También pueden aparecer el símbolo especial X3 que activa el multiplicador.

d) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

e) Si al desvelar las figuras en la zona de «tus números» aparece el símbolo multiplicador «X3», se dispondrá de tres jugadas extra y los premios de los números de la zona «tus números» que coincidan con los números de la zona «números ganadores» se multiplicarán por tres.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-07

### Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos: 15 de abril de 2020.

Fecha de publicación en BOE: 25 de febrero de 2020.

Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	600.023.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	8.000,00
2. <sup>a</sup>	3	1.000,00
3. <sup>a</sup>	8	500,00
4. <sup>a</sup>	20	400,00
5. <sup>a</sup>	20	300,00
6. <sup>a</sup>	40	200,00
7. <sup>a</sup>	80	100,00
8. <sup>a</sup>	250	50,00
9. <sup>a</sup>	1.000	25,00
10. <sup>a</sup>	2.200	15,00
11. <sup>a</sup>	9.400	10,00
12. <sup>a</sup>	32.000	5,00
13. <sup>a</sup>	40.000	4,00
14. <sup>a</sup>	85.000	2,00
15. <sup>a</sup>	125.000	1,50
16. <sup>a</sup>	305.000	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y se desarrolla en dos fases.

b) En la primera fase del juego aparece el «área de juego 1», que representa un tablero en el que figuran símbolos que hay que ir consiguiendo de acuerdo con las descripciones y ayudas que aparecen en pantalla y canjearlos por estrellas. Se pueden conseguir hasta 18 estrellas con un total de 25 movimientos.

c) En la segunda fase del juego aparece el «área de juego 2» en el que se representan las estrellas conseguidas.

d) Al desvelar las estrellas aparece, en cada una de ellas, un importe en euros. Si al desvelar las estrellas se encuentran tres importes iguales, se obtiene como premio dicho importe. Si no aparecen tres importes iguales el boleto no está premiado.

e) Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

## APÉNDICE E-2020-08

**Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de entre tres y dieciocho» a dos euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	15 de abril de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	25 de febrero de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	604.023.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	90.000
2. <sup>a</sup>	3	2.000
3. <sup>a</sup>	8	1.000
4. <sup>a</sup>	20	800
5. <sup>a</sup>	20	600
6. <sup>a</sup>	40	400
7. <sup>a</sup>	80	200
8. <sup>a</sup>	250	100
9. <sup>a</sup>	1.000	50
10. <sup>a</sup>	2.200	30
11. <sup>a</sup>	9.400	20
12. <sup>a</sup>	32.000	10
13. <sup>a</sup>	40.000	8
14. <sup>a</sup>	85.000	4
15. <sup>a</sup>	129.000	3
16. <sup>a</sup>	305.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto cuenta con dos áreas de juego y se desarrolla en dos fases.

b) En la primera fase del juego aparece el «área de juego 1», que representa un tablero en el que figuran símbolos que hay que ir consiguiendo de acuerdo con las

descripciones y ayudas que aparecen en pantalla y canjearlos por estrellas. Se pueden conseguir hasta 18 estrellas con un total de 25 movimientos.

c) En la segunda fase del juego aparece el «área de juego 2» en el que se representan las estrellas conseguidas.

d) Al desvelar las estrellas aparece en cada una de ellas un importe en euros. Si al desvelar las estrellas se encuentran tres importes iguales, se obtiene como premio dicho importe. Si no aparecen tres importes iguales el boleto no está premiado.

e) Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE E-2020-09

#### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	6 de mayo de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	25 de abril de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	565.865.
Importe de premios por serie:	2.540.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	63,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	45.000
2. <sup>a</sup>	2	6.000
3. <sup>a</sup>	4	2.000
4. <sup>a</sup>	7	600
5. <sup>a</sup>	4	300
6. <sup>a</sup>	16	200
7. <sup>a</sup>	10	100
8. <sup>a</sup>	10	60
9. <sup>a</sup>	170	40
10. <sup>a</sup>	125	30
11. <sup>a</sup>	460	24
12. <sup>a</sup>	2.380	20
13. <sup>a</sup>	1.100	18
14. <sup>a</sup>	100	16

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
15. <sup>a</sup>	3.300	15
16. <sup>a</sup>	19.250	12
17. <sup>a</sup>	22.670	10
18. <sup>a</sup>	45.450	8
19. <sup>a</sup>	61.200	6
20. <sup>a</sup>	14.000	5
21. <sup>a</sup>	65.000	4
22. <sup>a</sup>	100.000	3
23. <sup>a</sup>	230.605	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 18 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.

b) En cada casilla del área de juego pueden aparecer diferentes símbolos y dos tipos de bonus.

c) Si al desvelar la totalidad de las casillas se encuentran tres o más símbolos iguales y adyacentes, formando un único bloque, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios, pudiéndose multiplicar el premio por dos, si el bloque de símbolos forma una línea horizontal o vertical completa.

d) Si al desvelar las casillas se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Si al desvelar las casillas se encuentran tres bonus de «Jugada Extra», se obtienen 10 jugadas extras automáticas.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-10

### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	6 de mayo de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	25 de abril de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	556.865.
Importe de premios por serie:	6.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	450.000,00
2. <sup>a</sup>	2	15.000,00
3. <sup>a</sup>	4	5.000,00
4. <sup>a</sup>	7	1.500,00
5. <sup>a</sup>	4	750,00
6. <sup>a</sup>	16	500,00
7. <sup>a</sup>	10	250,00
8. <sup>a</sup>	10	150,00
9. <sup>a</sup>	170	100,00
10. <sup>a</sup>	125	75,00
11. <sup>a</sup>	460	60,00
12. <sup>a</sup>	2.380	50,00
13. <sup>a</sup>	1.100	45,00
14. <sup>a</sup>	100	40,00
15. <sup>a</sup>	3.300	37,50
16. <sup>a</sup>	18.250	30,00
17. <sup>a</sup>	22.670	25,00
18. <sup>a</sup>	45.450	20,00
19. <sup>a</sup>	58.200	15,00
20. <sup>a</sup>	14.000	12,50
21. <sup>a</sup>	60.000	10,00
22. <sup>a</sup>	100.000	7,50
23. <sup>a</sup>	230.605	5,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego que está formada por 18 casillas y por una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto a efecto.

b) En cada casilla del área de juego pueden aparecer diferentes símbolos y dos tipos de bonus.

c) Si al desvelar la totalidad de las casillas se encuentran tres o más símbolos iguales y adyacentes, formando un único bloque, se obtiene el premio asociado a dichos símbolos que aparece en la tabla de premios, pudiéndose multiplicar el premio por dos, si el bloque de símbolos forma una línea horizontal o vertical completa.

d) Si al desvelar las casillas se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

e) Si al desvelar las casillas se encuentran tres bonus de «Jugada Extra», se obtienen 10 jugadas extras automáticas.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-12

## Normas de los productos «con mecánica cartas» a un euro, clase 2

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	10 de junio de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	25 de abril de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	603.212.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	30.000,00
2. <sup>a</sup>	2	1.000,00
3. <sup>a</sup>	2	500,00
4. <sup>a</sup>	4	200,00
5. <sup>a</sup>	8	100,00
6. <sup>a</sup>	60	50,00
7. <sup>a</sup>	138	30,00
8. <sup>a</sup>	400	20,00
9. <sup>a</sup>	350	15,00
10. <sup>a</sup>	700	13,00
11. <sup>a</sup>	1.100	12,00
12. <sup>a</sup>	1.496	10,00
13. <sup>a</sup>	3.000	8,00
14. <sup>a</sup>	4.000	7,00
15. <sup>a</sup>	5.250	6,00
16. <sup>a</sup>	1.800	5,50
17. <sup>a</sup>	7.600	5,00
18. <sup>a</sup>	4.000	4,50
19. <sup>a</sup>	19.000	4,00
20. <sup>a</sup>	12.500	3,50
21. <sup>a</sup>	35.000	3,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
22. <sup>a</sup>	30.000	2,50
23. <sup>a</sup>	126.800	2,00
24. <sup>a</sup>	50.000	1,50
25. <sup>a</sup>	300.000	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente por 25 cartas. Además, aparecen bonus, un botón «auto» y una tabla de premios a la que se accede mediante un botón dispuesto al efecto.

b) El jugador debe desvelar las 25 cartas, manualmente o de forma automática, pulsando el botón «auto».

c) En cada carta pueden aparecer diferentes símbolos y bonus.

d) Si al desvelar la totalidad de las cartas se encuentran tres o más cartas iguales y adyacentes dispuestas de forma vertical, horizontal o diagonal, formando un único bloque, se obtiene el premio asociado a dichas cartas que aparece en la tabla de premios.

e) Si al desvelar las cartas se encuentran tres símbolos bonus o el de la carta dorada, se accede a un juego en el que se puede obtener un premio instantáneo.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-14

### Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	29 de julio de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	18 de junio de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	543.921.
Importe de premios por serie:	1.190.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,5%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
1. <sup>a</sup>	2	9.000,00
2. <sup>a</sup>	3	500,00
3. <sup>a</sup>	41	50,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
4. <sup>a</sup>	150	25,00
5. <sup>a</sup>	175	20,00
6. <sup>a</sup>	200	18,00
7. <sup>a</sup>	200	16,00
8. <sup>a</sup>	1.200	15,00
9. <sup>a</sup>	600	14,00
10. <sup>a</sup>	950	12,00
11. <sup>a</sup>	3.200	10,00
12. <sup>a</sup>	2.000	9,00
13. <sup>a</sup>	4.200	8,00
14. <sup>a</sup>	12.000	6,00
15. <sup>a</sup>	11.000	5,00
16. <sup>a</sup>	35.000	4,00
17. <sup>a</sup>	80.000	3,00
18. <sup>a</sup>	12.000	2,50
19. <sup>a</sup>	70.000	2,00
20. <sup>a</sup>	90.000	1,50
21. <sup>a</sup>	221.000	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «tus palabras» y «tus letras» y una tercera en la que aparece la «Sección Bonus».

b) La zona de juego «tus palabras» está formada por siete palabras, cada una de ellas con un posible premio asociado.

c) La zona de juego «tus letras» consta de quince casillas en las que aparece un símbolo que, al ser desvelado, representa una letra.

d) Cada vez que se desvela una letra de la zona «tus letras» en la zona «tus palabras» se completan, con dicha letra, aquella o aquellas palabras que la contienen.

e) Cuando se terminan de desvelar las quince casillas de la zona «tus letras», se gana el premio asociado a las palabras de la zona «tus palabras» que se hayan completado en su totalidad, es decir, con todas sus letras.

f) Si se revelan tres letras doradas en la zona «tus letras», se activará el «Bonus», activándose el mini juego correspondiente, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-15

**Normas de los productos «con mecánica reúne letras y palabras» a dos euros,  
clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	29 de julio de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	18 de junio de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	546.560.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
1. <sup>a</sup>	2	75.000
2. <sup>a</sup>	3	1.000
3. <sup>a</sup>	55	100
4. <sup>a</sup>	200	50
5. <sup>a</sup>	600	40
6. <sup>a</sup>	200	36
7. <sup>a</sup>	200	32
8. <sup>a</sup>	2.150	30
9. <sup>a</sup>	600	28
10. <sup>a</sup>	950	24
11. <sup>a</sup>	3.700	20
12. <sup>a</sup>	2.200	18
13. <sup>a</sup>	4.200	16
14. <sup>a</sup>	12.000	12
15. <sup>a</sup>	11.000	10
16. <sup>a</sup>	35.000	8
17. <sup>a</sup>	80.500	6
18. <sup>a</sup>	12.000	5
19. <sup>a</sup>	70.000	4
20. <sup>a</sup>	90.000	3
21. <sup>a</sup>	221.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «tus palabras» y «tus letras» y una tercera en la que aparece la «Sección Bonus».

b) La zona de juego «tus palabras» está formada por siete palabras, cada una de ellas con un posible premio asociado.

c) La zona de juego «tus letras» consta de quince casillas en las que aparece un símbolo que, al ser desvelado, representa una letra.

d) Cada vez que se desvela una letra de la zona «tus letras» en la zona «tus palabras» se completan, con dicha letra, aquella o aquellas palabras que la contienen.

e) Cuando se terminan de desvelar las quince casillas de la zona «tus letras», se gana el premio asociado a las palabras de la zona «tus palabras» que se hayan completado en su totalidad, es decir, con todas sus letras.

f) Si se revelan tres letras doradas en la zona «tus letras», se activará el «Bonus», activándose el mini juego correspondiente, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2020-16

#### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a cincuenta céntimos de euro, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de agosto de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	18 de junio de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,50 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	589.489.
Importe de premios por serie:	590.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
1. <sup>a</sup>	2	2.000,00
2. <sup>a</sup>	32	50,00
3. <sup>a</sup>	160	25,00
4. <sup>a</sup>	120	15,00
5. <sup>a</sup>	100	12,50
6. <sup>a</sup>	900	10,00
7. <sup>a</sup>	100	7,50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
8. <sup>a</sup>	4.100	6,00
9. <sup>a</sup>	5.000	5,50
10. <sup>a</sup>	9.100	5,00
11. <sup>a</sup>	650	4,50
12. <sup>a</sup>	450	4,00
13. <sup>a</sup>	1.150	3,50
14. <sup>a</sup>	1.450	3,25
15. <sup>a</sup>	300	3,00
16. <sup>a</sup>	25.300	2,50
17. <sup>a</sup>	1.100	2,25
18. <sup>a</sup>	17.100	2,00
19. <sup>a</sup>	4.500	1,75
20. <sup>a</sup>	15.400	1,50
21. <sup>a</sup>	5.000	1,25
22. <sup>a</sup>	87.000	1,00
23. <sup>a</sup>	105.000	0,75
24. <sup>a</sup>	305.475	0,50

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

Los boletos de este producto cuentan con dos zonas:

- Una zona de juego formada por 15 casillas, en cada una de las cuales hay un símbolo que desaparece al comenzar la partida.
- Una segunda zona en la que aparecen la «tabla de premios», a la cual se accede mediante un botón dispuesto a tal efecto, un «multiplicador» y el botón «jugar».
- En la parte inferior del boleto se muestran los premios obtenidos.
- Para comenzar el juego, el jugador debe accionar el botón «jugar», pudiendo aparecer en cada de las quince casillas un símbolo o un texto.
- Podrán darse los siguientes casos:

Si aparecen tres o más símbolos iguales agrupados de forma contigua horizontalmente y/o verticalmente, se obtiene el premio indicado en la «tabla de premios», eliminándose dichos símbolos. Además, si se producen cinco eliminaciones sucesivas, como consecuencia de la aparición consecutiva de símbolos iguales, el premio obtenido se multiplicará por dos.

Si aparece el texto «Bonus» en tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente, se activará el mini juego correspondiente a dicho bonus, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

Si aparecen el texto «Jugada Extra» en tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente, se obtendrán cinco jugadas extras.

Si aparece el texto «Cofre» en tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente, se activará el mini juego correspondiente a dicho bonus, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

Una vez se eliminan los símbolos que han conformado un premio, los espacios dejados se cubren por los símbolos o textos de las casillas inmediatamente superiores,

pudiendo obtener premios adicionales, si se forman nuevos grupos de casillas que cumplen con lo dispuesto en los puntos anteriores.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

### APÉNDICE E-2020-19

#### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	23 de septiembre de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	10 de julio de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	586.489.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	28.000,00
2. <sup>a</sup>	32	100,00
3. <sup>a</sup>	160	50,00
4. <sup>a</sup>	120	30,00
5. <sup>a</sup>	100	25,00
6. <sup>a</sup>	900	20,00
7. <sup>a</sup>	100	15,00
8. <sup>a</sup>	4.100	12,00
9. <sup>a</sup>	4.000	11,00
10. <sup>a</sup>	8.100	10,00
11. <sup>a</sup>	650	9,00
12. <sup>a</sup>	450	8,00
13. <sup>a</sup>	1.150	7,00
14. <sup>a</sup>	1.450	6,50
15. <sup>a</sup>	300	6,00
16. <sup>a</sup>	25.300	5,00
17. <sup>a</sup>	1.100	4,50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
18. <sup>a</sup>	17.100	4,00
19. <sup>a</sup>	4.500	3,50
20. <sup>a</sup>	15.400	3,00
21. <sup>a</sup>	5.000	2,50
22. <sup>a</sup>	81.000	2,00
23. <sup>a</sup>	105.000	1,50
24. <sup>a</sup>	310.475	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego:

- Una zona de juego formada por 15 casillas, en cada una de las cuales hay un símbolo que desaparece al comenzar la partida.
- Una segunda zona en la aparecen la «tabla de premios», a la cual se accede mediante un botón dispuesto a tal efecto, un «multiplicador» y el botón «jugar».
- En la parte inferior del boleto se muestran los premios obtenidos.
- Para comenzar el juego, el jugador debe accionar el botón «jugar», pudiendo aparecer en cada de las quince casillas un símbolo o un texto.
- Podrán darse los siguientes casos:

Si aparecen tres o más símbolos iguales agrupados de forma contigua horizontalmente y/o verticalmente, se obtiene el premio indicado en la «tabla de premios», eliminándose dichos símbolos. Además, si se producen cinco eliminaciones sucesivas, como consecuencia de la aparición consecutiva de símbolos iguales, el premio obtenido se multiplicará por dos.

Si aparece el texto «Bonus» en tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente, se activará el mini juego correspondiente a dicho bonus, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

Si aparece el texto «Jugada Extra» en tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente, se obtendrán cinco jugadas extras.

Si aparece el texto «Barril» en tres casillas contiguas horizontalmente y/o verticalmente, se activará el mini juego correspondiente a dicho bonus, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

Una vez se eliminan los símbolos que han conformado un premio, los espacios dejados se cubren por los símbolos o textos de las casillas inmediatamente superiores, pudiendo obtener premios adicionales, si se forman nuevos grupos de casillas que cumplan con lo dispuesto en los puntos anteriores.

- Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-21

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios símbolos ganadores en una oportunidad» a un euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	25 de noviembre de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	31 de octubre de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	582.579.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
1. <sup>a</sup>	2	20.000,00
2. <sup>a</sup>	2	1.000,00
3. <sup>a</sup>	20	500,00
4. <sup>a</sup>	50	100,00
5. <sup>a</sup>	100	50,00
6. <sup>a</sup>	200	20,00
7. <sup>a</sup>	550	15,00
8. <sup>a</sup>	170	12,00
9. <sup>a</sup>	1.750	10,00
10. <sup>a</sup>	100	9,00
11. <sup>a</sup>	1.500	8,00
12. <sup>a</sup>	500	7,00
13. <sup>a</sup>	2.750	6,50
14. <sup>a</sup>	750	6,00
15. <sup>a</sup>	5.000	5,50
16. <sup>a</sup>	8.450	5,00
17. <sup>a</sup>	4.000	4,50
18. <sup>a</sup>	19.500	4,00
19. <sup>a</sup>	16.000	3,50
20. <sup>a</sup>	36.000	3,00
21. <sup>a</sup>	70.000	2,50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
22. <sup>a</sup>	110.000	2,00
23. <sup>a</sup>	75.000	1,50
24. <sup>a</sup>	230.185	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por doce figuras, cada una de ellas correspondiente a una jugada, y un elemento adicional denominado «símbolo ganador».
- b) Para comenzar la partida, el jugador debe accionar el botón «jugar».
- c) Al desvelar las doce figuras, bajo cada una de ellas aparece un símbolo y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada.
- d) Si al desvelar las figuras del área de juego aparece un símbolo igual al «símbolo ganador», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- e) Si al desvelar las figuras, en alguna de ellas aparece un bonus, se optará a un minijuego, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.
- f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-22

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	23 de diciembre de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	31 de octubre de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	606.130.
Importe de premios por serie:	1.200.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	60,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	7.500,00
2. <sup>a</sup>	20	1.000,00
3. <sup>a</sup>	50	500,00
4. <sup>a</sup>	148	100,00
5. <sup>a</sup>	410	50,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
6. <sup>a</sup>	1.200	20,00
7. <sup>a</sup>	1.000	15,00
8. <sup>a</sup>	10.950	10,00
9. <sup>a</sup>	10.750	5,00
10. <sup>a</sup>	4.400	4,50
11. <sup>a</sup>	23.000	4,00
12. <sup>a</sup>	62.500	3,00
13. <sup>a</sup>	51.200	2,00
14. <sup>a</sup>	120.500	1,50
15. <sup>a</sup>	320.000	1,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por tres zonas de juego: «números ganadores», «tus números» y «bonus».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene quince figuras, cada una de ellas correspondiente a una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial de bonus, o un multiplicador.

d) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X3, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 3, 5, o 10, respectivamente.

f) Si al desvelar las figuras, en la zona de «tus números» aparece el símbolo especial de bonus en tres ocasiones, se activa un mini-juego, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2020-23

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	23 de diciembre de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	31 de octubre de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.

Valor facial de la serie:	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	607.130.
Importe de premios por serie:	6.950.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000,00
2. <sup>a</sup>	20	5.000,00
3. <sup>a</sup>	50	2.500,00
4. <sup>a</sup>	148	500,00
5. <sup>a</sup>	410	250,00
6. <sup>a</sup>	1.200	100,00
7. <sup>a</sup>	1.000	75,00
8. <sup>a</sup>	10.950	50,00
9. <sup>a</sup>	11.750	25,00
10. <sup>a</sup>	4.400	22,50
11. <sup>a</sup>	23.000	20,00
12. <sup>a</sup>	62.500	15,00
13. <sup>a</sup>	51.200	10,00
14. <sup>a</sup>	120.500	7,50
15. <sup>a</sup>	320.000	5,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por tres zonas de juego: «números ganadores», «tus números» y «bonus».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene quince figuras, cada una de ellas correspondiente a una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial de bonus, o un multiplicador.

d) Si al desvelar las figuras de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

e) Si en alguna jugada aparece un símbolo multiplicador X2, X3, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 3, 5, o 10, respectivamente.

f) Si al desvelar las figuras, en la zona de «tus números» aparece el símbolo especial de bonus en tres ocasiones, se activa un mini-juego, con la posibilidad de obtener un premio inmediato.

g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-02

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 8**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	20 de enero de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	28 de diciembre de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	8.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	979.522.
Importe de premios por serie:	5.120.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	20	1.000
3. <sup>a</sup>	500	200
4. <sup>a</sup>	2.000	100
5. <sup>a</sup>	10.000	40
6. <sup>a</sup>	30.000	20
7. <sup>a</sup>	142.000	10
8. <sup>a</sup>	245.000	4
9. <sup>a</sup>	550.000	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego:

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «Números ganadores» y «Tus números»:

a) La zona de juego «Números ganadores» contiene dos figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «Tus números» contiene seis figuras, cada una con una jugada.

c) Al desvelar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo especial multiplicador X2, X5 o X10.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números del área «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, respectivamente.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-03

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	3 de febrero de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	28 de diciembre de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.179.352.
Importe de premios por serie:	7.800.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000,00
2. <sup>a</sup>	10	3.000,00
3. <sup>a</sup>	80	300,00
4. <sup>a</sup>	300	150,00
5. <sup>a</sup>	2.200	60,00
6. <sup>a</sup>	5.900	30,00
7. <sup>a</sup>	5.000	21,00
8. <sup>a</sup>	9.700	18,00
9. <sup>a</sup>	116.160	15,00
10. <sup>a</sup>	100.000	9,00
11. <sup>a</sup>	60.000	7,50
12. <sup>a</sup>	290.000	6,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
13. <sup>a</sup>	140.000	4,50
14. <sup>a</sup>	450.000	3,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene doce figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus).

d) Si al desvelar las figuras de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

e) Si al desvelar las figuras se encuentran los bonus necesarios para acceder a un mini-juego, el jugador podrá jugarlo, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

f) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-04

### Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de febrero de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	28 de diciembre de 2020.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.291.652.
Importe de premios por serie:	13.800.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000,00
2. <sup>a</sup>	10	5.000,00
3. <sup>a</sup>	40	500,00
4. <sup>a</sup>	1.600	100,00
5. <sup>a</sup>	2.000	75,00

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
6. <sup>a</sup>	6.000	50,00
7. <sup>a</sup>	8.000	35,00
8. <sup>a</sup>	8.000	27,50
9. <sup>a</sup>	18.000	25,00
10. <sup>a</sup>	24.000	22,50
11. <sup>a</sup>	24.000	20,00
12. <sup>a</sup>	140.000	15,00
13. <sup>a</sup>	180.000	12,50
14. <sup>a</sup>	160.000	10,00
15. <sup>a</sup>	240.000	7,50
16. <sup>a</sup>	480.000	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «tablero» y «tus números».

b) La zona «tablero» está constituida por un tablero de cinco filas y cinco columnas. En cada una de las veinticinco casillas de dicho tablero aparece un número. Alrededor del tablero figuran los posibles premios asociados a cada fila, columna o diagonal de cinco casillas.

c) La zona «tus números» consta de cinco casillas dispuestas horizontalmente en las que hay un símbolo que, al ser desvelado, se convierte en un número o en una tirada extra.

d) En la parte derecha del boleto se muestran el número de tiradas restantes y el botón tirar.

2.2 Mecánica de funcionamiento:

a) El jugador dispone inicialmente de seis tiradas.

b) Cada vez que se acciona el botón tirar, en cada casilla de la zona «tus números» aparece un número. También pueden aparecer una o varias tiradas extra. Si alguno de los números de la zona «tus números» coincide con alguno de los números de la zona «tablero», el número de la zona «tablero» se convierte en un símbolo ganador.

c) En la primera tirada alguno de los números de la zona «tablero» puede convertirse de forma automática en un comodín. El número máximo de comodines es de cuatro.

d) Tras finalizar todas las tiradas, si alguna de las filas, columnas o diagonales de cinco casillas de la zona «tablero» se completa en su totalidad con símbolos ganadores o con comodines, se obtiene el premio asignado a dicha fila, columna o diagonal.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-05

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros,  
clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	3 de marzo de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	13 de febrero de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.158.728.
Importe de premios por serie:	7.680.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	90.000,00
2. <sup>a</sup>	2	300,00
3. <sup>a</sup>	4	150,00
4. <sup>a</sup>	100	60,00
5. <sup>a</sup>	800	45,00
6. <sup>a</sup>	800	36,00
7. <sup>a</sup>	5.100	30,00
8. <sup>a</sup>	22.000	24,00
9. <sup>a</sup>	16.000	21,00
10. <sup>a</sup>	68.000	18,00
11. <sup>a</sup>	45.850	15,00
12. <sup>a</sup>	79.600	12,00
13. <sup>a</sup>	33.600	9,00
14. <sup>a</sup>	24.000	7,50
15. <sup>a</sup>	62.680	6,00
16. <sup>a</sup>	190.000	4,50
17. <sup>a</sup>	610.190	3,00

- 2.º Mecánica de funcionamiento.
- Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego.
  - El «área de juego 1», situada en la parte central del boleto, cuenta con cinco columnas. Cada una de las columnas está compuesta por una casilla inferior en la que se van acumulando el importe de los premios por columna.
  - En el «área de juego 2», situada a la izquierda del boleto, aparecen los «bonus».
  - En la parte derecha del boleto, se muestra el botón «jugar».
  - Para jugar, el jugador debe accionar el botón «jugar».
  - Cada vez que el jugador accione el botón «jugar», las columnas se rellenan de bloques de símbolos pudiéndose dar los siguientes casos:

Si aparece un conjunto de bloques contiguos verticalmente del mismo símbolo, se destruirán tantos bloques como coincidan. Se obtiene el premio indicado en la tabla de premios. Los grupos ganadores solo se construyen combinando símbolos dentro de la misma columna.

Si se destruyen tres grupos de bloques de símbolos de forma consecutiva en una misma columna, se obtiene el premio indicado en la tabla de premios multiplicado por dos.

Si aparece un símbolo especial, se rellenará una casilla de «bonus» del «área de juego 2». Si se completan tres casillas del «bonus» se accede al juego «bonus».

- Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2021-06

##### Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a cinco euros, clase 3

###### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	3 de marzo de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	13 de febrero de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.189.934.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,50 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	350.000,00
2. <sup>a</sup>	2	500,00
3. <sup>a</sup>	10	250,00
4. <sup>a</sup>	100	100,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
5. <sup>a</sup>	800	75,00
6. <sup>a</sup>	1.200	60,00
7. <sup>a</sup>	5.200	50,00
8. <sup>a</sup>	22.000	40,00
9. <sup>a</sup>	22.000	35,00
10. <sup>a</sup>	74.000	30,00
11. <sup>a</sup>	50.800	25,00
12. <sup>a</sup>	82.400	20,00
13. <sup>a</sup>	33.600	15,00
14. <sup>a</sup>	28.000	12,50
15. <sup>a</sup>	64.680	10,00
16. <sup>a</sup>	192.000	7,50
17. <sup>a</sup>	613.140	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

- a) Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego.
- b) El «área de juego 1», situada en la parte central del boleto, cuenta con cinco columnas. Cada una de las columnas está compuesta por una casilla inferior en la que se van acumulando el importe de los premios por columna.
- c) En el «área de juego 2», situada a la izquierda del boleto, aparecen los «bonus».
- d) En la parte derecha del boleto, se muestra el botón «jugar».
- e) Para jugar, el jugador debe accionar el botón «jugar».
- f) Cada vez que el jugador accione el botón «jugar», las columnas se rellenan de bloques de símbolos pudiéndose dar los siguientes casos:
  - Si aparece un conjunto de bloques contiguos verticalmente del mismo símbolo, se destruirán tantos bloques como coincidan. Se obtiene el premio indicado en la tabla de premios. Los grupos ganadores solo se construyen combinando símbolos dentro de la misma columna.
  - Si se destruyen tres grupos de bloques de símbolos de forma consecutiva en una misma columna, se obtiene el premio indicado en la tabla de premios multiplicado por dos.
  - Si aparece un símbolo especial, se rellenará una casilla de «bonus» del «área de juego 2». Si se completan tres casillas del «bonus» se accede al juego «bonus».
- g) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-07

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 9**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	7 de abril de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	13 de febrero de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.333.482.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	5	10.000
3. <sup>a</sup>	75	1.000
4. <sup>a</sup>	400	500
5. <sup>a</sup>	5.000	100
6. <sup>a</sup>	25.000	50
7. <sup>a</sup>	167.000	20
8. <sup>a</sup>	361.000	10
9. <sup>a</sup>	775.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números», y la segunda formada por las zonas de juego denominadas «tus símbolos» y «símbolo ganador».

## b) Área de juego 1:

La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

La zona de juego «tus números» contiene diez figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

## c) Área de juego 2:

La zona de juego «símbolo ganador» contiene una figura. Al desvelar la zona aparece un símbolo.

La zona de juego «tus símbolos» contiene cinco figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona en cada una de las jugadas aparece un símbolo y un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada.

## 2.2 Funcionamiento:

## a) Mecánica del área de juego 1:

Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

Si al desvelar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio 20 euros.

## b) Mecánica del área de juego 2:

Si en alguna jugada de «tus símbolos» el símbolo coincide con el de la zona «símbolo ganador», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

## 2.3 Aspectos comunes:

Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE E-2021-08****Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a veinticinco céntimos de euro, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	14 de abril de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	13 de febrero de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,25 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	500.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	681.807.
Importe de premios por serie:	309.975 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	62,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000,00
2. <sup>a</sup>	10	100,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto(en euros)
3. <sup>a</sup>	15	25,00
4. <sup>a</sup>	80	10,00
5. <sup>a</sup>	500	5,00
6. <sup>a</sup>	1.000	2,00
7. <sup>a</sup>	100.000	1,00
8. <sup>a</sup>	225.000	0,50
9. <sup>a</sup>	355.200	0,25

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de dos zonas de juego denominadas «tus números» y «bonus».

b) La zona de juego denominada «tus números» contiene seis figuras. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece una cantidad expresada en euros.

c) La zona de juego «bonus» mostrará al ser desvelada un símbolo multiplicador X1, X2, X4, X5 o X10.

d) Si al desvelar la zona de juego «tus números», dos de las cantidades son iguales el boleto está premiado.

e) Si el boleto está premiado, el importe que figura en las dos cantidades iguales del área «tus números» se multiplicará por el símbolo desvelado en la zona de juego «bonus», con lo que se obtendrá el importe del premio del boleto.

f) Cada boleto de este producto sólo puede tener un premio.

## APÉNDICE E-2021-09

### Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	21 de abril de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	13 de febrero de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	627.012.
Importe de premios por serie:	1.197.900 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,9 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	15.000
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	100	100
4. <sup>a</sup>	150	50
5. <sup>a</sup>	200	40
6. <sup>a</sup>	300	20
7. <sup>a</sup>	400	18
8. <sup>a</sup>	500	16
9. <sup>a</sup>	600	15
10. <sup>a</sup>	650	12
11. <sup>a</sup>	700	11
12. <sup>a</sup>	700	10
13. <sup>a</sup>	1.000	9
14. <sup>a</sup>	1.000	8
15. <sup>a</sup>	2.000	7
16. <sup>a</sup>	5.000	6
17. <sup>a</sup>	10.000	5
18. <sup>a</sup>	25.000	4
19. <sup>a</sup>	70.000	3
20. <sup>a</sup>	150.000	2
21. <sup>a</sup>	358.700	1

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por seis casillas.

b) Adicionalmente, en la parte inferior del boleto se van mostrando los posibles premios obtenidos durante el juego.

c) Para comenzar el juego, el jugador debe pulsar el botón «jugar», con lo que se accionan las casillas pudiendo aparecer diferentes tipos de casilla: casilla instantánea, casilla bonus, casilla multiplicador y casilla normal. Son casillas normales aquellas que no aparecen identificadas como casillas instantáneas, bonus o multiplicador.

d) Al desvelar una casilla normal aparece un importe expresado en euros. Si al desvelar todas las casillas normales se obtienen tres importes iguales, se gana dicho importe.

e) Al desvelar una casilla instantánea aparece un premio directo.

f) Al desvelar una casilla bonus se activa un mini-juego, con el que se obtiene un premio directo.

g) Al ser desvelada una casilla multiplicador aparece un factor multiplicador (X2, X4, X5 o X10). El factor multiplicador se aplicará al importe total ganado en las casillas normales, instantáneas y bonus.

h) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma, o en su caso la suma y multiplicación, de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-10

**Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos iguales hasta en tres oportunidades» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	19 de mayo de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	2 de abril de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.155.522.
Importe de premios por serie:	7.860.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000,00
2. <sup>a</sup>	520	60,00
3. <sup>a</sup>	1.200	54,00
4. <sup>a</sup>	1.200	51,00
5. <sup>a</sup>	800	45,00
6. <sup>a</sup>	1.400	42,00
7. <sup>a</sup>	1.400	39,00
8. <sup>a</sup>	1.200	36,00
9. <sup>a</sup>	1.400	33,00
10. <sup>a</sup>	13.800	30,00
11. <sup>a</sup>	8.000	27,00
12. <sup>a</sup>	7.000	24,00
13. <sup>a</sup>	18.000	21,00
14. <sup>a</sup>	11.500	18,00
15. <sup>a</sup>	30.600	15,00
16. <sup>a</sup>	27.000	13,50
17. <sup>a</sup>	51.000	12,00
18. <sup>a</sup>	12.000	10,50
19. <sup>a</sup>	95.000	9,00
20. <sup>a</sup>	46.000	7,50
21. <sup>a</sup>	115.000	6,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
22. <sup>a</sup>	130.000	4,50
23. <sup>a</sup>	581.500	3,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, representada gráficamente como un tablero central en el que aparecen símbolos; inicialmente de tamaño 3 × 3.

b) A la derecha del tablero central se encuentra la tabla de premios y el botón jugar; a la izquierda se encuentra el multiplicador, los niveles y los bonus. En la parte inferior se suman los premios obtenidos.

c) Si todos los símbolos del tablero 3 × 3 son eliminados se sube de nivel, y se accede a un tablero de 4 × 4; si todos los símbolos del tablero 4 × 4 son eliminados se sube de nivel y se accede a un tablero de 5 × 5.

d) Para comenzar el juego, el jugador debe pulsar el botón «jugar», pudiéndose dar los siguientes casos:

Si aparecen vertical y/u horizontalmente tres o más símbolos contiguos iguales se destruirán tantos como coincidan. Se obtiene el premio indicado en la tabla de premios.

Si aparecen cuatro símbolos multiplicador, se multiplica x2 el importe total ganado.

Si aparece el símbolo limpiador se eliminan todos los símbolos del tablero que no hayan sido eliminados y se sube al siguiente nivel.

Si aparecen tres símbolos «bonus» se activa el juego bonus correspondiente.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-12

### Normas de los productos «con tres áreas de juego y tres mecánicas» a 10 euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	2 de junio de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	5 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.539.362.
Importe de premios por serie:	29.217.500 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	73,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	10	50.000
3. <sup>a</sup>	25	10.000
4. <sup>a</sup>	75	5.000
5. <sup>a</sup>	500	1.000
6. <sup>a</sup>	1.000	500
7. <sup>a</sup>	1.250	250
8. <sup>a</sup>	1.500	200
9. <sup>a</sup>	3.000	150
10. <sup>a</sup>	4.000	125
11. <sup>a</sup>	5.000	100
12. <sup>a</sup>	6.000	75
13. <sup>a</sup>	8.000	60
14. <sup>a</sup>	9.000	50
15. <sup>a</sup>	10.000	40
16. <sup>a</sup>	15.000	35
17. <sup>a</sup>	25.000	30
18. <sup>a</sup>	65.000	25
19. <sup>a</sup>	245.000	20
20. <sup>a</sup>	410.000	15
21. <sup>a</sup>	730.000	10

2.º Mecánica de funcionamiento.

Cada boleto cuenta con una zona de selección, tres áreas de juego y un bonus.

a) Para iniciar el juego se debe pulsar el botón «jugar», con lo que se mostrará la zona de selección «tus números» que contiene seis figuras. El jugador deberá desvelar cinco de las seis figuras, apareciendo debajo de cada de ellas un número. Con los cinco números elegidos se participa en el juego.

b) Cada una de las tres áreas de juego, que aparecerán de forma sucesiva, cuenta con una mecánica diferente y con varias jugadas, cada una de ellas con un posible premio asociado.

c) En base a la mecánica descrita en cada área de juego y una vez desvelada, puede haber premio en una o varias de las jugadas de cada área.

d) La zona de bonus se acciona al final del juego y contiene tres figuras de las cuales el jugador deberá desvelar una, apareciendo debajo de ella un número que se añade a la zona de selección «tus números» para determinar las posibles jugadas premiadas.

e) El premio de cada boleto será la suma de los premios de todas las jugadas premiadas.

## APÉNDICE E-2021-13

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a dos euros y cincuenta céntimos, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	21 de julio de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	5 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2,50 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.136.572.
Importe de premios por serie:	6.400.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	125.000,00
2. <sup>a</sup>	5	2.000,00
3. <sup>a</sup>	5	1.000,00
4. <sup>a</sup>	10	500,00
5. <sup>a</sup>	2.200	250,00
6. <sup>a</sup>	750	50,00
7. <sup>a</sup>	1.600	25,00
8. <sup>a</sup>	2.500	20,00
9. <sup>a</sup>	13.000	15,00
10. <sup>a</sup>	16.000	12,50
11. <sup>a</sup>	57.500	10,00
12. <sup>a</sup>	200.000	7,50
13. <sup>a</sup>	350.000	5,00
14. <sup>a</sup>	493.000	2,50

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene doce figuras, cada una de ellas correspondiente a una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus).

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece un símbolo especial (bonus) el jugador accede a un mini juego donde existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-14

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 12» a cinco euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	21 de julio de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	5 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.226.872.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	5	4.000
3. <sup>a</sup>	5	2.000
4. <sup>a</sup>	10	1.000
5. <sup>a</sup>	2.500	500
6. <sup>a</sup>	750	100
7. <sup>a</sup>	1.600	50
8. <sup>a</sup>	2.500	40
9. <sup>a</sup>	13.000	30
10. <sup>a</sup>	16.000	25

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
11. <sup>a</sup>	59.000	20
12. <sup>a</sup>	214.000	15
13. <sup>a</sup>	417.500	10
14. <sup>a</sup>	500.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «números ganadores» y «tus números».

b) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «tus números» contiene doce figuras, cada una de ellas correspondiente a una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus).

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece un símbolo especial (bonus) el jugador accede a un mini juego donde existe la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-15

### Normas de los productos «con mecánica cinco por cinco» a un euro, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	18 de agosto de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	5 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	597.864.
Importe de premios por serie:	1.198.700 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,9 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	30.000
2. <sup>a</sup>	2	1.000
3. <sup>a</sup>	5	500
4. <sup>a</sup>	10	250
5. <sup>a</sup>	25	200
6. <sup>a</sup>	30	150
7. <sup>a</sup>	50	100
8. <sup>a</sup>	40	80
9. <sup>a</sup>	400	50
10. <sup>a</sup>	800	30
11. <sup>a</sup>	1.300	25
12. <sup>a</sup>	2.200	20
13. <sup>a</sup>	1.900	15
14. <sup>a</sup>	3.100	10
15. <sup>a</sup>	3.000	8
16. <sup>a</sup>	15.000	5
17. <sup>a</sup>	25.000	4
18. <sup>a</sup>	45.000	3
19. <sup>a</sup>	100.000	2
20. <sup>a</sup>	400.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

- Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y una zona de bonus.
- La primera zona de juego está formada por 25 figuras descubiertas formando una cuadrícula de 5 por 5.
- La segunda zona de juego cuenta con seis símbolos.
- La zona de bonus cuenta con tres símbolos.
- El jugador debe desvelar los seis símbolos de la segunda zona de juego, apareciendo en cada uno de ellos una figura.
- Si tras ello, en la primera zona de juego hay alguna línea horizontal o vertical cuyas cinco figuras coinciden, una a una, con alguna de las figuras de la segunda zona se gana el premio correspondiente que aparece al margen de dicha línea.
- Si durante el proceso de desvelado aparecen los tres símbolos bonus se activa el juego bonus correspondiente.
- Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-16

**Normas de los productos «con mecánica reúne varias piezas iguales» a tres euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	1 de septiembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	558.967.
Importe de premios por serie:	3.923.350 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,4 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	125.000
2. <sup>a</sup>	2	6.000
3. <sup>a</sup>	2	3.000
4. <sup>a</sup>	5	1.500
5. <sup>a</sup>	8	1.200
6. <sup>a</sup>	8	900
7. <sup>a</sup>	25	750
8. <sup>a</sup>	30	600
9. <sup>a</sup>	50	450
10. <sup>a</sup>	125	300
11. <sup>a</sup>	50	240
12. <sup>a</sup>	60	180
13. <sup>a</sup>	100	150
14. <sup>a</sup>	3.000	75
15. <sup>a</sup>	6.500	60
16. <sup>a</sup>	4.000	45
17. <sup>a</sup>	7.500	30
18. <sup>a</sup>	5.500	21
19. <sup>a</sup>	7.000	18
20. <sup>a</sup>	15.000	15
21. <sup>a</sup>	45.000	9

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
22. <sup>a</sup>	70.000	6
23. <sup>a</sup>	395.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego:

a) La primera zona está situada en la parte central del boleto, y está formada por 28 casillas en las que aparecen diferentes símbolos. En cada casilla puede aparecer un símbolo con determinada forma o color o el símbolo «multiplicador».

b) En la segunda zona aparecen la «Sección de premios», la «Sección multiplicador» y la suma de los premios obtenidos. Cada uno de los premios está asociado a un color diferente. Los premios aparecen expresados en términos de ganado sobre jugado. Así si aparece «2x», el premio será el precio del boleto (3€) por dos, es decir seis euros. Si aparece «3x» el premio será de nueve euros, etc.

c) Para comenzar el juego, el jugador debe accionar el botón «jugar», podrán darse los siguientes casos:

Si aparecen tres o más símbolos iguales (misma forma y color) agrupados de forma contigua horizontalmente y/o verticalmente serán eliminados. Por cada símbolo eliminado se irá rellenando una casilla del premio asociado al mismo color en la «Sección de premios».

Una vez que se eliminan los símbolos, los huecos dejados se cubren por los símbolos inmediatamente superiores, pudiéndose formar nuevos grupos de símbolos que cumplen con lo dispuesto en el punto anterior. Si se rellenan todas las casillas de un premio se obtienen dicho premio.

Por cada símbolo multiplicador que aparezca se rellena una casilla de la «Sección multiplicador». Si se rellenan tres casillas de la «Sección multiplicador» los premios alcanzados anteriormente se multiplican por cinco. Si se rellenan cuatro casillas se multiplican por diez y si se rellenan cinco se multiplican por quince.

d) Si aparece un premio instantáneo, se gana el premio instantáneo mostrado.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-17

### Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 7

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	15 de septiembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	570.627.

Importe de premios por serie: 2.560.000 euros.

Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	5	5.000
3. <sup>a</sup>	20	1.000
4. <sup>a</sup>	100	200
5. <sup>a</sup>	500	100
6. <sup>a</sup>	1.000	50
7. <sup>a</sup>	12.000	20
8. <sup>a</sup>	50.000	10
9. <sup>a</sup>	147.000	5
10. <sup>a</sup>	360.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Áreas del boleto:

Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego y un área adicional.

a) Área de juego 1:

El área de juego 1 consta de dos zonas de juego denominadas «Números ganadores» y «Tus números».

La zona «Números ganadores» contiene dos figuras. Al desvelar la zona en cada figura aparece un número.

La zona «Tus números» contiene seis figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona en cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada.

b) Área de juego 2:

El área de juego 2 está representada por cuatro jugadas, cada una de las cuales consta de una figura. Al desvelar, bajo cada una de las figuras, aparece un símbolo y un posible premio, expresado en euros.

c) Área adicional:

El boleto contiene un área de rascado adicional que no guarda relación alguna con la posibilidad de obtener premio ni con las áreas de juego.

2.2 Funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:

Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números», el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego 2:

Si al desvelar el área, en alguna jugada aparece el símbolo «Galleta», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

### 2.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas de juego y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-18

### Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 2

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	6 de octubre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.333.142.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	10	10.000
3. <sup>a</sup>	30	5.000
4. <sup>a</sup>	100	1.000
5. <sup>a</sup>	2.000	200
6. <sup>a</sup>	5.000	100
7. <sup>a</sup>	35.000	50
8. <sup>a</sup>	140.000	20
9. <sup>a</sup>	369.000	10
10. <sup>a</sup>	782.000	5

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de un área de juego, que contiene quince figuras numeradas del 1 al 15, representadas por regalos de Navidad, y una tabla de premios.

b) Al desvelar el área de juego, debajo de cada una de dichas figuras aparece un símbolo.

c) Si al desvelar el área de juego aparecen tres o más símbolos «reno», se gana el importe correspondiente indicado en la tabla de premios.

d) Si al desvelar el área de juego aparece alguno de los símbolos «Papá Noel», «Muñeco de nieve», «Estrella» o «Regalo», se gana el importe correspondiente indicado en la tabla de bonus.

e) Un mismo boleto puede contener un premio correspondiente al número de «renos» y uno o varios premios correspondientes a bonus; siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2021-19

#### Normas de los productos «con mecánica símbolos ganadores en una oportunidad» a dos euros, clase 2

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	13 de octubre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	652.954.
Importe de premios por serie:	2.540.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	63,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	50.000
2. <sup>a</sup>	2	1.000
3. <sup>a</sup>	10	200
4. <sup>a</sup>	40	100
5. <sup>a</sup>	30	50
6. <sup>a</sup>	250	24
7. <sup>a</sup>	470	20
8. <sup>a</sup>	500	18
9. <sup>a</sup>	200	17
10. <sup>a</sup>	500	16
11. <sup>a</sup>	1.600	15
12. <sup>a</sup>	1.500	14
13. <sup>a</sup>	500	13
14. <sup>a</sup>	5.500	12
15. <sup>a</sup>	20.500	10

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
16. <sup>a</sup>	2.500	9
17. <sup>a</sup>	9.000	8
18. <sup>a</sup>	16.000	7
19. <sup>a</sup>	36.000	6
20. <sup>a</sup>	80.000	5
21. <sup>a</sup>	92.000	4
22. <sup>a</sup>	110.000	3
23. <sup>a</sup>	275.850	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de una zona juego formada por 12 casillas y una segunda zona llamada «tabla de premios».

b) En la parte inferior del boleto se muestran los premios obtenidos, el «multiplicador total» y el botón «jugar».

c) Para comenzar el juego, el jugador debe accionar el botón «jugar» y posteriormente desvelar las casillas de la zona de juego. Por cada símbolo desvelado aumentará en un punto el marcador asociado a dicho símbolo, en la «tabla de premios».

d) Podrán darse los siguientes casos:

Si aparecen tres símbolos iguales en la zona de juego se obtiene el premio correspondiente a dicho símbolo y se eliminan esas casillas ganadoras.

Una vez se eliminan las casillas con los tres símbolos que han conformado un premio, los espacios dejados se cubren con nuevas casillas a desvelar.

Si al desvelar una casilla de la zona de juego aparece un símbolo multiplicador, ese multiplicador se agrega al «multiplicador total» para esa ronda de juego. Los multiplicadores pueden ser  $\times 2$ ,  $\times 3$  y  $\times 5$ .

Si hay un símbolo multiplicador en el «multiplicador total» cuando se completan los tres símbolos iguales, el premio se multiplica por dicho multiplicador. Si hay más de un multiplicador el premio se multiplica por la suma de los multiplicadores.

Si aparecen tres símbolos «BONUS» se activa el juego de bonus.

e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-20

### Normas de los productos «con mecánica tres importes iguales de seis» a cincuenta céntimos de euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	20 de octubre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	0,50 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.

Valor facial de la serie:	1.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	614.837.
Importe de premios por serie:	589.950 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	6.000,00
2. <sup>a</sup>	10	500,00
3. <sup>a</sup>	100	50,00
4. <sup>a</sup>	150	25,00
5. <sup>a</sup>	200	20,00
6. <sup>a</sup>	300	10,00
7. <sup>a</sup>	400	9,00
8. <sup>a</sup>	500	8,00
9. <sup>a</sup>	600	7,50
10. <sup>a</sup>	625	6,00
11. <sup>a</sup>	700	5,50
12. <sup>a</sup>	750	5,00
13. <sup>a</sup>	1.000	4,50
14. <sup>a</sup>	2.000	4,00
15. <sup>a</sup>	5.000	3,50
16. <sup>a</sup>	5.000	3,00
17. <sup>a</sup>	7.500	2,50
18. <sup>a</sup>	20.000	2,00
19. <sup>a</sup>	70.000	1,50
20. <sup>a</sup>	150.000	1,00
21. <sup>a</sup>	350.000	0,50

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

- El boleto de este producto cuenta con un área de juego en la que aparecen seis figuras.
- Adicionalmente, en la parte superior del boleto se muestran los posibles premios obtenidos durante el juego.
- Para comenzar el juego, el jugador debe pulsar el botón «jugar», pudiendo aparecer figuras que al ser desveladas muestran un importe expresado en euros y otras con premios instantáneos.
- Si al desvelar todas las figuras se obtienen tres importes iguales, se gana dicho importe.
- Si al desvelar alguna de las figuras aparece un premio instantáneo, se gana el importe de dicho premio.
- Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-21

**Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	24 de noviembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	619.272.
Importe de premios por serie:	3.840.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	120.000
2. <sup>a</sup>	10	1.500
3. <sup>a</sup>	100	150
4. <sup>a</sup>	100	45
5. <sup>a</sup>	400	36
6. <sup>a</sup>	400	33
7. <sup>a</sup>	6.400	30
8. <sup>a</sup>	250	24
9. <sup>a</sup>	4.000	21
10. <sup>a</sup>	8.250	18
11. <sup>a</sup>	20.360	15
12. <sup>a</sup>	13.000	12
13. <sup>a</sup>	73.000	9
14. <sup>a</sup>	170.000	6
15. <sup>a</sup>	323.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio.

La otra zona se denomina «zona de color» y cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 6. Cada una de las casillas tiene un color, y algunas de ellas,

aparte del color pueden contener un símbolo especial. También aparece en la «zona de color» un marcador para los posibles premios inmediatos.

- b) El jugador debe accionar el dado seis veces.
- c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, pasando las casillas de la «zona de color» de dicho color a la fila de la «zona de premios» correspondiente (mismo color); pudiendo producirse, además, alguna de las siguientes circunstancias:

Si alguna de las casillas del color x, aparte del color tiene un premio inmediato, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «tirada adicional», da derecho a tirar el dado de nuevo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «bonus», el jugador podrá jugar un «mini juego».

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «3 × 3», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas comprendidas en una matriz de 3 × 3 alrededor del símbolo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «línea en zigzag», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas en línea vertical y horizontal con el símbolo.

d) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

e) Una vez que las casillas del color x pasan a la «zona de premios», los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.

f) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2021-22

#### Normas de los productos «con mecánica reúne varios símbolos iguales en seis oportunidades» a cinco euros, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	24 de noviembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	10.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	626.112.
Importe de premios por serie:	6.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	350.000
2. <sup>a</sup>	10	2.500

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	100	250
4. <sup>a</sup>	100	75
5. <sup>a</sup>	400	60
6. <sup>a</sup>	400	55
7. <sup>a</sup>	6.800	50
8. <sup>a</sup>	250	40
9. <sup>a</sup>	5.000	35
10. <sup>a</sup>	9.250	30
11. <sup>a</sup>	25.000	25
12. <sup>a</sup>	13.000	20
13. <sup>a</sup>	73.000	15
14. <sup>a</sup>	170.000	10
15. <sup>a</sup>	322.800	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) Los boletos de este producto cuentan con dos zonas de juego y con un dado:

Una de las zonas se denomina «zona de premios» y está formada por varias filas, cada una de un color con casillas vacías y un posible premio.

La otra zona se denomina «zona de color» y cuenta con 36 casillas dispuestas en forma de cuadrícula 6 x 6. Cada una de las casillas tiene un color, y algunas de ellas, aparte del color pueden contener un símbolo especial. También aparece en la «zona de color» un marcador para los posibles premios inmediatos.

b) El jugador debe accionar el dado seis veces.

c) Cada vez que se acciona el dado aparece un color en el mismo, pasando las casillas de la «zona de color» de dicho color a la fila de la «zona de premios» correspondiente (mismo color); pudiendo producirse, además, alguna de las siguientes circunstancias:

Si alguna de las casillas del color x, aparte del color tiene un premio inmediato, se obtiene un premio por dicho importe de forma inmediata.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «tirada adicional», da derecho a tirar el dado de nuevo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «bonus», el jugador podrá jugar un «mini juego».

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «3 x 3», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas comprendidas en una matriz de 3 x 3 alrededor del símbolo.

Si alguna de las casillas de color x, aparte del color contiene el símbolo «línea en zigzag», pasan a la fila de color correspondiente de la «zona de premios» las casillas en línea vertical y horizontal con el símbolo.

d) Una vez que las casillas del color x pasan a la «zona de premios», los huecos dejados se cubren por las casillas inmediatamente superiores.

e) Si una vez completadas las seis o más tiradas, en la zona de premios se ha completado alguna fila de un color, se gana el premio correspondiente a dicha fila y color.

f) Un boleto puede tener una o varias filas premiadas, y uno o varios premios instantáneos, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-23

**Normas de los productos «con mecánica cinco de veinticinco» a tres euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	15 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.212.017.
Importe de premios por serie:	7.810.502 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,1%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000,00
2. <sup>a</sup>	6	3.000,00
3. <sup>a</sup>	35	600,00
4. <sup>a</sup>	1.440	60,00
5. <sup>a</sup>	2.000	45,00
6. <sup>a</sup>	6.000	30,00
7. <sup>a</sup>	8.000	21,00
8. <sup>a</sup>	8.000	16,50
9. <sup>a</sup>	18.000	15,00
10. <sup>a</sup>	20.000	13,50
11. <sup>a</sup>	22.500	12,00
12. <sup>a</sup>	140.000	9,00
13. <sup>a</sup>	176.000	7,50
14. <sup>a</sup>	150.000	6,00
15. <sup>a</sup>	230.000	4,50
16. <sup>a</sup>	430.034	3,00

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «tablero» y «tus números».

b) La zona «tablero» está constituida por un tablero de cinco filas y cinco columnas. En cada una de las veinticinco casillas de dicho tablero aparece un número. Alrededor del tablero figuran los posibles premios asociados a cada fila, columna o diagonal de cinco casillas.

c) La zona «tus números» consta de cinco casillas dispuestas horizontalmente, en cada una de las cuales las que hay un símbolo que, al ser desvelado, se convierte en un número o en una tirada extra.

d) En la parte derecha del boleto se muestran el número de tiradas restantes y el botón tirar.

## 2.2 Mecánica de Funcionamiento:

- a) El jugador dispone inicialmente de seis tiradas.
- b) Cada vez que se acciona el botón tirar, en cada casilla de la zona «tus números» aparece un número. También puede aparecer una o varias tiradas extras. Si alguno de los números de la zona «tus números» coincide con alguno de los números de la zona «tablero», el número de la zona «tablero» se convierte en un símbolo ganador.
- c) En la primera tirada alguno de los números de la zona «tablero» puede convertirse de forma automática en un comodín. El número máximo de comodines es de cuatro.
- d) Tras finalizar todas las tiradas, si alguna de las filas, columnas o diagonales de cinco casillas de la zona «tablero» se completa en su totalidad con símbolos ganadores o con comodines, se obtiene el premio asignado a dicha fila, columna o diagonal.
- e) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-24

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 2

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	574.000.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1.000	500
2. <sup>a</sup>	2.000	100
3. <sup>a</sup>	3.000	40

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
4. <sup>a</sup>	4.000	20
5. <sup>a</sup>	9.000	10
6. <sup>a</sup>	50.000	5
7. <sup>a</sup>	155.000	4
8. <sup>a</sup>	350.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «número ganador» y «tus números».

a) La zona de juego «número ganador» contiene dos figuras. Al desvelar la zona, bajo cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con «número ganador», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial «10€», la jugada tiene como premio 10 euros.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2021-25

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10», a cinco euros, clase 18

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.332.870.
Importe de premios por serie:	13.900.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	3	50.000
3. <sup>a</sup>	15	10.000
4. <sup>a</sup>	30	5.000
5. <sup>a</sup>	120	1.000
6. <sup>a</sup>	700	200
7. <sup>a</sup>	5.000	100
8. <sup>a</sup>	30.000	50
9. <sup>a</sup>	120.000	20
10. <sup>a</sup>	381.000	10
11. <sup>a</sup>	796.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 20 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 100 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-26

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	40.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.515.155.
Importe de premios por serie:	29.600.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	74,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	3	100.000
3. <sup>a</sup>	5	10.000
4. <sup>a</sup>	25	5.000
5. <sup>a</sup>	120	1.000
6. <sup>a</sup>	500	500
7. <sup>a</sup>	30.000	100
8. <sup>a</sup>	120.000	50
9. <sup>a</sup>	411.000	20
10. <sup>a</sup>	953.500	10

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene dieciocho figuras cada una con una jugada. Al desvelar cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 100 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 500 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE E-2021-27

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a 2 euros, clase 1

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	4.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	603.436.
Importe de premios por serie:	2.560.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	75.000
2. <sup>a</sup>	4	2.000
3. <sup>a</sup>	10	1.000
4. <sup>a</sup>	20	200
5. <sup>a</sup>	50	100
6. <sup>a</sup>	700	40
7. <sup>a</sup>	1.500	30
8. <sup>a</sup>	9.650	20
9. <sup>a</sup>	1.000	16
10. <sup>a</sup>	3.400	15
11. <sup>a</sup>	1.000	12
12. <sup>a</sup>	31.250	10
13. <sup>a</sup>	2.400	9
14. <sup>a</sup>	22.500	8
15. <sup>a</sup>	44.500	6
16. <sup>a</sup>	86.000	4
17. <sup>a</sup>	114.000	3
18. <sup>a</sup>	285.450	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «Números ganadores» y «Tus números».

b) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «Tus números» contiene veinte figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus) y símbolos multiplicadores.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada y una jugada adicional.

b) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentran los bonus necesarios para acceder a los mini juegos, el jugador podrá jugarlos, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Si al desvelar la zona juego «Tus números» en alguna jugada se encuentra un símbolo multiplicador, la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada multiplicado por el símbolo multiplicador y se obtiene una jugada adicional.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

### APÉNDICE E-2021-28

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 20» a 3 euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	605.578.
Importe de premios por serie:	3.900.001 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	125.000,00
2. <sup>a</sup>	4	3.000,00

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	10	1.500,00
4. <sup>a</sup>	20	300,00
5. <sup>a</sup>	50	150,00
6. <sup>a</sup>	800	60,00
7. <sup>a</sup>	1.500	45,00
8. <sup>a</sup>	9.650	30,00
9. <sup>a</sup>	1.000	24,00
10. <sup>a</sup>	3.650	22,50
11. <sup>a</sup>	1.000	18,00
12. <sup>a</sup>	31.250	15,00
13. <sup>a</sup>	2.400	13,50
14. <sup>a</sup>	24.500	12,00
15. <sup>a</sup>	44.500	9,00
16. <sup>a</sup>	860.00	6,00
17. <sup>a</sup>	114.000	4,50
18. <sup>a</sup>	285.242	3,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «Números ganadores» y «Tus números».

b) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «Tus números» contiene veinte figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus) y símbolos multiplicadores.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada y una jugada adicional.

b) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentran los bonus necesarios para acceder a los mini-juegos, el jugador podrá jugarlos, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentra un símbolo multiplicador, la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada multiplicado por el símbolo multiplicador y se obtiene una jugada adicional.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE E-2021-29

**Normas de los productos «con mecánica uno o varios números iguales de 5 sobre 15» a cinco euros, clase 2**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Electrónico.
Precio por boleto:	5 euro.
Boletos por serie:	4.000.000.
Valor facial de la serie:	20.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.275.552.
Importe de premios por serie:	13.800.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000,00
2. <sup>a</sup>	2	5.000,00
3. <sup>a</sup>	8	1.000,00
4. <sup>a</sup>	20	500,00
5. <sup>a</sup>	40	250,00
6. <sup>a</sup>	300	150,00
7. <sup>a</sup>	500	125,00
8. <sup>a</sup>	3.350	100,00
9. <sup>a</sup>	3.900	75,00
10. <sup>a</sup>	13.000	50,00
11. <sup>a</sup>	2.000	40,00
12. <sup>a</sup>	18.000	35,00
13. <sup>a</sup>	14.000	30,00
14. <sup>a</sup>	23.500	25,00
15. <sup>a</sup>	8.000	22,50
16. <sup>a</sup>	39.000	20,00
17. <sup>a</sup>	45.000	17,50
18. <sup>a</sup>	110.000	15,00
19. <sup>a</sup>	50.000	12,50
20. <sup>a</sup>	150.000	10,00
21. <sup>a</sup>	265.000	7,50

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
22. <sup>a</sup>	529.900	5,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

a) Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego: «Números ganadores» y «Tus números».

b) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al desvelar la zona debajo de cada figura aparece un número.

c) La zona de juego «Tus números» contiene quince figuras, cada una con una jugada. Al desvelar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer símbolos especiales (bonus) y símbolos multiplicadores.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al desvelar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentran los bonus necesarios para acceder a los mini-juegos, el jugador podrá jugarlos, con la posibilidad de obtener un premio instantáneo.

c) Si al desvelar la zona juego «Tus números» se encuentra un símbolo multiplicador la jugada esta premiada y se gana el premio de esa jugada multiplicado por el símbolo multiplicador.

d) Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE F-2018-01

##### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 1 sobre 4» a un euro, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE:	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	2.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	443.987.
Importe de premios por serie:	1.180.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	4	10.000
2. <sup>a</sup>	493	100
3. <sup>a</sup>	1.500	40
4. <sup>a</sup>	4.210	20
5. <sup>a</sup>	23.660	10
6. <sup>a</sup>	59.160	4
7. <sup>a</sup>	118.300	2
8. <sup>a</sup>	236.660	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego formada por dos zonas de juego, la primera denominada «número ganador» y la segunda denominada «tus números»:

a) La zona de juego «número ganador» contiene una figura. Al rasgar la figura aparece un número expresado en cifras y letras.

b) La zona de juego «tus números» contiene cuatro figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con el número de la zona de juego «número ganador», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Un boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las jugadas premiadas.

#### APÉNDICE F-2018-02

#### Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a tres euros, clase 4

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE:	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	2.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	555.709.
Importe de premios por serie:	3.930.000 euros.

Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	100.000
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	69	500
4. <sup>a</sup>	800	100
5. <sup>a</sup>	12.548	40
6. <sup>a</sup>	36.010	20
7. <sup>a</sup>	77.610	10
8. <sup>a</sup>	160.650	5
9. <sup>a</sup>	268.010	3

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de dos áreas de juego:

a) Área de juego 1, está formada por dos zonas de juego, una primera denominada «números ganadores» y una segunda denominada «tus números».

La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.

La zona de juego «tus números» contiene ocho figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

b) El área de juego 2 contiene seis figuras. Al rasgar el área de juego bajo cada una de las figuras aparece una cantidad en euros, expresada en cifras y letras.

2.2 Funcionamiento:

a) Mecánica del área de juego 1:

Si en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Mecánica del área de juego 2:

Si al rasgar el área de juego tres de las cantidades son iguales, se gana dicha cantidad expresada en euros.

El área de juego 2 sólo puede tener un premio.

2.3 Aspectos comunes:

Un boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2018-04

**Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	17 de enero de 2018.
Fecha publicación en BOE:	20 de diciembre de 2017.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	3.000.000.
Valor facial de la serie:	15.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	995.362.
Importe de premios por serie:	10.425.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	250.000
2. <sup>a</sup>	18	5.000
3. <sup>a</sup>	93	1.000
4. <sup>a</sup>	188	500
5. <sup>a</sup>	1.051	100
6. <sup>a</sup>	4.594	50
7. <sup>a</sup>	9.380	30
8. <sup>a</sup>	21.396	25
9. <sup>a</sup>	60.680	20
10. <sup>a</sup>	156.120	15
11. <sup>a</sup>	246.460	10
12. <sup>a</sup>	495.380	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego. La primera área está formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números». La segunda, tercera y cuarta áreas de juego se denominan «BONUS», «BONUS EXTRA» y «SUPER BONUS», respectivamente.

## a) Área de juego 1:

La zona de juego «números ganadores» contiene cuatro figuras. Al rasgar la zona debajo de cada figura aparece un número expresado en cifras y letras.

La zona de juego «tus números» contiene doce figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, expresado en cifras y letras, y debajo del mismo un importe en euros, expresado en cifras y letras, que representa el premio de la jugada.

- b) Área de juego «BONUS». Al rasgar el área aparece un número.
- c) Área de juego «BONUS EXTRA». Al rasgar el área aparece un número.
- d) Área de juego «SUPER BONUS». Al rasgar el área aparece un número.

## 2.2 Funcionamiento:

- a) Mecánica del área de juego 1:

Si al rasgar el área de juego en alguna jugada de la zona de juego «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona de juego «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

- b) Mecánica del área de juego «BONUS». Si al rasgar el área de juego aparece el número diez, el área tiene como premio 10 euros.
- c) Mecánica del área de juego «BONUS EXTRA». Si al rasgar el área de juego aparece el número veinte, el área tiene como premio 20 euros.
- d) Mecánica del área de juego «SUPER BONUS». Si al rasgar el área de juego aparece el número cincuenta, el área tiene como premio 50 euros.

## 2.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y/o jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y/o jugadas premiadas.

### APÉNDICE F-2018-09

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a tres euros, clase 3

##### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	5 de septiembre de 2018.
Fecha de publicación en BOE:	9 de agosto de 2018.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	3 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	18.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.688.616.
Importe de premios por serie:	11.790.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	65,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	150.000
2. <sup>a</sup>	15	10.000

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	200	1.000
4. <sup>a</sup>	1.000	500
5. <sup>a</sup>	5.000	250
6. <sup>a</sup>	32.400	50
7. <sup>a</sup>	270.000	10
8. <sup>a</sup>	540.000	5
9. <sup>a</sup>	840.000	3

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de un área de juego dividida en dos zonas de juego, una primera denominada «números ganadores» y una segunda zona formada por ocho jugadas independientes.

### 2.2 Mecánica del área de juego:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) Cada una de las jugadas de la segunda zona tiene una figura. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial y debajo del mismo un importe expresado en euros.

c) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la segunda zona el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

d) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial, la jugada está premiada con el doble del importe que aparece en dicha jugada.

e) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total del boleto la suma de los premios de cada una de las jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2019-01

### Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 5

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	16 de enero de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	11 de diciembre de 2018.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	12.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	2.725.901.
Importe de premios por serie:	7.029.590 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	58,6%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	25	7.500
2. <sup>a</sup>	475	750
3. <sup>a</sup>	5.000	75
4. <sup>a</sup>	15.001	40
5. <sup>a</sup>	95.000	10
6. <sup>a</sup>	270.000	5
7. <sup>a</sup>	870.400	2
8. <sup>a</sup>	1.470.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto consta de un área de juego con tres zonas independientes:

- a) Una zona de nombre «banca» representada por dos figuras, otra llamada «tus cartas» con tres figuras y, por último, una zona denominada «descubre tu premio».
- b) Al rasgar las dos figuras de la zona «banca», aparecen dos cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- c) Al rasgar las tres figuras de la zona «tus cartas», aparecen tres cantidades expresadas en números y letras, una por cada figura.
- d) Por último, al rasgar en la zona «descubre tu premio» aparece una cantidad en euros.
- e) Los números que pueden aparecer en las zonas «banca» y «tus cartas» están comprendidos entre el uno y el siete, y también puede aparecer una media.

2.2. Funcionamiento:

- a) Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es superior a la suma de las cantidades de «banca» sin alcanzar siete y media, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona «descubre tu premio». Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es exactamente siete y media, el boleto estará premiado y se ganará el doble de la cantidad expresada en la zona «descubre tu premio».
- b) Cada boleto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE F-2019-04

##### Normas de los productos «con mecánica tres de seis» a un euro, clase 5

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	6 de marzo de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	12 de febrero de 2019.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	6.000.000.

Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.363.202.
Importe de premios por serie:	3.540.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	10.000
2. <sup>a</sup>	200	100
3. <sup>a</sup>	10.000	50
4. <sup>a</sup>	70.000	10
5. <sup>a</sup>	155.000	5
6. <sup>a</sup>	397.000	2
7. <sup>a</sup>	731.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 El boleto de este producto cuenta con un área de juego:

- El área de juego está formada por seis figuras.
- Al rasgar el área de juego aparece bajo cada una de las seis figuras una cantidad en euros.

2.2 Funcionamiento:

- Si al rasgar el área de juego, tres de las cantidades son iguales, el boleto está premiado y se gana dicha cantidad expresada en euros.
- Si entre las seis cantidades no aparecen tres iguales, el boleto no está premiado y no se gana cantidad alguna.
- Cada boleto solo puede tener un premio.

#### APÉNDICE F-2019-05

##### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 3 sobre 8» a dos euros, clase 2

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	8 de mayo de 2019.
Fecha de publicación en BOE:	20 de abril de 2019.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	9.000.000.
Valor facial de la serie:	18.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	2.249.475.

Importe de premios por serie: 11.520.000 euros.

Porcentaje de premios sobre el valor de la serie: 64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	24.000 euros al año durante 15 años
2. <sup>a</sup>	10	1.000
3. <sup>a</sup>	1.000	500
4. <sup>a</sup>	2.500	100
5. <sup>a</sup>	7.501	50
6. <sup>a</sup>	75.012	20
7. <sup>a</sup>	259.980	10
8. <sup>a</sup>	585.990	5
9. <sup>a</sup>	1.317.480	2

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por dos zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números».

a) La zona de juego «números ganadores» contiene tres figuras. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene ocho figuras, una para cada jugada. Al rasgar el área, bajo cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe expresado en euros. También puede aparecer en una o más jugadas el símbolo especial.

## 2.2 Funcionamiento:

a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si en tres jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, el boleto está premiada con el premio de la primera categoría.

c) Si en dos jugadas de la zona «tus números» aparece el símbolo especial, las dos jugadas tienen un premio conjunto de 20 euros.

d) Un boleto puede tener más de una jugada premiada, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## 3.º Normas específicas del pago de premios.

El pago del premio correspondiente a la primera categoría para ambos productos se efectuará como sigue:

3.1 El importe del primer pago de veinticuatro mil euros (24.000 €) se abonará, una vez descontada, en su caso, la correspondiente retención fiscal, contra la presentación del boleto premiado en alguno de los Centros de la ONCE o Entidades de Crédito Colaboradoras, conforme a lo indicado en los artículos 15 a 19 de este Reglamento.

3.2 El pago de las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, netas de retención fiscal, se ejecutará por la Entidad de Crédito designada por el agraciado de entre las concertadas por la ONCE para el pago de estos

premios, durante los catorce años siguientes a la presentación al cobro del boleto. Dicho pago se efectuará coincidiendo con los días 15 o día hábil siguiente de los meses de febrero, mayo, agosto o noviembre de cada año, en función de que la presentación al cobro del boleto se produzca durante el primer, segundo, tercer o cuarto trimestre, respectivamente.

3.3. Contra la entrega del boleto premiado, el agraciado recibirá el importe del primer pago indicado en el punto 3.1 anterior y un documento justificativo de su derecho a cobrar las anualidades desde la segunda a la decimoquinta; simultáneamente, y en el mismo documento, otorgará recibo del primer pago y comunicará la Entidad de Crédito designada de entre las concertadas por la ONCE para estos pagos.

3.4. La ONCE transferirá el importe del premio correspondiente a las anualidades desde la segunda a la decimoquinta del premio, ambas inclusive, una vez descontada la correspondiente retención fiscal, a la Entidad de Crédito designada por el agraciado, y liquidará con Hacienda la retención fiscal de dichas anualidades, quedando desde ese momento liberada de sus obligaciones de pago.

3.5. Para el caso de fallecimiento del agraciado, la ONCE se obliga a permitir que éste designe causahabientes ante la Entidad Colaboradora pagadora del premio.

#### APÉNDICE F-2020-01

##### Normas de los productos «con mecánica 7 de la suerte» a cincuenta céntimos de euro, clase 6

###### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de enero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	20 de noviembre de 2019.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	0,5 euros.
Boletos por serie:	12.000.000.
Valor facial de la serie:	6.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	3.421.397.
Importe de premios por serie:	3.300.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	55,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	25	3.000,00
2. <sup>a</sup>	1.100	100,00
3. <sup>a</sup>	15.000	10,00
4. <sup>a</sup>	35.000	5,00
5. <sup>a</sup>	79.968	3,00
6. <sup>a</sup>	199.968	2,00
7. <sup>a</sup>	1.209.984	1,00
8. <sup>a</sup>	1.880.352	0,50

2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de dos zonas de juego denominadas «tus números» y «premio».

b) La zona «tus números» consta de seis figuras, cada una con una jugada, y la zona «premio» de una figura.

c) Al rasgar la zona «tus números», en cada una de las figuras aparece un número. También puede aparecer en alguna de las figuras un símbolo especial.

d) Al rasgar la zona «premio» aparece una cantidad, que representa el posible premio.

e) Si al rasgar la zona «tus números», en alguna de las figuras aparece el número siete, el boleto está premiado y se gana el premio expresado en la zona «premio».

f) Si al rasgar la zona «tus números», en alguna de las figuras aparece el símbolo especial, el boleto está premiado con 10 euros.

g) Cada boleto de este producto sólo puede tener una jugada premiada.

#### APÉNDICE F-2020-02

#### Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 6

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de enero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	20 de noviembre de 2019.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	30.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.897.771.
Importe de premios por serie:	20.850.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categorías de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	500.000
2. <sup>a</sup>	20	10.000
3. <sup>a</sup>	750	1.000
4. <sup>a</sup>	1.500	500
5. <sup>a</sup>	18.000	100
6. <sup>a</sup>	100.000	50
7. <sup>a</sup>	592.500	10
8. <sup>a</sup>	1.185.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Áreas de juego:

Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera área formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números», y la segunda área de juego se denomina «Bonus 50€».

2.1.1 Área de juego 1:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al rasgar la zona en cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona en cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

2.1.2 Área de juego 2, «Bonus 50€»:

Al rasgar el área aparecen dos números.

2.2 Funcionamiento:

2.2.1 Mecánica del área de juego 1:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al rasgar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

2.2.2 Mecánica del área de juego 2:

Si en el área de juego «Bonus 50€», aparecen dos números iguales, se obtiene un premio de 50 euros.

2.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2020-03

### Normas de los productos «con cuatro áreas de juego y dos mecánicas» a diez euros, clase 3

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de enero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	20 de noviembre de 2019.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.

Valor facial de la serie:	60.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	2.272.563.
Importe de premios por serie:	44.400.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	74,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	1	1.000.000
2. <sup>a</sup>	15	10.000
3. <sup>a</sup>	51	1.000
4. <sup>a</sup>	202	500
5. <sup>a</sup>	4.994	250
6. <sup>a</sup>	50.000	100
7. <sup>a</sup>	204.150	50
8. <sup>a</sup>	651.050	20
9. <sup>a</sup>	1.362.100	10

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Áreas de juego:

Los boletos de este producto cuentan con cuatro áreas de juego, la primera formada por las zonas denominadas «números ganadores» y «tus números» y la segunda, tercera y cuarta se denominan «Bonus 50€», «Bonus 100€» y «Bonus 250€», respectivamente:

2.1.1 Área de juego 1:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al rasgar la zona en cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene doce figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También pueden aparecer en una jugada dos símbolos especiales diferentes.

2.1.2 Área de juego 2, «Bonus 50€»:

Al rasgar el área aparecen dos números.

2.1.3 Área de juego 3, «Bonus 100€»:

Al rasgar el área aparecen dos números.

2.1.4 Área de juego 4, «Bonus 250€»:

Al rasgar el área aparecen dos números.

## 2.2 Funcionamiento:

### 2.2.1 Mecánica del área de juego 1:

a) Si al rasgar el área, en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

b) Si al rasgar el área, en alguna jugada aparece el símbolo especial «Lingote», la jugada tiene como premio diez veces el importe que aparece en dicha jugada.

c) Si al rasgar el área, en alguna jugada aparece el símbolo especial «Billetes», la jugada tiene como premio 100 euros.

### 2.2.2 Mecánica del área de juego 2:

a) Si al rasgar en el área de juego «Bonus 50€» aparecen dos números iguales, la jugada tiene como premio 50 euros.

### 2.2.3 Mecánica del área de juego 3:

a) Si al rasgar el área de juego «Bonus 100€» aparecen dos números iguales, la jugada tiene como premio 100 euros.

### 2.2.4 Mecánica del área de juego 4:

a) Si al rasgar el área de juego «Bonus 250€» aparecen dos números iguales, la jugada tiene como premio 250 euros.

## 2.3. Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de las áreas y jugadas premiadas.

## APÉNDICE F-2020-04

### Normas de los productos «con mecánica encuentra tres símbolos iguales en seis oportunidades» a un euro, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	12 de febrero de 2020.
Fecha de publicación en BOE:	17 de enero de 2020.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	3.000.000.
Valor facial de la serie:	3.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	681.368.
Importe de premios por serie:	1.770.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	59,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	6	10.000
2. <sup>a</sup>	12	1.000
3. <sup>a</sup>	500	100
4. <sup>a</sup>	8.150	20
5. <sup>a</sup>	20.000	10
6. <sup>a</sup>	93.200	5
7. <sup>a</sup>	259.500	2
8. <sup>a</sup>	300.000	1

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Los boletos de este producto constan de un área de juego con dos zonas:

- a) Una zona denominada «Símbolos» representada por seis figuras y otra zona denominada «Premio».
- b) Al rasgar las seis figuras de la zona «Símbolos», aparecen seis símbolos, cada uno de los cuales podrá ser uno de los doce símbolos del zodiaco.
- c) Al rasgar la zona «Premio», aparece una cantidad en euros.

2.2 Funcionamiento:

- a) Si al rasgar las seis figuras de la zona «Símbolos», aparecen tres símbolos iguales, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona «Premio».
- b) Si entre las seis figuras de la zona «Símbolos» no aparecen tres símbolos iguales, el boleto no está premiado y no se gana cantidad alguna.
- c) Cada boleto solo puede tener un premio.

#### APÉNDICE F-2021-02

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 6» a dos euros, clase 7

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	20 de enero de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	28 de diciembre de 2020.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.465.302.
Importe de premios por serie:	7.680.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	150.000
2. <sup>a</sup>	40	1.000
3. <sup>a</sup>	60	200
4. <sup>a</sup>	200	100
5. <sup>a</sup>	12.000	40
6. <sup>a</sup>	50.000	20
7. <sup>a</sup>	289.000	10
8. <sup>a</sup>	355.000	4
9. <sup>a</sup>	759.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego:

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «Números ganadores» y «Tus números»;

a) La zona de juego «Números ganadores» contiene dos figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «Tus números» contiene seis figuras, cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo especial multiplicador X2, X5 o X10.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5 o X10, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5 o 10, respectivamente.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios de los premios obtenidos.

### APÉNDICE F-2021-03

#### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 16

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	20 de enero de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	28 de diciembre de 2020.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.

Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	30.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.932.607.
Importe de premios por serie:	20.850.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	5	10.000
3. <sup>a</sup>	100	1.000
4. <sup>a</sup>	400	250
5. <sup>a</sup>	4.900	100
6. <sup>a</sup>	40.000	50
7. <sup>a</sup>	242.200	25
8. <sup>a</sup>	566.000	10
9. <sup>a</sup>	1.079.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego:

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «Números ganadores» y «Tus números»:

a) La zona de juego «Números ganadores» contiene cinco figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «Tus números» contiene diez figuras, cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada un símbolo especial multiplicador X2, X5, X10 o X20.

2.2 Funcionamiento:

a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si en alguna jugada aparece alguno de los símbolos multiplicadores X2, X5, X10 o X20, la jugada tiene como premio el importe que aparece en dicha jugada multiplicado por 2, 5, 10 o 20, respectivamente.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE F-2021-04

**Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a cinco euros, clase 8**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	7 de abril de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	13 de febrero de 2021.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	30.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	2.000.112.
Importe de premios por serie:	20.850.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	10	10.000
3. <sup>a</sup>	100	1.000
4. <sup>a</sup>	500	500
5. <sup>a</sup>	5.000	100
6. <sup>a</sup>	35.000	50
7. <sup>a</sup>	300.000	20
8. <sup>a</sup>	570.500	10
9. <sup>a</sup>	1.089.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

## 2.1 Área de juego:

a) Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego, la primera formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números», y la segunda formada por las zonas de juego denominadas «tus símbolos» y «símbolo ganador».

## b) Área de juego 1:

La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número.

La zona de juego «tus números» contiene diez figuras, cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las figuras aparece un número y un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

## c) Área de juego 2:

La zona de juego «símbolo ganador» contiene una figura. Al rasgar la zona aparece un símbolo.

La zona de juego «tus símbolos» contiene cinco figuras, cada una con una jugada. Al rasgar la zona en cada una de las jugadas aparece un símbolo y un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada.

## 2.2 Funcionamiento:

## a) Mecánica del área de juego 1:

Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «tus números», el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores» la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

Si al rasgar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial, la jugada tiene como premio 20 euros.

b) Mecánica del área de juego 2: Si en alguna jugada de «tus símbolos», el símbolo coincide con el de la zona «símbolo ganador» la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

## 2.3 Aspectos comunes:

Un boleto puede tener más de un premio, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

**APÉNDICE F-2021-06****Normas de los productos «con dos áreas de juego y dos mecánicas» a dos euros, clase 6**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	15 de septiembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.500.753.
Importe de premios por serie:	7.680.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	3	100.000
2. <sup>a</sup>	20	5.000

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
3. <sup>a</sup>	100	1.000
4. <sup>a</sup>	250	200
5. <sup>a</sup>	1.500	100
6. <sup>a</sup>	5.880	50
7. <sup>a</sup>	60.000	20
8. <sup>a</sup>	185.000	10
9. <sup>a</sup>	380.000	5
10. <sup>a</sup>	868.000	2

2.º Mecánica de funcionamiento.

### 2.1 Áreas del boleto:

Los boletos de este producto cuentan con dos áreas de juego y un área adicional.

#### a) Área de juego 1:

El área de juego 1 consta de dos zonas de juego denominadas «Números ganadores» y «Tus números».

La zona «Números ganadores» contiene dos figuras. Al rasgar la zona en cada figura aparece un número.

La zona «Tus números» contiene seis figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona en cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada.

#### b) Área de juego 2:

El área de juego 2 está representada por cuatro jugadas, cada una de las cuales consta de una figura. Al rasgar, bajo cada una de las figuras, aparece un símbolo y un posible premio, expresado en euros.

#### c) Área adicional:

El boleto contiene un área de raspado adicional que no guarda relación alguna con la posibilidad de obtener premio ni con las áreas de juego.

### 2.2 Funcionamiento:

#### a) Mecánica del área de juego 1:

Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números», el número coincide con uno de los números de la zona «Números ganadores», la jugada está premiada y se gana el importe expresado en euros en dicha jugada.

#### b) Mecánica del área de juego 2:

Si al rasgar el área, en alguna jugada aparece el símbolo «Galleta», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

### 2.3 Aspectos comunes:

Un mismo boleto puede contener una o varias áreas de juego y una o varias jugadas premiadas, siendo el premio total la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE F-2021-07

**Normas de los productos «con mecánica encuentra símbolos premiados en quince oportunidades» a cinco euros, clase 1**

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	6 de octubre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	27 de julio de 2021.
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	9.000.000.
Valor facial de la serie:	45.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	3.000.428.
Importe de premios por serie:	31.275.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	3	250.000
2. <sup>a</sup>	30	10.000
3. <sup>a</sup>	75	5.000
4. <sup>a</sup>	320	1.000
5. <sup>a</sup>	4.000	200
6. <sup>a</sup>	12.000	100
7. <sup>a</sup>	80.000	50
8. <sup>a</sup>	320.000	20
9. <sup>a</sup>	842.000	10
10. <sup>a</sup>	1.742.000	5

## 2.º Mecánica de funcionamiento.

a) El boleto de este producto consta de un área de juego, que contiene quince figuras numeradas del 1 al 15, representadas por regalos de Navidad, y una tabla de premios.

b) Al rasgar el área de juego, debajo de cada una de dichas figuras aparece un símbolo.

c) Si al rasgar el área de juego aparecen tres o más símbolos «reno», se gana el importe correspondiente indicado en la tabla de premios.

d) Si al rasgar el área de juego aparece alguno de los símbolos «Papá Noel», «Muñeco de nieve», «Estrella» o «Regalo», se gana el importe correspondiente indicado en la tabla de bonus.

e) Un mismo boleto puede contener un premio correspondiente al número de «renos» y uno o varios premios correspondientes a bonus; siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE F-2021-08

### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 2 sobre 10» a dos euros, clase 1

#### 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	2 euros.
Boletos por serie:	13.000.000.
Valor facial de la serie:	26.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	3.250.000.
Importe de premios por serie:	16.640.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	64,0%.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	5.000	500
2. <sup>a</sup>	3.500	100
3. <sup>a</sup>	20.000	40
4. <sup>a</sup>	71.500	20
5. <sup>a</sup>	170.000	10
6. <sup>a</sup>	680.000	5
7. <sup>a</sup>	930.000	4
8. <sup>a</sup>	1.370.000	2

#### 2.º Mecánica de funcionamiento.

##### 2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego «número ganador» y «tus números».

a) La zona de juego «número ganador» contiene dos figuras. Al rasgar la zona, bajo cada figura aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rasgar la zona, bajo cada una de las jugadas aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer en una jugada el símbolo especial.

## 2.2 Funcionamiento:

- a) Si al rasgar las dos zonas de juego, en alguna jugada de la zona «Tus números» el número coincide el «número ganador», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.
- b) Si en alguna jugada aparece el símbolo especial «10€», la jugada tiene como premio 10 euros.
- c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

## APÉNDICE F-2021-09

## Normas de los productos «con mecánica siete y media» a un euro, clase 6

## 1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	1 euro.
Boletos por serie:	12.000.000.
Valor facial de la serie:	12.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	2.727.616.
Importe de premios por serie:	7.029.600 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	58,6 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	16	7.500,00
2. <sup>a</sup>	200	750,00
3. <sup>a</sup>	800	150,00
4. <sup>a</sup>	1.800	75,00
5. <sup>a</sup>	9.500	30,00
6. <sup>a</sup>	45.000	15,00
7. <sup>a</sup>	144.000	7,50
8. <sup>a</sup>	381.100	4,00
9. <sup>a</sup>	795.000	2,00
10. <sup>a</sup>	1.350.200	1,00

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

El boleto de este producto consta de un área de juego con tres zonas de juego.

a) Una zona de nombre «banca» representada por dos figuras, otra zona llamada «tus cartas», con tres figuras y por último una zona denominada «premio».

b) Al rasgar las dos figuras de la zona «banca», aparecen dos cantidades, una por cada figura.

c) Al rasgar las tres figuras de la zona «tus cartas», aparecen tres cantidades, una por cada figura.

d) Por último, al rasgar en la zona «premio» aparece una cantidad en euros, que representa el posible premio del boleto.

e) Los números que pueden aparecer en las zonas «banca» y «tus cartas» están comprendidos entre el uno y el siete, y también puede aparecer «1/2».

2.2 Funcionamiento:

a) Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es superior a la suma de las cantidades de «banca» sin alcanzar siete y media, el boleto estará premiado y se ganará la cantidad expresada en la zona «premio».

b) Si la suma de las cantidades de la zona «tus cartas» es exactamente siete y media, el boleto estará premiado y se ganará el doble de la cantidad expresada en la zona «premio».

c) Cada boleto sólo puede tener un premio.

#### APÉNDICE F-2021-10

#### Normas de los productos « con mecánica uno o varios números ganadores de 5 sobre 10» a cinco euros, clase 17

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	5 euros.
Boletos por serie:	6.000.000.
Valor facial de la serie:	30.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	1.914.051.
Importe de premios por serie:	20.850.000 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	69,5 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	500.000
2. <sup>a</sup>	4	50.000
3. <sup>a</sup>	15	10.000

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
4. <sup>a</sup>	30	5.000
5. <sup>a</sup>	500	1.000
6. <sup>a</sup>	1.000	200
7. <sup>a</sup>	7.000	100
8. <sup>a</sup>	58.000	50
9. <sup>a</sup>	207.500	20
10. <sup>a</sup>	540.000	10
11. <sup>a</sup>	1.100.000	5

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene cinco figuras. Al rascar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene diez figuras cada una con una jugada. Al rascar cada una de las figuras parece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al rascar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 20 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 100 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.

#### APÉNDICE F-2021-11

##### Normas de los productos «con mecánica uno o varios números ganadores de 6 sobre 18», a diez euros, clase 1

1.º Aspectos generales.

Las características generales de los productos regulados en el presente apéndice son las siguientes:

Vigencia del grupo de productos:	22 de diciembre de 2021.
Fecha de publicación en BOE:	
Soporte de comercialización:	Físico.
Precio por boleto:	10 euros.
Boletos por serie:	9.000.000.

Valor facial de la serie:	90.000.000 de euros.
Número de boletos premiados por serie:	3.404.174.
Importe de premios por serie:	66.599.500 euros.
Porcentaje de premios sobre el valor de la serie:	74,0 %.

La estructura de premios por categoría es la siguiente:

Categoría de premios	Boletos premiados por cada serie	Premio unitario por boleto (en euros)
1. <sup>a</sup>	2	1.000.000
2. <sup>a</sup>	2	100.000
3. <sup>a</sup>	5	10.000
4. <sup>a</sup>	10	5.000
5. <sup>a</sup>	30	1.000
6. <sup>a</sup>	425	500
7. <sup>a</sup>	48.000	100
8. <sup>a</sup>	392.500	50
9. <sup>a</sup>	1.000.000	20
10. <sup>a</sup>	1.963.200	10

2.º Mecánica de funcionamiento.

2.1 Área de juego.

Los boletos de este producto cuentan con un área de juego, formada por las zonas de juego denominadas «números ganadores» y «tus números»:

a) La zona de juego «números ganadores» contiene seis figuras. Al rasgar cada una de las figuras aparece un número.

b) La zona de juego «tus números» contiene dieciocho figuras cada una con una jugada. Al rasgar cada una de las figuras aparece un número, y debajo del mismo un importe en euros, que representa el posible premio de la jugada. También puede aparecer un símbolo especial, de cuatro posibles símbolos especiales diferentes.

2.2 Funcionamiento:

a) Si en alguna jugada de «tus números» el número coincide con uno de los números de la zona «números ganadores», la jugada está premiada y se gana el premio de dicha jugada.

b) Si al rasgar el área de juego «tus números», en alguna de las jugadas aparece el símbolo especial «herradura», la jugada tiene como premio 50 euros, si aparece el símbolo especial «llave», la jugada tiene como premio 100 euros, si aparece el símbolo especial «trofeo», la jugada tiene como premio 500 euros, y si aparece el símbolo «X2», la jugada tiene como premio el doble del importe que aparece en dicha jugada.

c) Un mismo boleto puede contener una o varias jugadas premiadas, siendo el premio del boleto la suma de los premios obtenidos.